



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLÁHUAC



Docente: Roldan Aquino Segura

Alumno: Gómez González Luis Leonardo

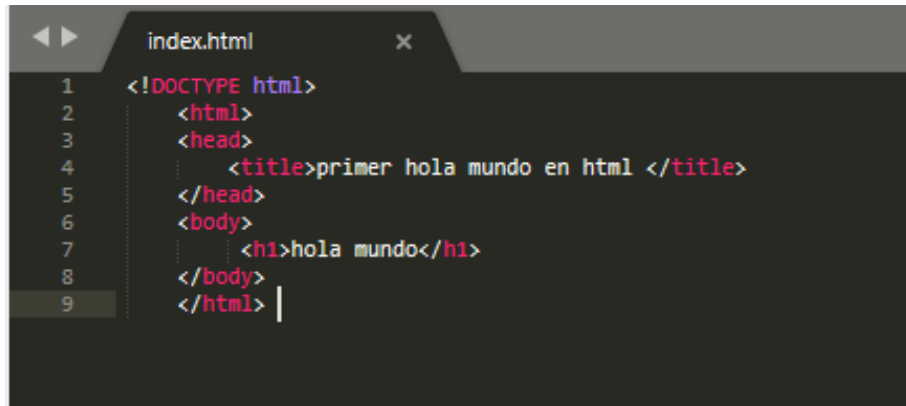
Materia: Topoc. Prog. Con MVC.

Contenido

GENERAR MI PRIMER HTML.....	4
ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO HTML	4
TITULOS Y PARRAFOS	4
DIV Y SECTION	5
LISTAS ORDENADAS Y NO ORDENADAS	6
FORMULARIOS	6
CONTROLES DE FORMULARIOS O INPUTS	7
TEXT AREA	7
CONTROL SELECT O LISTA DESPLEGABLE	8
CONTROL RADIO	8
CONTROL CHECKBOX	9
BOTONES.....	9
LINKS.....	10
TABLAS	10
VALIDACION DE DATOS	11
AGREGAR IMÁGENES	12
AGREGAR AUDIO	12
AGREGAR VIDEO.....	12
AGREGAR VIDEO DE YOUTUBE.....	13
AGREGAR ARCHIVO CSS Y REGLAS CSS	13
AGREGAR ICONOS CON FONT AWESOME	14
FUENTES DE LETRA CON GOOGLE FONTS	14
AGREGAR MI GOOGLE MAPS	15
MI PRIMER PAGINA WEB P1	16
MI PRIMER PAGINA WEB P2	18
inicio	19
Nosotros.....	19
Servicios.....	20
Contacto	20

GENERAR MI PRIMER HTML

Se desarrolla una página web donde agregamos un título con `<h1>` el cual contendrá la frase HOLA MUNDO en el lenguaje de html. Y como título le podemos “primer hola mundo en h1”



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <title>primer hola mundo en html </title>
5   </head>
6   <body>
7     <h1>hola mundo</h1>
8   </body>
9 </html>
```

ESTRUCTURA DE UN DOCUMENTO HTML

head nos ayuda a colocar los archivos de estilo y el título de la pestaña.
la etiqueta body nos sirve para colocar dentro todo el contenido de nuestra página.



