Instituto Tecnológico del Sur de Nayarit

Programación orientada a objetos

UNIDAD II y III: Clases, objetos y métodos



Alumno: Meza Rosales Luis Antonio Ismael

No. De control:191140008

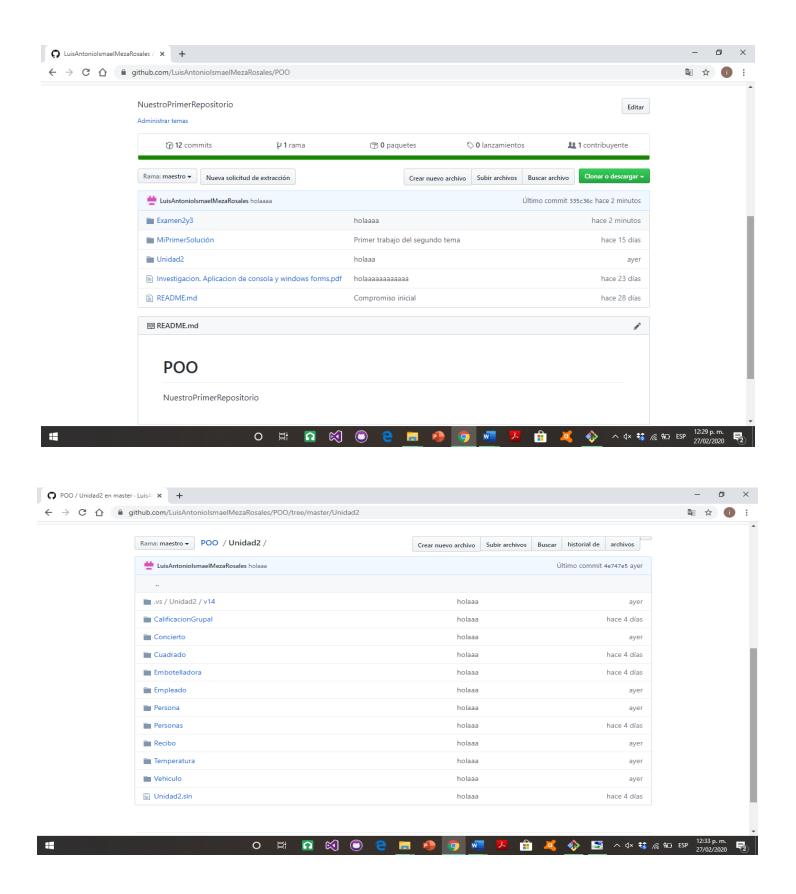
Docente: Cinthia Anahí Mata Bravo

Segundo semestre

Ejercicios unidad 2 y 3

INTRODUCCION

En este documento se muestran capturas de pantalla del repositorio creado en GitHub que cuenta con los ejercicios realizados durante la unidad 2 y 3, en el encontramos una carpeta con el nombre unidad2 aunque la carpeta tenga el nombre de "unidad2", la carpeta cuenta con los ejercicios de la unidad 2 y 3, dicha carpeta contiene los archivos de los programas realizados en la clase que son: Calificación Grupal, Concierto, Cuadrado, Embotelladora, Empleado, Persona, Personas, Recibo, Temperatura y Vehículo, además encontramos una carpeta llamada Examen 2 y 3 el cual contiene el examen de la unidad 2 y 3



CONCLUSIÓN DE LOS EJERCICIOS

Calificación Grupal: durante la realización de este programa tuve bastantes dificultades por que la programación orientada a objetos era algo nuevo para mí, la parte más difícil de ese programa fue introducir los códigos necesarios para poder realizarlo, primeramente, se me dificulto colocar un contador y la parte de crear una clase y usarla en otro lugar que en este caso en una aplicación windowsForms.

Concierto: Al momento de realizar este programa aprendí a utilizar 2 nuevas cosas lo que es el switch y el comboBox, al principio era un poco complicado como poner los resultados ya que era algo nuevo para mí, después de investigar y comprender para que servía cada uno de ellos, fue sencillo realizar el programa. Así mismo durante mi búsqueda encontré cosas para complementar los programas, como colocar un botón para salir de la aplicación, además un control llamado errorprovider que nos sirve para indicar al usuario que realizo algo de una manera incorrecta y/o indicar que no se ha colocado nada en determinado complemento como un textBox.

Cuadrado: la realización de este programa fue relativamente sencillo ya que era necesario realizar dos métodos cada uno con la formula necesaria para sacar el área y el perímetro de un cuadrado respectivamente

Embotelladora: este programa se realizo en conjunto entre toda la clase con apoyo de la maestra, gracias a las explicaciones de la maestra me ayudo a comprender cosas que en ese momento no conocía del todo o tenia duda, como sacar un mensaje después de haber presionado un botón, además como colocar texto junto a valor de una variable en un mensaje.

Empleado: en este programa fue un poco confuso comprender lo que pedía el programa, después de analizarlo un poco entendí que pedía el ejercicio, posteriormente realizar el programa fue sencillo, gracias a que tenia el conocimiento necesario para realizar el programa en hiciera lo pedido en el ejercicio

Persona: al realizar este programa tuve demasiadas dificultades al utilizar el DateTimePicker, ya que en ese momento era algo nuevo para mí, así mismo fue muy complejo realizar todo el código del método ya que era algo confuso colocar los if necesarios

Personas: la única cosa que se me dificulto al realizar este programa fue la parte de colocar la cantidad de personas mayores de edad por que aun era algo complicado como utilizar el DataTimePicker. Además, aprendí a como abrir una nueva ventana y colocar los datos introducidos de un Forms a otro Forms

Recibo: realizar este programa fue relativamente sencillo ya que comprendí a la primera lo que requería hacer en el programa, e introducir el código necesario fue sencillo

Temperatura: la única dificultad que tuve al realizar este programa fue investigar y comprender como realizar la formula para convertir el tipo de grado Celsius a Fahrenheit

Vehículo: este programa fue muy sencillo realizar porque requirió utilizar controles que ya conocíamos y aplicábamos previamente.