Instituto Tecnológico de Aeronáutica — ITA Divisão de Ciência da Computação — IEC

Disciplina: Programação Orientada a Objetos - CSI-22

**Período:** 1º semestre de 2024 **Professores:** Edgar Toshiro Yano Karla Donato Fook

## Plano de Disciplina

1. Carga horária semanal: 2-0-2-4

2. Pré-requisitos da disciplina: CES-10

#### 3. Ementa

Conceitos de objetos, classes, instâncias e métodos. Abstração, herança, encapsulamento e polimorfismo. Características de linguagens de tipagem estática e dinâmica. Tipos de dados e operadores. Métodos e variáveis estáticas. Estruturas de dados orientadas a objetos e tipos genéricos. Tratamento de exceção. Linguagem Unificada de Modelagem (UML). Padrões Básicos de Projeto. Programação de interfaces GUI.

## 4. Objetivos

#### 4.1 Geral

Prover conhecimento sobre as técnicas mais avançadas de programação com a utilização do paradigma da Orientação a Objetos.

#### 4.2 Específicos

- Conhecer Fundamentos e conceitos da Orientação a Objetos
- Conhecer as aplicações da POO
- Conhecer notação UML
- Conhecer Padrões Básicos de Projeto
- Conhecer a Programação de interfaces (GUI)

# 5. Metodologia de ensino

- Aulas expositivas em sala de aula ou remota, usando aplicativo.
- Aulas práticas em laboratório de microcomputadores.
- Vídeos explicativos acompanhados de Notas de Aula em pdf.

- Dinâmicas para acompanhamento de alunos.
- Utilização do sistema Google Classroom para fornecer material didático aos alunos e para gerenciamento de prazos e entrega de exercícios.

## 6. Forma de avaliação

1º bimestre: 1 Projeto 1

1 Exercício de laboratório (ExLab1)

2° bimestre: 1 Atividade Avaliativa

1 Exercício de laboratório (ExLab2)

Exame final: Projeto 2

### 6.1 Critério de avaliação

• 1° Bimestre:

- Nota Projeto 1 (NP1) = Apresentação do Projeto 1 \* 0,4 + Projeto 1 \* 0,6
- o Nota Exercício Laboratório 1 (NLab1) = Nota ExLab1
- O Nota Bimestral 1 = (NP1+NLab1)/2
- 2° Bimestre:
  - Nota Exercício Laboratório 2 (NLab2) = Nota ExLab2
  - Nota Bimestral 2 = NLab2)
- Exame Final
  - O Nota do Exame = Apresentação do Projeto 2 \* 0,4 + Projeto 2 \* 0,6

# 7. Planejamento das aulas teóricas

Semana	Tópicos
1	Apresentação da Disciplina; Bibliografia; Objetivos; Introdução a
	Python
2 a 8	Fundamentos OO: objetos, classes, instâncias e métodos; Abstração.
	Conceitos OO: herança, encapsulamento e polimorfismo; Linguagem
	Unificada de Modelagem (UML)
9 a 16	Características de linguagens de tipagem estática e dinâmica; Tipos de
	dados e operadores; Métodos e variáveis estáticas; Estruturas de dados
	orientadas a objetos e tipos genéricos; Padrões Básicos de Projeto;
	Tratamento de exceção: Programação de interfaces GUI

# 8. Forma de Execução das Aulas

### 8.1 Teoria

Quarta-feira: 10h10 até 12h00 – Aulas Presenciais, Videoaulas ou Videoconferências pelo Google Meet.

#### 8.2 Laboratório

Quarta-feira: 08h00 até 10h00 – Os alunos se reúnem em grupo para a execução do roteiro de laboratório ou Projetos.

### 8.3 Controle de Frequência

Aulas presenciais: A chamada será realizada em sala de aula.

Videoconferências: O controle será realizado com relatório gerado pelo Google Classroom durante o encontro remoto.

# 9. Planejamento das avaliações

### 9.1 Verificações

Avaliação	Descrição	Período
1	Apresentação do Projeto 1	Sem. 8
	Entrega do Projeto 1	
2	Atividade Avaliativa	Sem. 14
Exame	Apresentação do Projeto 2	Exames
	Entrega do Projeto 2	

#### 9.2 Laboratórios

Lab	Tópicos	Disponibilização	Entrega
		do Roteiro	
1	Apresentação da proposta para o Projeto 1	Sem. 1	Sem. 2
2	Prática I	Sem. 3	Sem. 4
3	Prática II	Sem. 4	Sem. 5
4	Exercício Laboratório 1	Sem. 7	Sem. 8
5	Apresentação da proposta para o Projeto 2	Sem. 9	Sem. 10
6	Exercício Laboratório 2	Sem. 10	Sem. 11

# 10.Bibliografia

## 10.1 Principal

- LOTT, S.F.: PHILLIPS, D. Python object-oriented programming: build robust and maintainable object-oriented Python applications and libraries. 4. ed. [S.l.]: Packt, 2021.
- LARMAN, C. Utilizando UML e Padrões: Uma Introdução à Análise e aos Projetos Orientados a Objetos e ao Desenvolvimento Iterativo. Bookman, 2006.
- SARAIVA, O. Introdução à Orientação a Objetos com C++ e Python. Uma Abordagem Prática. Novatec, 2017.

### 10.2 Complementar

• Artigos relacionados à disciplina.