```
1 <html>
2 <!--head nos ayuda a colocar los archivos de estilo y
3     eltitul de la pestaña -->
4   <head>
5     <title>Estructura de un documento html</title>
6   </head>
7 <!-- la etiquet body nos sirve para colocar dentro todo el contenido de
8     nuestra paguina -->
9   <body>
10    <h1>Gomes Gonzalez Luis Leonardo</h1>
11  </body>
12 </html>
```

TITULOS Y PARRAFOS

Hay hasta 6 etiquetas en HTML para definir títulos o secciones. Todas ellas llevan por defecto el texto en negrita, y son: `<h1>`, `<h2>`, `<h3>`, `<h4>`, `<h5>` y `<h6>`. La etiqueta `<h1>` es la de mayor importancia y por tanto se utiliza para definir los titulares de la página. La importancia del resto de etiquetas es descendente, de forma que la etiqueta `<h6>` es la que se utiliza para delimitar las secciones menos importantes de la página.

Todas ellas tienen su respectiva etiqueta de cierre, y al igual que en los párrafos, el texto del título va encerrado entre las etiquetas de apertura y cierre:

`<h1> Texto_del_título de nivel 1 </h1>`

`<h2> Texto_del_título de nivel 2 </h2>`

.....

`<h6> Texto_del_título de nivel 6 </h6>`

Al igual que los párrafos, estas son etiquetas de bloque, de manera que empiezan siempre al principio de una nueva línea y provocan que el elemento siguiente se coloque siempre al principio de una nueva línea.

El tamaño del texto de las etiquetas va decreciendo desde la h1 con un tamaño más grande a la h6 que es la de menor tamaño.

Tal vez la etiqueta más utilizada en la composición de páginas sea la etiqueta que define los párrafos. esta es la etiqueta:

`<p> Texto_del_parrafo </p>`

Lorem ipsum es el texto que se usa habitualmente en diseño gráfico en demostraciones de tipografías o de borradores de diseño para probar el diseño visual antes de insertar el texto final.

```
index.html x titulosParrafos.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title></title>
4 </head>
5 <body>
6 <h1>titulo principal </h1>
7 <h2>parrafo 1</h2>
8 <h3>subparrafo 1</h3>
9
10 <p>
11 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
12 tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad
13 minim veniam,
14 quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea
15 commodo
16 consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate
17 velit esse
18 cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat
19 cupidatat non
20 proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est
21 laborum.
22 </p>
23 </body>
24 </html>
```

DIV Y SECTION

`<section>` representa una sección genérica de un documento o aplicación. Una sección, en este contexto, es una agrupación temática de contenido. Cada section debe identificarse, generalmente incluyendo un encabezado (elemento h1-h6) como elemento secundario del elemento `<section>`.

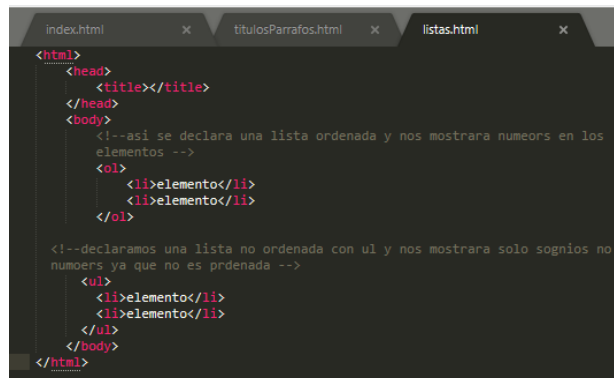
El elemento `<div>` no tiene ningún significado especial. Representa a sus hijos. Se puede usar con los atributos `class`, `lang` y `title` para marcar la semántica común a un grupo de elementos consecutivos.

```
index.html x titulosParrafos.html x divSection.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title> Divs y secciones </title>
4 <style type="text/css">
5 #idDiv {
6 color: red
7 }
8 </style>
9 </head>
10 <body>
11 <div id="idDiv">
12 <h1> titulo 1 </h1>
13 <p>
14 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
15 tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
16 quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
17 consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
18 cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
19 proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
20 </p>
21 </div>
22 <section id="idSection">
23 <h1> titulo 2 </h1>
24 <p>
25 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
26 tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
27 quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
28 consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
29 cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
30 proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
31 </p>
32 </section>
33 </body>
34 </html>
```

LISTAS ORDENADAS Y NO ORDENADAS

El comando `` permite ordenar números o elementos y con `` agregamos elementos.

El comando `` permite declarar una lista no ordenada en el cual mostrara solo signos.

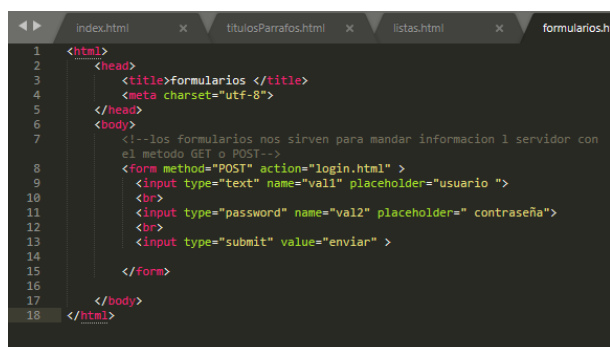


