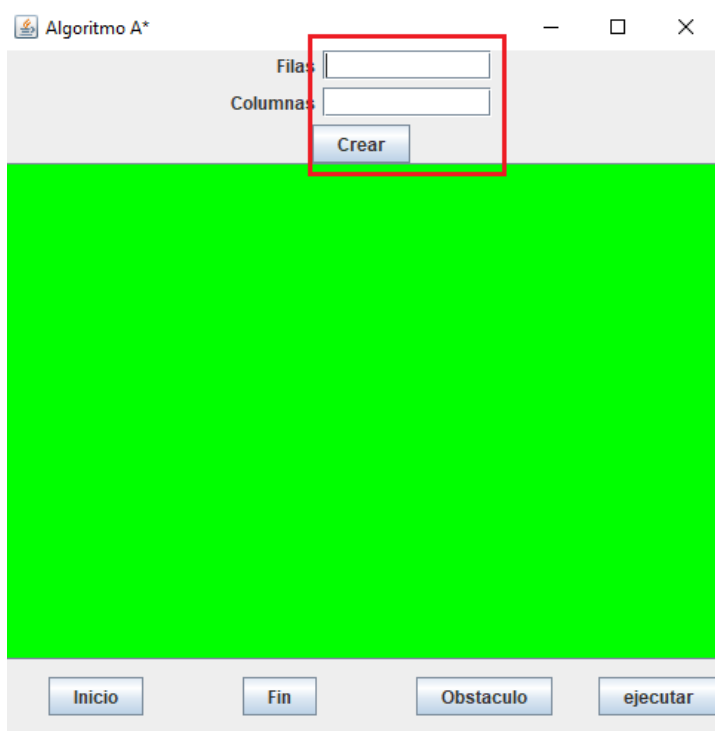
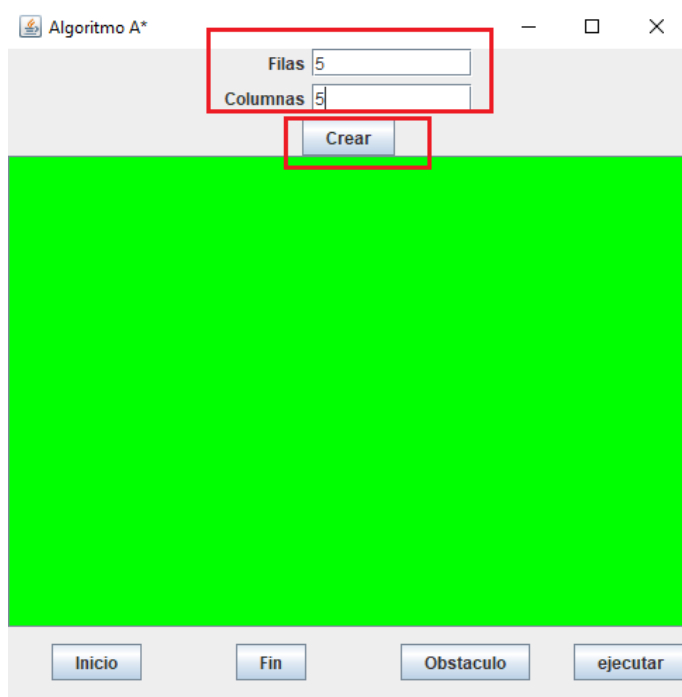


Manual

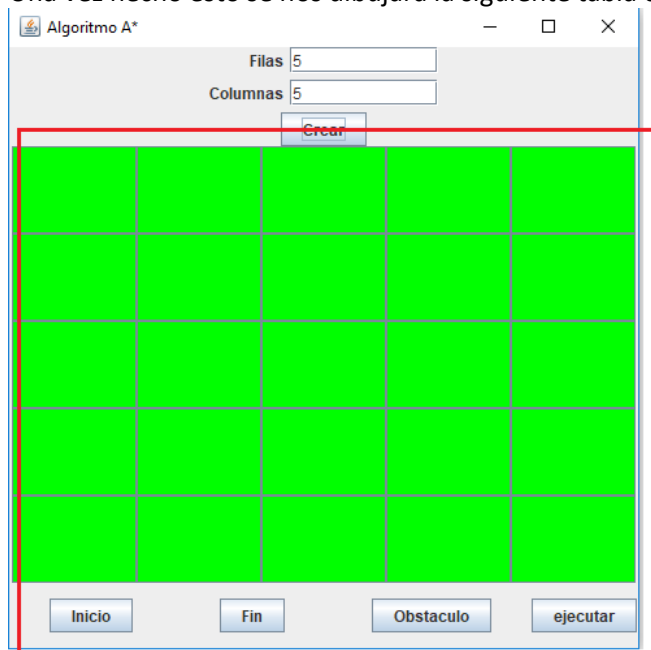
Ejecución del programa

Introduciremos un numero de filas y columnas para generar el tablero, y le damos a crear

