

## MOD07 LAB02 - Lambdas

1. Se deberá crear un paquete llamado `com.training.java.basic.capitulo6.lambdas`.
2. Crear una nueva clase `SeleccionarNumeros` con un atributo array de enteros (positivos y negativos).
3. Crear un método `imprimirNumeros` que reciba como parámetros de entrada una lista de enteros y un predicado de la clase `Predicate` de `java.util`. Este método debe recorrer la lista e imprimir solo aquellos números que cumplan con la condición del predicado.
4. Crear el método `main` y ejecutar el método anterior con los parámetros necesarios para devolver:
  1. Una lista con los números positivos.
  2. Una lista con los números negativos.
  3. Una lista con los números pares.
  4. Una lista con los números impares y negativos.
5. Crear una interfaz `CombinarNumeros` con un método `cNum` con dos enteros como parámetros de entrada y que tenga un entero como salida.
6. Instanciar la interfaz en el `main` de `SeleccionarNumeros` y asignarle una función lambda para cada uno de estos casos:
  1. Realizar una suma e imprimir por pantalla el resultado.
  2. Restar 1 a los dos números y multiplicarlos, mostrando el resultado por pantalla.
  3. Mostrar por pantalla un mensaje dependiendo de los dos números de entrada (el valor de retorno de la expresión lambda será "null"):
  4.
    1. Si los dos números son positivos ("Dos positivos")
    2. Si los dos números son negativos ("Dos negativos")
    3. Si un número es positivo y otro negativo ("Son diferentes")