```
<html>
<head>
  <title></title>
</head>
<body>
  <!--asi se declara una lista ordenada y nos mostrara numeoers en los
  elementos -->
  <ol>
    <li>elemento</li>
    <li>elemento</li>
  </ol>

  <!--declaramos una lista no ordenada con ul y nos mostrara solo sognios no
  numeoers ya que no es prdenada -->
  <ul>
    <li>elemento</li>
    <li>elemento</li>
  </ul>
</body>
</html>
```

FORMULARIOS

los formularios nos sirven para mandar información al servidor con el método GET o POST el método GET se puede visualizar de tal manera que indique que contiene el método y el método POST es un método que se usa para enviar información al servidor por lo cual no es permitido ver su contenido a menos que el desarrollador o el usuario así lo deseen.



```
1 <html>
2 <head>
3   <title>Formularios </title>
4   <meta charset="utf-8">
5 </head>
6 <body>
7   <!--los formularios nos sirven para mandar informacion l servidor con
8   el metodo GET o POST-->
9   <form method="POST" action="login.html" >
10    <input type="text" name="val1" placeholder="usuario ">
11    <br>
12    <input type="password" name="val2" placeholder=" contraseña">
13    <br>
14    <input type="submit" value="enviar" >
15  </form>
16
17 </body>
18 </html>
```

CONTROLES DE FORMULARIOS O INPUTS

`<input>` se usa para crear controles interactivos para formularios basados en la web con el fin de recibir datos del usuario. Hay disponible una amplia variedad de tipos de datos de entrada y widgets de control, que dependen del dispositivo y el agente de usuario (user agent). El elemento `<input>` es uno de los más potentes y complejos en todo HTML debido a la gran cantidad de combinaciones de tipos y atributos de entrada.

```
1 <html>
2   <head>
3     <title> inputs</title>
4   </head>
5   <body>
6     <form>
7       <label for="texto"> campo de texto</label>
8       <input type="text" name="texto" placeholder="escribe un texto ">
9     <br>
10      <label for="fecha"> fecha o calendatio</label>
11      <input type="date" name="fecha">
12    <br>
13      <label for="tiempo"> tiempo u hora </label>
14      <input type="time" name="tiempo">
15    <br>
16      <label for="rangos">rangos </label>
17      <input type="range" name="rangos">
18    <br>
19      <label for="numeros">numeros</label>
20      <input type="number" name="numeros">
21    </form>
22  </body>
23 </html>
```

TEXT AREA

`<textarea>` representa un control para la edición multilínea de texto sin formato.

El usuario puede mover el cuadro para ello se requiere agregar una regla css, para que este en su posición correcta

Se agrega rows y cols los cuales funcionan como vertical y horizontal, para poder dar forma al área de texto

```
1 <html>
2   <head>
3     <title> area de texto </title>
4     <style type="text/css">
5       textarea
6       {
7         resize: none;
8       }
9     </style>
10  </head>
11  <body>
12    <label for="texto">area de parrafo</label>
13    <textarea name="texto1" rows="10" cols="50"></textarea>
14  </body>
15 </html>
```

CONTROL SELECT O LISTA DESPLEGABLE

Los select se les agrega el comando option y dentro del option se llena con un value y con un texto.

El comando disable solo permite elegir una opción, deshabilita opciones

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>select o lista desplegable</title>
4   </head>
5   <body>
6     <label for="pais">países</label>
7     <select name="pais">
8       <option disabled="">seleccionar una opcion</option>
9       <option value="mexico">mexico</option>
10      <option value="argentina">argentina</option>
11      <option value="chile">chile</option>
12    </select>
13  </body>
14 </html>
```

