Universidad Tecnológica Centroamericana

UNITEC

Funcionamiento de la máscara de red

 $Guía\ de\ Laboratorio\ \#\ 2$

Redes

Autor Luis96791

San Pedro Sula

8 de noviembre de 2019

Objetivos

- $\, \triangleright \,$ Demostrar el funcionamiento de la máscara de red.
- $\,\rhd\,$ Configurar el IOS de un Router implementando direccionamiento lógico.
- ▶ Habilitar la comunicación entre dos redes.

Introducción

En esta práctica se implementa una estructura a nivel de capa 3, donde los dispositivos ya dependen de un gateway para lograr establecer comunicación con otros dispositivos. Para comenzar se deduce cuál es la máscara de red que se deberá usar para que los dispositivos a ambos lados de la red se comuniquen adecuadamente, esta red se puede ver como dos redes distintas incomunicadas y que la única manera de establecer comunicación es a través de un router.

Para establecer comunicación entre redes el router se encarga de comunicar los dispositivos sirviendo sus puntos de conexión a ambas redes. Para esto se implementa un direccionamiento lógico para cada red conectada que debe ser congruente con los dispositivos que estan conectados a esa red, de esta manera a traves del sistema operativo del router se le proporcionan las configuraciones necesarias para que establezca la conexión.

Ensayo

♦ Comunicación dentro de la misma red - Etapa 1

Aquí se configuraron los dispositivos finales al switch. Se pidió que la máscara de subred fuese 255.255.255.252 y las direcciones IP para las PC's 192.168.0.2 y 192.168.0.5

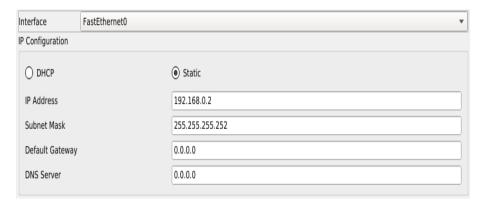


Figura 1: Configuración para PC-1

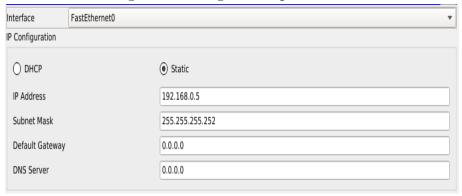


Figura 2: Configuración para Laptop-1

```
C:\>ping 192.168.0.5

Pinging 192.168.0.5 with 32 bytes of data:

Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Request timed out.
Ping statistics for 192.168.0.5:
    Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

Figura 3: Ping de PC-1 a Laptop-1

¿Por qué se obtiene el resultado anterior?

El resultado anterior se debe a que la ip 192.168.0.5 está en otro segmento de red, debido a la máscara de red que se le asignó. Si se hubiese asignado la ip 192.168.0.1 el ping hubiese funcionado correctamente. Cuando el sufijo de la notación simplificada es /30 solo se puede hacer direccionamiento de 2 IP's (debido a que la primera ip sirve para la dirección de red y la ultima para dirección de broadcast).

En cambio, sí se hubiese utilizado el sufijo /29 ya se tienen 6 direcciones disponibles y aquí no es necesario cambiar la dirección ip.

♦ Comunicación dentro de la misma red - Etapa 2

La máscara de red que permitiría la comunicación entre ambos dispositivos es 255.255.255.248. Esto hace que las IP's 192.168.0.2 y 192.168.0.5 se encuentren en el mismo segmento de red, pues aquí se pueden direccionar 6 IP's, el sufijo de notación simplificada será /29.

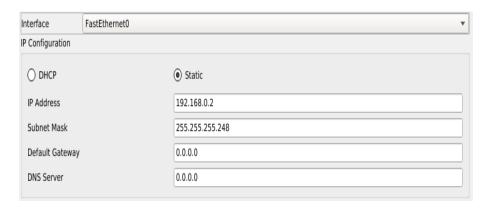


Figura 4: Cambio de máscara de red PC-1

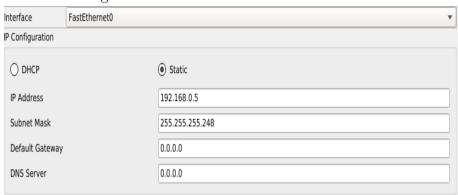


Figura 5: Cambio de máscara de red Laptop-1

