

GUÍA DE LABORATORIO

COMPETENCIA:

- El estudiante arma el chasis para un carro de cuatro ruedas.
- El estudiante de acuerdo a la función del vehículo, anota los componentes necesarios para el cumplimiento de dicha función.

MATERIALES:

- Placas acrílicas.
- Ruedas.
- Motorreductores.
- Tuercas y pernos de agarre.
- Desarmador de acuerdo al tipo de tuerca y perno.

1. Armado de chasis

PASO 1: verificación de todos los componentes estructurales

PASO 2: verificación de las placas acrílicas tanto en la posición superior e inferior.

PASO 3: disposición de los motorreductores.

PASO 4: fijación de motorreductores al chasis

Mayor información: https://www.youtube.com/watch?v=W8T5F_bcnNo&t=717s

2. Propuesta de funcionamiento para el proyecto final de curso

El proyecto final consiste en el funcionamiento autónomo del vehículo sin intervención humana para el cumplimiento de una función específica.

PASO 1: elección de proyecto final en base al chasis (en caso de tener otra estructura, trabajar con su propio material)

PASO 2: verificar los componentes faltantes para su proyecto y anotarlo para conseguir los mismos.

PASO 3: hacer un bosquejo del proyecto de su elección.

NOTA: LOS GRUPOS SE CONFORMARÁN POR TRES INTEGRANTES