CONTROL RADIO

El elemento input, teniendo el valor "radio" en su atributo type, representa una opción que pertenece a un grupo en el que no más de una opción puede ser seleccionada al mismo tiempo. Estos grupos están normalmente conformados por un número de botones de opción, todos compartiendo el mismo valor en el atributo name.

```
1 <html>
2   <head>
3     <title>input radio</title>
4   </head>
5   <body>
6     <form>
7       <input type="radio" disabled="" name="radio1" value="1">
8       <label>opcion 1</label>
9       <br>
10      <input type="radio" checked="" name="radio1" value="2">
11      <label>opcion 2</label>
12      <br>
13      <input type="radio" name="radio1" value="3">
14      <label>opcion 3</label>
15    </form>
16  </body>
17 </html>
```


CONTROL CHECKBOX

El estado de una casilla de verificación es decidido por la presencia del atributo booleano `checked` (si está presente, la casilla está marcada) Pero cuando el formulario es enviado, lo que se envía de este elemento al agente procesador no es su estado de selección, sino el par nombre/valor. En el envío, el estado de la casilla decide si el valor del control debería ser enviado con el formulario. En otras palabras, el control es enviado sólo si la casilla está seleccionada.

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>checkbox</title>
4 </head>
5 <body>
6   <input type="checkbox" name="pagar " checked=""> quiere pagar
7   <br>
8   <input type="checkbox" name="cobro"> aplica cobro
9   <br>
10  <input type="checkbox" disabled="" name="pago"> aplica pago
11
12 </body>
13 </html>
```

BOTONES

Se debe agregar formulario cuando se utiliza controles, se puede agregar de dos formas el botón una por `input` como se puede ver en el código, aquí se agrega `value`.

La segunda forma es con el `button`, que permiten enviar datos en el formulario

```
1 <html>
2 <head>
3   <title> botones </title>
4 </head>
5 <body>
6   <form>
7     <input type="submit" name="boton" disabled="" value="nombre boton">
8     <br>
9     <button name="boton2" id="idboton2"> aceptar</button>
10    <br>
11    <br>
12    <label>menu</label>
13    <br>
14    <button>inicio</button>
15    <button>menu</button>
16    <button>contacto</button>
17  </form>
18
19 </body>
20 </html>
```

LINKS

href permite direccionar, va a abrir una página. Para poder ir hasta en una página se requiere poner toda la ruta



```
1 <html>
2   <head>
3     <title>links</title>
4   </head>
5   <body>
6     <form>
7       <a href="boton.html" target="_blank"> BOTONES</a>
8
9       <hr>
10
11       <a href="https://www.youtube.com/" target="_blank">youtube </a>
12
13     </form>
14
15   </body>
16 </html>
```

TABLAS

Una tabla no es otra cosa más que un medio de organizar datos en filas y columnas. Este concepto ha estado presente en nuestra sociedad por un largo período de tiempo y ha sido adoptado por HTML en sus etapas iniciales, como una forma de transmitir información que, de otro modo, no sería comprendida tan fácilmente.

En documentos HTML una tabla puede ser considerada, resumidamente, como un grupo de filas donde cada una contiene a un grupo de celdas. Esto es conceptualmente distinto a un grupo de columnas que contiene a un grupo de filas, y esta diferencia tendrá un impacto en la composición y comportamiento de la tabla.

Como muchas otras estructuras de HTML, las tablas son construidas utilizando elementos. En particular, una tabla básica puede ser declarada usando tres elementos, a saber, table (el contenedor principal), tr (representando a las filas contenedoras de las celdas) y td (representando a las celdas)

```
titulosParrafos.html listas.html formularios.html input.html
1 <html>
2   <head>
3     <title>tablas</title>
4   </head>
5   <body>
6     <table border="1" style="border-collapse: collapse;">
7       <thead>
8         <!--tr significa filas horizontales. los td son colu
9         <tr>
10          <td>COLUMNA 1 </td>
11          <td>COLUMNA 2 </td>
12          <td>COLUMNA 3 </td>
13          <td>COLUMNA 4 </td>
14          <td>COLUMNA 5 </td>
15        </tr>
16      </thead>
17      <tbody>
18        <tr>
19          <td>dato 1</td>
20          <td>dato 2</td>
21          <td>dato 3</td>
22          <td>dato 4</td>
23          <td>dato 5</td>
24        </tr>
25      <tr>
26        <td>MAS DATOS</td>
27        <td>MAS DATOS</td>
28        <td>MAS DATOS</td>
29        <td>MAS DATOS</td>
30        <td>MAS DATOS</td>
31      </tr>
32      <tr>
33        <td>MAS DATOS</td>
34        <td>MAS DATOS</td>
35        <td>MAS DATOS</td>
36        <td>MAS DATOS</td>
37        <td>MAS DATOS</td>
38      </tr>
39    </tbody>
40  </table>
41 </body>
42 </html>
```

VALIDACION DE DATOS

Para validar se requiere de establecer rangos que pueden ser desde números letras o símbolos para ello se requiere la función pattern la cual permite validar si el contenido que está recibiendo input es correcto de acuerdo a sus parámetros establecidos. Si no cumple pedirá la repetición hasta que la información sea corregida.

