

Projeto 1

Instruções:

- Haverá demonstração do jogo desenvolvido na data da entrega
- A postagem do material a ser entregue deverá ser realizada por apenas um integrante da Equipe

I. INTRODUÇÃO

Visando uma melhor assimilação do conteúdo abordado durante a disciplina, propõe-se um Projeto que permita a aplicação dos conceitos e fundamentos da Programação Orientada a Objetos, e a utilização de bibliotecas da Linguagem de Programação Python (PyGame).

Equipes serão formadas pelos alunos (4 a 5 integrantes) e cada uma delas irá propor e desenvolver um jogo em Python. Os alunos escolherão o tema do jogo de sua equipe.

Serão avaliados os itens: Interesse, Complexidade (Apresentação, Funcionalidades e Documentação), Uso adequado da POO.

II. MATERIAL A SER ENTREGUE

- Link GitHub
- Apresentação do Jogo
- Vídeo com funcionamento do jogo

III. ENTREGA

- Entrega Final

Data	Descrição
17/04/2024	Entrega dos Projetos com apresentação dos Jogos

Bom Trabalho!!!