

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Lenguajes Formales y Autómatas

Proyecto **Autómata De Pila**

Luis Escobar 1310617
Mario Roldan 1117517
Brayan Leal 1089117

Guatemala, 06 de mayo de 2022
Análisis

Se desarrollo una aplicación de tipo consola en lenguaje C#, el objetivo principal de dicha aplicación era reconocer y ejecutar distintos autómatas de pila. Por medio de un archivo externo el cual contendrá la siguiente configuración:

- Número de estados
- Número de identificación del estado inicial
- Conjunto de estados finales separados por coma

Como resultado la aplicación mostrara el listado de la configuración que transcurrió el autómata de pila.

Entradas	Procesos	Salida
Path del archivo de texto a ingresar en la aplicación	Lectura del archivo separado por comas y por líneas.	Listado de configuraciones por las que pasó el AP para el reconocimiento
Cadena a ingresar en el autómata de pila	Evaluación de las transiciones y los ingresos de símbolos a la pila	Resultado del reconocimiento