```
validarinputs.html x
1 <html>
2   <head>
3     <title>validar inputs</title>
4   </head>
5   <body>
6     <form method="post" action="#">
7       <label for="numeros">Numeros </label>
8       <input maxlength="10" minlength="4" type="text" name="numeros" required=""
9         pattern="[0-9]+">
10      <br>
11      <label for="letras">letras</label>
12      <input type="text" name="letras" required="" pattern="[a-zA-Z]+">
13      <br>
14      <label for="area">area de texto</label>
15      <textarea name="area" required=""></textarea>
16      <br>
17      <button>aceptar</button>
18    </form>
19  </body>
20 </html>
```

AGREGAR IMÁGENES

Src , es la fuente de donde está mi imagen, agregamos el tamaño, Se puede usar ancho <width> y alto con <height>, para darle tamaño a la imagen

```
validarinputs.html x agregarImagen.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title>imagen</title>
4 </head>
5 <body>
6 
7 <br>
8 <br>
9
10 
11 </body>
12 </html>
```

AGREGAR AUDIO

Se requiere de poner en un archivo el audio, en el video se pone en formato mp4, en mi caso utilice el formato mp3. Se usa controls para que pueda funcionar y tenga la forma de audio

```
validarinputs.html x agregarAudio.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title>audio</title>
4 </head>
5 <body>
6 <audio src="audio/NEFFEX.MP3" autoplay="" controls="" loop=""></audio>
7
8 </body>
9 </html>
```

AGREGAR VIDEO

Para poder agregar un video o que se necesita es el comando video el cual permite agregar la dirección en la cual se encuentra el video y se puede ajustar o reproducir automáticamente o en un loop como el audio explicado anteriormente

```
validarinputs.html x video.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title> video </title>
4 </head>
5 <body>
6 <video src="video/RedvsBlue.mp4" controls="" width="400" height="400"></video>
    poster="video/RedvsBlue.mp4" loop="">
7 </body>
8 </html>
```

AGREGAR VIDEO DE YOUTUBE

Se agrega un video de YouTube mediante el siguiente código

```
validarinputs.html x videoYoutube.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title></title>
4 </head>
5 <body>
6 <h1> video de Yutube</h1>
7 <section>
8 <iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/
  PH4iAxj9l_Y" frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay;
  clipboard-write; encrypted-media; gyroscope; picture-in-picture"
  allowfullscreen>
9
10 </iframe>
11 </section>
12
13 </body>
14 </html>
```

AGREGAR ARCHIVO CSS Y REGLAS CSS

Se comienza a trabajar con CSS. El CSS son hojas de estilo en cascada, para poder trabajar se agregó una carpeta css, en el que contendrá reglas css. Link contendrá las hojas de estilo, texto css, el id permite hacer cambios con el css, para afectar un solo párrafo. O lo que queramos darle estilo

Se puede buscar color en punto hexadecimal, pero es a la preferencia, se pone “;” para poder agregar más atributos

```
validarinputs.html x video.html x css.html x
1 <html>
2 <head>
3 <title>css </title>
4 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/reglas.css">
5 </head>
6 <body>
7 <h1 id="miTitulo"> trabajando con css</h1>
8 <section id="seccion1">
9 <p>
10 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
11 tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
12 quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
13 consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
14 cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
15 proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
16
17 </p>
18 </section>
19 <br>
20 <section id="seccion2">
21 <p class="colorLetra">
22 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
23 tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
24 quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
25 consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
26 cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
27 proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
28 </p>
29 </section>
30
31 </body>
32 </html>
```

AGREGAR ICONOS CON FONT AWESOME

Es un framework de iconos vectoriales y estilos css. Este framework es utilizado para sustituir imágenes de iconos comunes por gráficos vectoriales convertidos en fuentes. Para ello utiliza una librería de mas de 400 iconos transformadas en fuentes

