

Software Design Document

Matemáticas Computacionales

Luis Bodart A01635000
2-6-2021

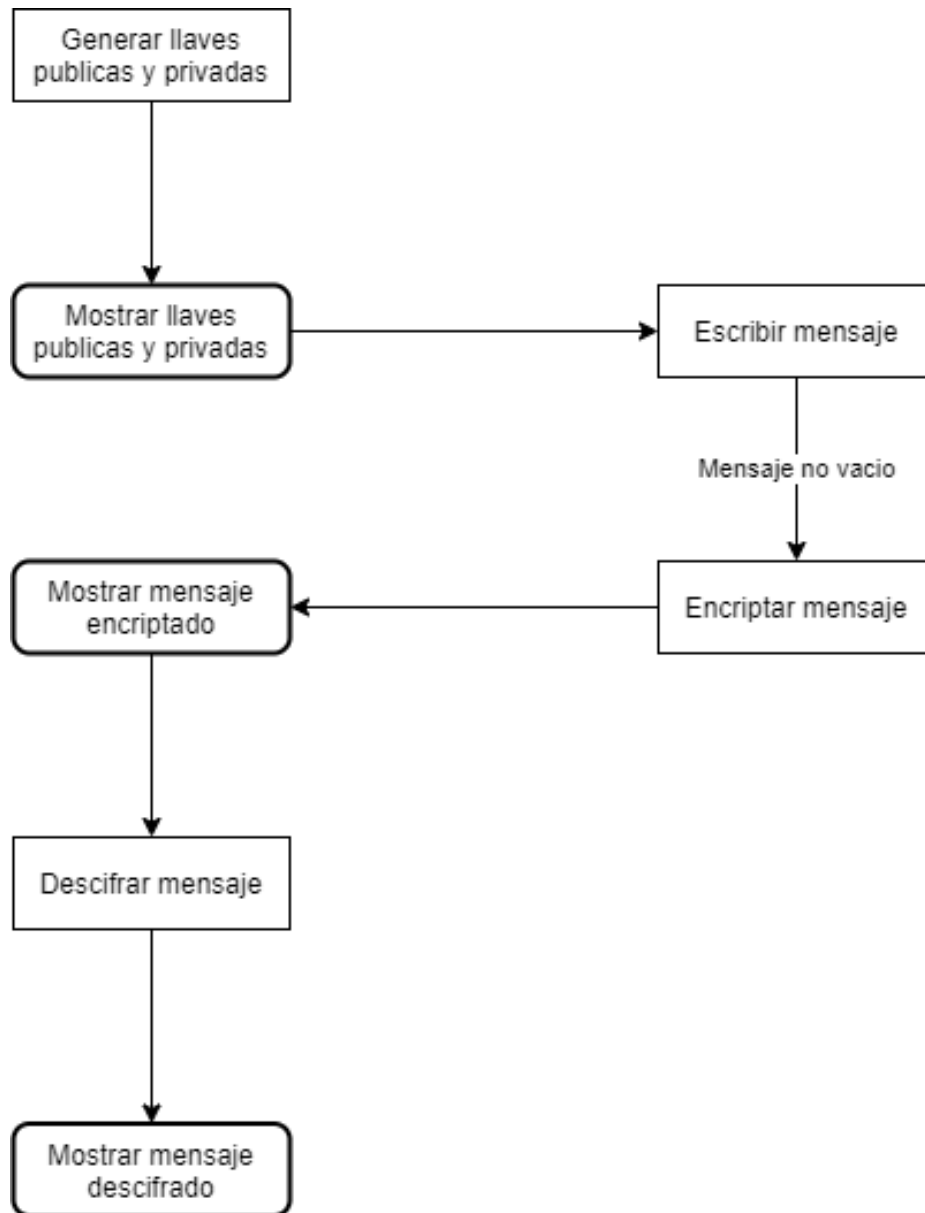
Índice

CONTENIDO

Diagramas	2
Vista General	2
Algoritmo	3
Verificar si es primo.....	3
Determinar el máximo común divisor	3
Inverso multiplicativo modular	3
Exponenciación rápida.....	3
Generar el par de llaves públicas y privadas	3
Encriptar el mensaje.....	4
Descifrar el mensaje encriptado	4
Repo	4

DIAGRAMAS

VISTA GENERAL



ALGORITMO

VERIFICAR SI ES PRIMO

is_prime(n)

1. Si n es menor o igual a 3.
 - a. Si n es mayor a 1, regresa True.
2. Si el resto de dividir n entre 2 o entre 3 es 0, regresa False.
3. Mientras el cuadrado de i sea menor o igual a n .
 - a. Si el resto de n entre i es igual a 0 o el resto de n entre i más 2 es igual a 0, regresa False.
4. Regresa True.

DETERMINAR EL MÁXIMO COMÚN DIVISOR

gcd(int a, int b)

1. Mientras b sea diferente de 0, a es igual a b y b es igual al resto de a entre b .
2. Regresa a .

INVERSO MULTIPLICATIVO MODULAR

mod_inverse(int a, int mod)

1. Mientras a sea mayor a 0 y el mod temporal sea diferente de 1, hace los cálculos.
2. Regresa d más mod.

EXPONENCIACIÓN RÁPIDA

fast_pow(int a, int n)

1. Si n es igual a 0, regresa 1.
2. x es igual a *fast_pow*(a , división entera de n entre 2).
3. x por x .
4. Si el resto de n entre 2 es 1, x es igual a x por a .
5. Regresa x .

GENERAR EL PAR DE LLAVES PÚBLICAS Y PRIVADAS

generate_key_pair()

1. Crea la longitud de bits aleatoria $2^{(3-5)}$.
2. Crea el min y max número con longitud de bits similar.
3. Crea el start y stop de los números primos.
4. Genera los números primos hasta stop.
5. Quita los números primos que sean menores a start.
6. Genera p y q de acuerdo con los números primos generados de manera aleatoria asegurando que sean diferentes.
7. Crea n , ϕ , e y g .
8. Asegura que e y ϕ sean coprimos.

9. Mientras g sea diferente a 1, vuelve a crear e y g .
10. Crea d .
11. La llave publica es (e, n) , guardada como hexadecimal.
12. La llave privada es (d, n) , guardada como hexadecimal.

ENCRIPtar EL MENSAJE

encrypt()

1. Encripta solo si el mensaje no es nulo.
2. key y n se crean con la llave publica (e, n) como int.
3. Cifra el mensaje convirtiendo cada carácter en hexadecimal.

DESCIFRAR EL MENSAJE ENCRIPtADO

decrypt()

1. key y n se crean con la llave privada (d, n) como int.
2. Descifra el mensaje convirtiendo cada carácter hexadecimal a alfabeto.

REPO

Link del repo donde se encuentra el código y el video

https://github.com/Luis99B/RSA_Algorithm

<https://youtu.be/JvVAmgv-Z-k>