

Luis Fernando Paxel Cojolón

Desarrollador Middle

Soy un Desarrollador de nivel medio, responsable, autodidacta y disciplinado, con un enfoque en la innovación y la mejora de la experiencia del usuario. He trabajado en diversos proyectos utilizando lenguajes como C++, Java y Python. Entre mis logros, destaco la creación de un sistema de registro de medidas corporales para un gimnasio, que optimizó la gestión de datos y facilitó el seguimiento del progreso de los usuarios.

... Medios De Contacto

- +502 5112 1954
- luisc522txe@gmail.com
- Antigua Guatemala

Idiomas

Español

Ingles (en aprendizaje)



HTML

CSS

JAVA

JAVASCRIPT

Python

GitHuk

Formación Académica

2020-Actualidad Universidad Mariano Gálvez

49 Cursos Aprobados Ingenieria en sistemas de la información

2018 - 2019 Tecnológico Moderno

Bachilerato en ciencias y letras

2015 - 2017 IMEB Santa Ana

Nivel básico

2009 - 2014 Escuela Luis Mena

Nivel primario



Experiencias

Proyectos Web

Desarrollo proyectos web, tanto estáticos como dinámicos, utilizando **Java** o **Python** como lenguajes de backend. Para el frontend, empleo habitualmente **JavaScript**, **CSS y HTML**. En cuanto a la gestión de bases de datos, utilizo **MySQL**, **SQL Server**, **Oracle SQL y Firestore**, asegurando así una administración eficiente y segura de la información.

Sistema De Registro Para Un Gimnasio -3 meses

Creación de una aplicación web en Java que permite llevar el control de medidas y peso de los miembros de un gimnasio, con la implementación de diferentes roles de usuario y ambientes de trabajo. En Produccion.

Aplicacion Flutter -3 meses

He desarrollado una aplicación móvil de traducción de texto mediante el uso de imágenes, utilizando el framework Flutter. Esta aplicación integra servicios de Google Cloud, lo que permite un procesamiento eficiente y preciso de las traducciones.

Manejo De FastApi

Creación de APIs con el modulo de FastApi de Python para poder construir el Backend del sistema.

Repositorios Proyectos GitHub