```
1 <html>
2 <head>
3   <title> iconos Fontawensome</title>
4   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/fontawesome/css/
5   all.css">
6 </head>
7 <body>
8   <button style="background-color: blue">
9     <i class="far fa-angry"></i> enojado
10  </button>
11  <br>
12  <button style="background-color: red " >
13    <i class="far fa-save"></i>
14  </button> guardar
15 </body>
16 </html>
```

```
1 #mititulo{
2   color: #F20000;
3   font-size: 700.00%;
4 }
5
6 #seccion1{
7   border: red 5px dotted;
8 }
9 #seccion2{
10  border: red 5px double;
11 }
12 p{
13  border: green 5px outset;
14 }
15
16 .colorLetra{
17  color: red ;
18 }
19 .table {
20  width: 100%;
21  border: 1px solid #000;
22 }
23 th, td {
24  width: 25%;
25  text-align: left;
26  vertical-align: top;
27  border: 1px solid #000;
28 }
```

FUENTES DE LETRA CON GOOGLE FONTS

es un directorio interactivo de uso libre bajo la aplicación que programa interfaces para fuentes de la web

```
C:\xampp\htdocs\cursohtml\googleFonds.html (cursohtml) - Sublime Text (UNREGISTERED)
ew Goto Tools Project Preferences Help

validarinputs.html x video.html x css.html x reglas.css x googleFonds.html x

1 <html>
2   <head>
3     <title>letras</title>
4     <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Bebas+Neue&family=Gloria+Hallelujah&display=swap" rel="stylesheet">
5     <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Lobster+Two&display=swap" rel="stylesheet">
6     <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Bebas+Neue&display=swap" rel="stylesheet">
7   </head>
8   <body>
9     <h1 style="font-family: 'Gloria Hallelujah', cursive;">google</h1>
10    <p style="font-family: 'Lobster Two', cursive;">
11      Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
12      tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
13      quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
14      consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
15      cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
16      proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
17    </p>
18    <br>
19    <p style="font-family: 'Bebas Neue', cursive;">
20      Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
21      tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam,
22      quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo
23      consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse
24      cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non
25      proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.
26    </p>
27  </body>
28 </html>
29
```

AGREGAR MI GOOGLE MAPS

Se realiza la búsqueda de un mapa para poder realizar el HTML. Luego se utiliza copiar HTML y lo pegamos en nuestro código

```
validarinputs.html x video.html x css.html x reglas.css x tablas.html x

1 <html>
2   <head>
3     <title>mapas google</title>
4   </head>
5   <body>
6     <h1> mi hogar </h1>
7     <hr>
8     <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m8!1m3!1d60285.68235
9       5955265!2d-98.9481134!3d19.2015281!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x85ce19
10       8460595723%3A0xc918b8e2b1b98ad9!2zMtNcsDEyJzA0LjMiTiASOMKwNTQnNTkuMSJX!5e0!3m
11       2!1ses-419!2smx!4v1602389710959!5m2!1ses-419!2smx" width="800" height="600"
12       frameborder="0" style="border:0;" allowfullscreen="" aria-hidden="false"
13       tabindex="0"></iframe>
14   </body>
15 </html>
```

MI PRIMER PAGINA WEB P1

Primero se agregaran las librerías a nuestro archivo index.html con los comandos

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="librerias/bootstrap.min.css">
```

```
<script src="librerias/jquery-3.3.1.min.js"></script>
```

```
<script src="librerias/popper.min.js"></script>
```

```
<script src="librerias/bootstrap.min.js"></script>
```

De esta manera podemos agregarlo dentro de una plantilla html

Lo segundo procedemos a agregar el menú

Con las líneas de código <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark static-top">

```
<div class="container">
```

```
<a class="navbar-brand" href="index.html">
```

```