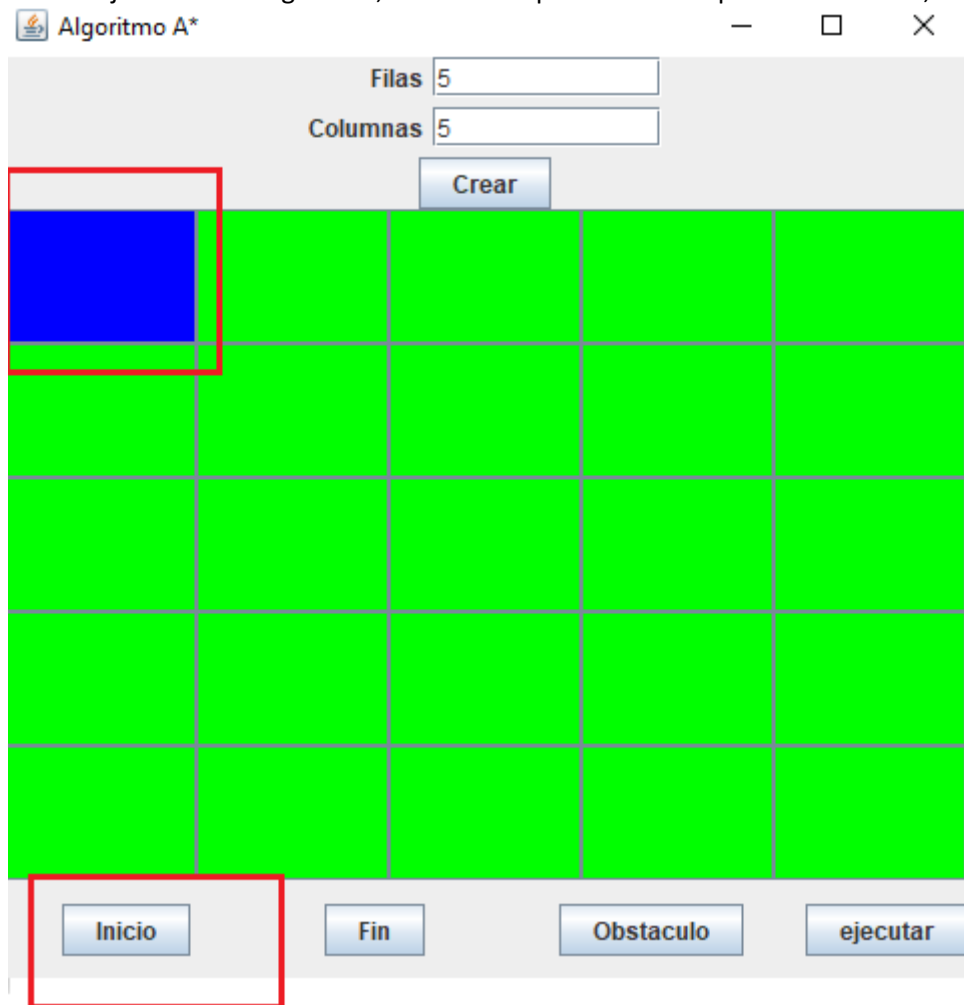


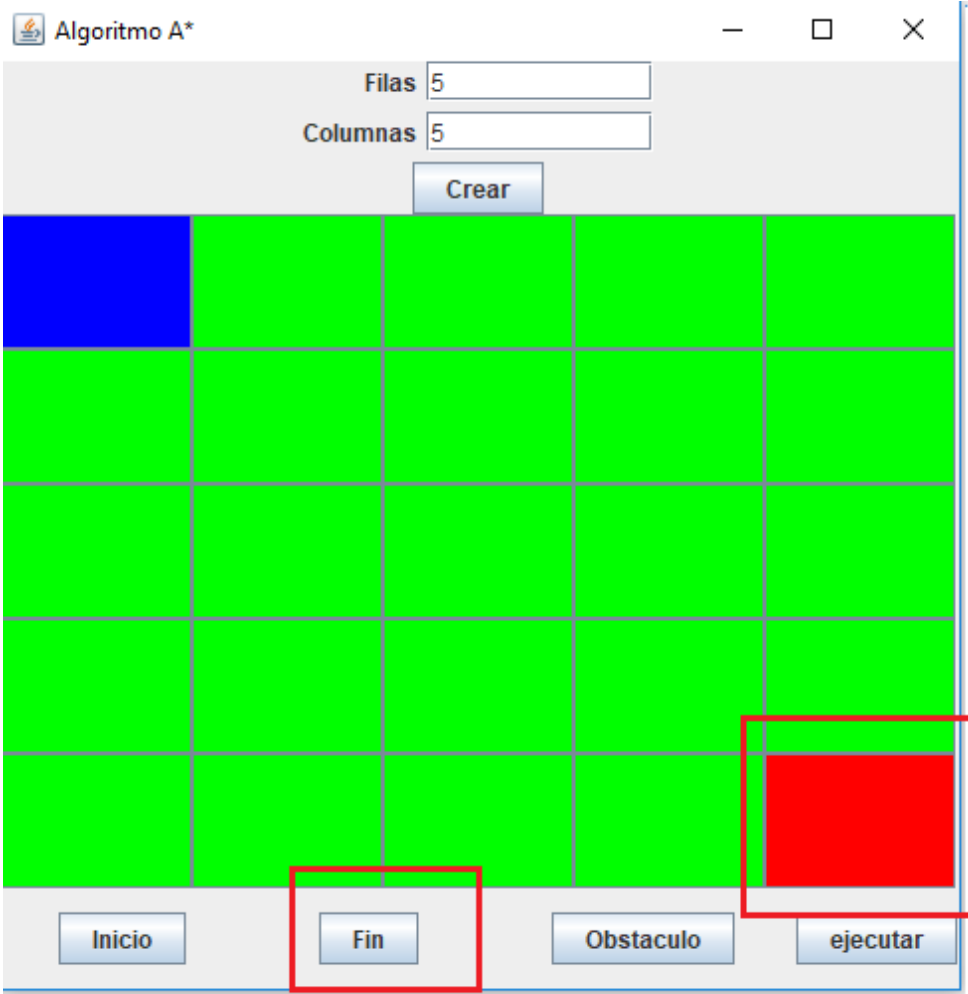


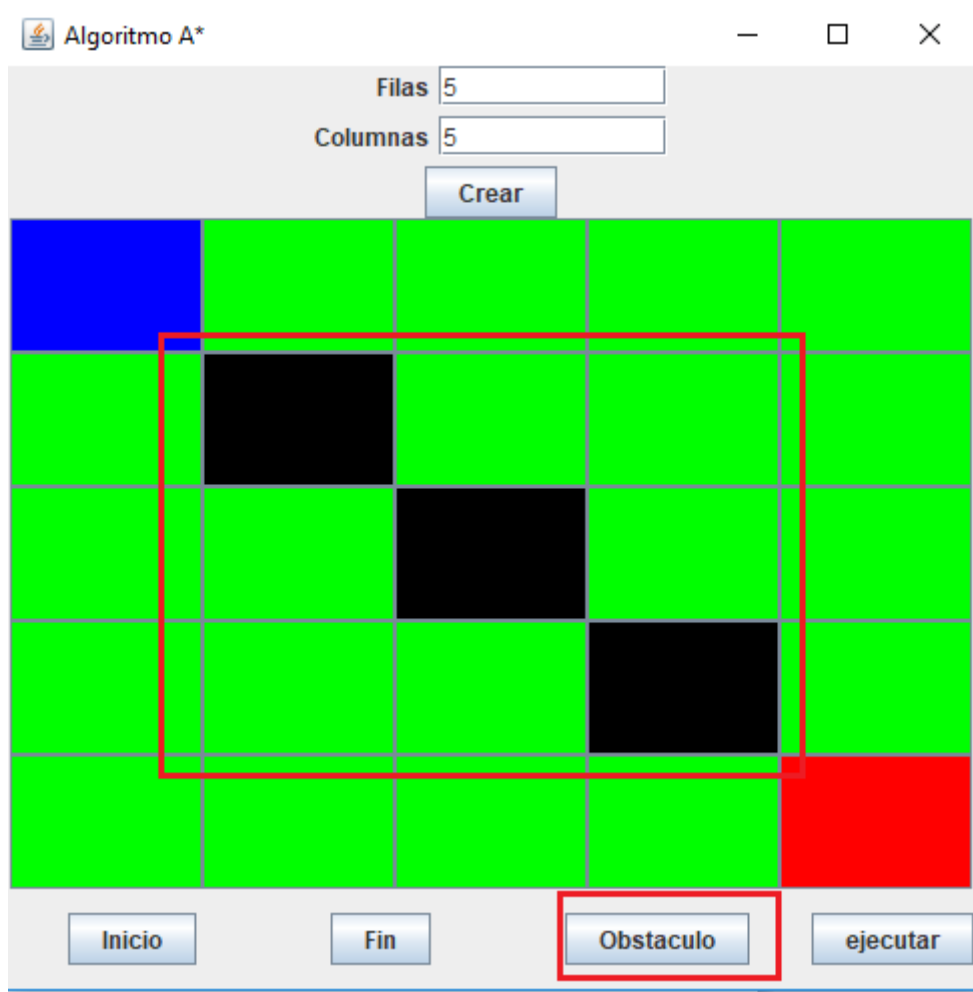
Una vez hecho esto se nos dibujara la siguiente tabla con las dimensiones antes introducidas.



Para la ejecución del algoritmo, tendremos que indicar una posición de inicio, fin y obstaculos







Una vez hayamos indicado lo descrito anteriormente le daremos a ejecutar