```
C:\>ping 192.168.0.5

Pinging 192.168.0.5 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.0.5: bytes=32 time=2ms TTL=128
Reply from 192.168.0.5: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.0.5: bytes=32 time<1ms TTL=128
Reply from 192.168.0.5: bytes=32 time<1ms TTL=128
Ping statistics for 192.168.0.5:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 2ms, Average = 0ms</pre>
```

Figura 6: ping de PC-1 a Laptop-1

♦ Comunicación entre redes - Etapa 3

Configuración del router y las los dispositivos finales, asignación de las interfaces del router y los gateway de los dispositivos.

Figura 7: Configuración de las interfaces del router

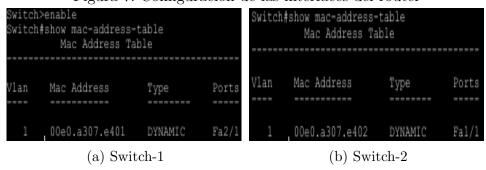


Figura 8: Información de tabla MAC de los Switches

Interface	FastEthernet0		*
IP Configuration	1		
○ DHCP		Static	
IP Address		192.168.0.9	
Subnet Mask		255.255.258.248	
Default Gateway		192.168.0.10	
DNS Server		0.0.0.0	

Figura 9: Configuración de PC-2

Figura 10: Comunicación con PC-2 y Tabla ARP de PC-1

Figura 11: Comunicación con PC-1 y Tabla ARP de PC-2

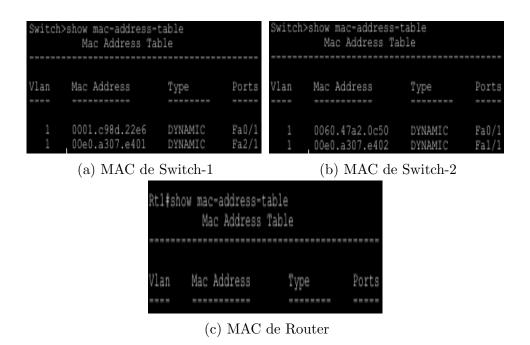


Figura 12: Tablas MAC de switches y router

♦ ¿Cual es el propósito de la máscara de red?

La máscara de red sirve para determinar el segmento de red disponible. Este segmento de red tiene un rango disponible para conectar tantas IP's como se necesiten pero sin salir de ese rango. Si se necesitan más IP's se deben generar un rango que soporte más direcciones.

Estas direcciones permiten que las máquinas hagan referencia a su propia red sin conocer su número (pero tienen que conocer la máscara de red para saber cuántos 0s incluir). La dirección que consiste sólo en 1s, o 255.255.255.255.255 (la dirección más alta), se utiliza para indicar a todos los hosts en la red especificada. Permite la difusión en la red local, por lo general una LAN. Las direcciones con un número de red apropiado y 1s en el campo de host permiten a las máquinas enviar paquetes de difusión a redes LAN distantes en cualquier parte de Internet (Tanenbaum y Wetherall, 2012).

♦ ¿Porque las direcciones físicas no tienen máscara?

La dirección MAC solo se necesita en el entorno físico, es decir en la capa 2 del modelo OSI. El propósito de la máscara de red es que una vez esten combinada con una dirección IP se obtiene una dirección única en la red donde se encuentra.

Cuando al router que conecta varias redes le llega un paquete saca de él la direccin IP del host destino y realiza una operación AND lógica entre ésta IP y las diferentes máscaras de red de las redes que une, comprobando si el resultado coincide con alguna de las direcciones propias de red (Federación de Enseñanza de CC.OO, 2010).

♦ ¿Que valores son válidos para las máscaras de red?

Los valores válidos deben ser potencias de 2. Personalmente uso una fórmula para deducir los valores válidos. La fórmula es:

$$f(x) = 256 - 2^x$$

Donde x es el número de ceros que hay en la máscara, de esta manera se puede saber que máscara usar. Cabe mencionar que la fórmula es una deducción personal y solo funciona a nivel de octetos lo que significa que el valor que se le introduzca a la función no puede ser mayor que 8.

¿Será posible comunicar dos espacios de red que tienen direcciones lógicas diferentes?

Sí es posible. Las direcciones lógicas deberán ír asociadas a una máscara de red, si la dirección como un todo es única la red podrá comunicarse. En otras palabras si las direcciones IP's de un segmento de red no interfiere con las direcciones de otro segmento la comunicación es posible.

Conclusiones

La máscara de red es muy importante en la red ya que asegura que la dirección sea única en la red. La manera en que se comporta la red desde capa 3 es mucho más compleja de la manera en que lo hace desde capa 2, pues aquí hay más dispositivos que administrar y más configuraciones que llevar a cabo. La máscara de red asegura que se esten usando los segmentos de red adecuadamente y que no hayan conflictos con otros dispositivos en la misma.

Configurar las redes en el router fué el paso más importante por que si bien es cierto algunos dispositivos tenian comunicación a nivel de capa 2, no podían comunicar-se con el otro segmento de la red. Configurar las interfaces de red fué el objetivo más importante de la práctica.

En el ambiente físico no fué posible terminar esta práctica, es por eso que la misma fué llevada al entorno de simulación donde se pudieron afinar algunos detalles y corregir los errores que se cometieron en el entorno físico.

Bibliografía

- Federación de Enseñanza de CC.OO, d. A. (2010, 5). Temas para la educación (Inf. Téc. n.º 8). Federación de Enseñanza de CC.OO. (Contenido extraído: pág. 6. Formato PDF)
- Tanenbaum, A. S., y Wetherall, D. J. (2012). *Redes de Computadoras* (5.ª ed.). Naucalpan de Juárez, Estado de México: Prentice Hall. (Contenido extraído: pág. 386, Cap. 5)