```

```
</a>
```

```
<button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-  
target="#navbarResponsive" aria-controls="navbarResponsive" aria-expanded="false" aria-  
label="Toggle navigation">
```

```
<span class="navbar-toggler-icon"></span>
```

```
</button>
```

```
<div class="collapse navbar-collapse" id="navbarResponsive">
```

```
<ul class="navbar-nav ml-auto">
```

```
<li class="nav-item active">
```

```
<a class="nav-link" href="index.html">inicio
```

```
<span class="sr-only">(current)</span>
```

```
</a>
```

```
</li>
```

```
<li class="nav-item">
```

```
<a class="nav-link" href="nosotros.html">nosotros</a>
```

```
</li>
```

```
<li class="nav-item">
```



```

        <a class="nav-link" href="Servicios.html">Servicios</a>

    </li>

    <li class="nav-item">

        <a class="nav-link" href="Contacto.html">Contacto</a>

    </li>

</ul>

</div>

</div>

</nav>

```

Y procedemos a introducirle información y para ello requeriremos crear div anidados quedando de esta manera

```

<div class="container">

    <div class="row">

        <div class="col-sn-12">


        </div>


    </div>

</div>

```

Una vez teniendo este contenido copiamos un elemento que se llama jumbotron y lo pegamos dentro de nuestras 3 divisiones que creamos y que el código es el siguiente

```

<div class="jumbotron">

    <h1 class="display-4">xbox one </h1>

    <p class="lead">una nueva manera de diversion y entretenimineto para todas las
personas</p>

    <hr class="my-4">

    <p>nuevos y variados juegos </p>

    <p class="lead">

        <a class="btn btn-primary btn-lg" href="Contacto.html" role="button">Contacto</a>
    
```

</p>

</div>

Copeamos y pegamos este contenido tres veces según sea las opciones del menú y en este caso fueron 3 veces mas

MI PRIMER PAGINA WEB P2

En esta parte podemos a llenar las demás ventanas con información para ello en la segunda ventana llamada nosotros copharemos un jumbotron que ya son estructuras definidas

<div class="jumbotron jumbotron-fluid">

<div class="container">

<h1 class="display-4">nosotros </h1>

<p class="lead"> estamos en la vanguardia de la ultima generacion de video juegos</p>

</div> quedando llenado de esta manera

La siguiente ventana es servicios hay nosotros podreeremos a llevar con imágenes y con información referente con información de la empresa. Para ello usaremos una estructura llamada card-group la cual permite agregar imagen e información

```
47 <div class="card-group">
48 <div class="card">
49 
50 <div class="card-body">
51 <h5 class="card-title">Call of Duty: Warzone</h5>
52 <p class="card-text">Call of Duty: Warzone es un videojuego gratuito Battle Royale lanzado el 10 de marzo de 2020
para Xbox One, PlayStation 4 y Microsoft Windows como parte de la franquicia de Call of Duty. Warzone fue
desarrollado por Infinity Ward y Raven Software y publicada por Activision.</p>
53 <p class="card-text"><small class="text-muted">Last updated 3 mins ago</small></p>
54 </div>
55 </div>
56 <div class="card">
57 
58 <div class="card-body">
59 <h5 class="card-title">Halo Reach</h5>
60 <p class="card-text">Halo Reach es un videojuego de disparos en primera persona desarrollado por Bungie y publicado
por Microsoft Game Studios para la consola Xbox 360 y posteriormente retrocompatible con Xbox One. Es el sexto
videojuego de la saga Halo, así como su tercer videojuego Publicado.</p>
61 <p class="card-text"><small class="text-muted">Last updated 3 mins ago</small></p>
62 </div>
63 </div>
64 <div class="card">
65 
66 <div class="card-body">
67 <h5 class="card-title">Left 4 Dead</h5>
68 <p class="card-text">Left 4 Dead es un videojuego de disparos en primera persona, cooperativo y asimétrico del género
"Survival Horror", desarrollado por Turtle Rock Studios y publicado por Valve Corporation. El juego utiliza el motor
gráfico de Valve, Source, y está disponible para Microsoft Windows, Xbox 360 y macOS.</p>
69 <p class="card-text"><small class="text-muted">Last updated 3 mins ago</small></p>
70 </div>
71 </div>
72 </div>
73 </div>
74 </div>
75 </div>
76 </div>
```

```

32 </li>
33 </ul>
34 </div>
35 </div>
36 </nav>
37 <div class="container">
38   <div class="row">
39     <div class="col-sm-12">
40       <>contacto</>
41       <div class="jumbotron jumbotron-fluid">
42         <div class="container">
43           <h1 class="display-4">contacto</h1>
44           <div class="row">
45             <div class="col-sm-7">
46               <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m14!1m8!1s1d60285.682355955265!2d-98.9481134!3d19.2815281!3m2!1i1024!2i768!4f13!1m3!1s2!1s+85cel5648695723!5s+ccs1808e2b0baad!7zmcq3cagJml1tSOWRkdWVudG93LjE5MDQ!3s+-419.25mx!4s+id125mx!5s+width=800!height=600! frameborder="0" style="border:none;" allowfullscreen="" aria-hidden="false" tabindex="0"></iframe>
47             </div>
48             <div class="col-sm-5">
49               <correo: leo7394@gmail.com/>
50               <telefono 5564739201/>
51               <p> colonia lomas de San Pablo numero 12/>
52             </div>
53           </div>
54         </div>
55       </div>
56     </div>
57   </div>
58 </div>
```

inicio

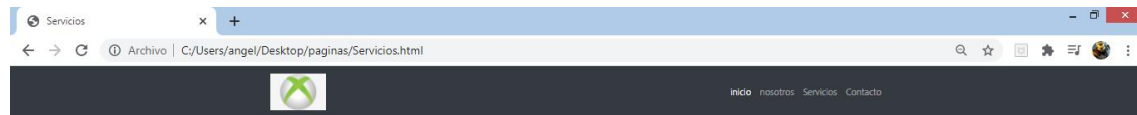
Contacto

Nosotros





estamos en la vanguardia de la ultima generacion de video juegos

Servicios

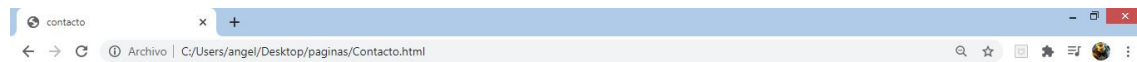


servicios

servicios

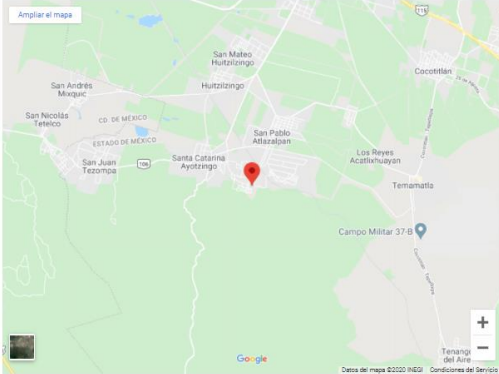
		
Call of Duty Call of Duty: Warzone es un videojuego gratuito Battle Royale lanzado el 10 de marzo de 2020 para Xbox One, PlayStation 4 y Microsoft Windows como parte de la franquicia de Call of Duty. Warzone fue desarrollado por Infinity Ward y Raven Software y publicada por Activision. Last updated 3 mins ago	Halo Reach Halo Reach es un videojuego de disparos en primera persona desarrollado por Bungie y publicado por Microsoft Game Studios para la consola Xbox 360 y posteriormente retrocompatible con Xbox One. Es el sexto videojuego de la saga Halo, así como su tercer videojuego Publicado. Last updated 3 mins ago	Left 4 Dead Left 4 Dead es un videojuego de disparos en primera persona, cooperativo y asimétrico del género «survival horror», desarrollado por Turtle Rock Studios y publicado por Valve Corporation. El juego utiliza el motor gráfico de Valve, Source, y está disponible para Microsoft Windows, Xbox 360 y macOS. Last updated 3 mins ago

Contacto



contacto

contacto



correo: leo73916@gmail.com

telefono 5564739201

colonia lomas de San Pablo numero 12

