

✓ ¡Felicitaciones! ¡Aprobaste!

Calificación
recibida 100 %Calificación del último
envío 100 %Para Aprobar 80 % o
más[Ir al siguiente
elemento](#)

1. Los puertos 1-1023 se conocen como puertos _____.

1 / 1 punto

- ☒ system
- ☐ registrados
- ☐ de destino
- ☐ de origen

✓ **Correcto**
¡Acertaste! Los puertos del sistema se utilizan para servicios muy conocidos.

2. Los puertos 1024-49151 se conocen como puertos _____.

1 / 1 punto

- ☐ del sistema
- ☒ registrados
- ☐ de destino
- ☐ de origen

✓ **Correcto**
¡Sí! Las aplicaciones menos comunes utilizan los puertos registrados.

3. Si un socket TCP está listo y en espera de conexiones entrantes, se encuentra en el estado _____.

1 / 1 punto

- ☐ CLOSE_WAIT
- ☒ LISTEN
- ☐ SYN_SENT
- ☐ ESTABLISHED

✓ **Correcto**
¡Buen trabajo! El estado LISTEN significa que un puerto está esperando que algo se conecte.

4. La creación de instancias de un punto final en una conexión TCP potencial se conoce como _____.

1 / 1 punto

- ☒ socket
- ☐ puerto
- ☐ número de secuencia
- ☐ segmento TCP

✓ **Correcto**
¡Bien hecho! Un socket conecta la pila de red de un sistema operativo a las aplicaciones.

5. El ejemplo más común de un protocolo orientado a la conexión es _____.

1 / 1 punto

- ☐ UDP
- ☒ TCP
- ☐ IP

✓ **Correcto**
¡Buen trabajo! Existen otros ejemplos de protocolos orientados a la conexión, pero TCP es, por mucho, el

más común.

6. Si el dispositivo transmisor quisiera que el dispositivo receptor enviara los datos almacenados en la memoria intermedia a la aplicación en el extremo receptor de inmediato, establecería el indicador ____.

1 / 1 punto

- ☐ SYN
- ☐ ACK
- ☒ PSH
- ☐ FIN



Correcto

¡Lo lograste! El indicador PSH garantiza que el extremo receptor no espere a que aparezcan más datos.

7. La secuencia de los paquetes SYN, SYN/ACK y ACK se conoce como _____.

1 / 1 punto

- ☒ protocolo de enlace de tres vías
- ☐ protocolo de enlace de cuatro vías
- ☐ protocolo de enlace de dos vías
- ☐ high five



Correcto

¡Buen trabajo! Esa serie de indicadores se utiliza para establecer cada conexión TCP.

8. Un número de 32 bits que se utiliza para realizar un seguimiento de dónde nos encontramos en una secuencia de segmentos TCP se conoce como número _____.

1 / 1 punto

- ☐ de confirmación
- ☐ TCP
- ☐ de dirección
- ☒ de secuencia



Correcto

¡Buen trabajo! Se utiliza un número de secuencia para realizar un seguimiento de dónde nos encontramos en una serie de segmentos TCP.

9. HTTP es un ejemplo de un protocolo de capa de _____.

1 / 1 punto

- ☐ transporte
- ☐ enlace de datos
- ☒ aplicación
- ☐ red



Correcto

¡Exacto! Hay muchos protocolos de capa de aplicación, pero HTTP es uno de los más comunes.

10. El modelo de red OSI tiene ____ capas.

1 / 1 punto

- ☐ tres
- ☐ cinco
- ☐ seis
- ☒ siete



Correcto

¡Sí! A diferencia de nuestro modelo, que se centra en cinco capas, el modelo OSI tiene siete capas.

11. Los datos de la capa de aplicación viven en la sección de _____ del protocolo de capa de transporte.

1 / 1 punto

- ☒ carga útil de datos
- ☐ encabezado
- ☐ pie
- ☐ indicadores



Correcto

¡Increíble! La sección de carga útil de una capa conserva el contenido de la capa superior.

12. Los puertos que se utilizan por lo general para establecer conexiones salientes se conocen como puertos _____.

1 / 1 punto

- ☐ del sistema
- ☐ reservados
- ☒ efímeros
- ☐ registered



Correcto

¡Buen trabajo! Los puertos exactos que se utilizan son diferentes, dependiendo del sistema operativo, pero todos se conocen como puertos efímeros.

13. El indicador de control que las redes modernas no utilizan en realidad es _____.

1 / 1 punto

- ☐ SYN
- ☐ ACK
- ☒ URG
- ☐ PSH



Correcto

¡Así es! El indicador URG nunca se ha adoptado de manera generalizada, pero de todas formas se define en cada encabezado TCP.

14. El concepto de tomar tráfico que está dirigido al mismo nodo y entregarlo al servicio de recepción adecuado se conoce como _____.

1 / 1 punto

- ☐ multiplexación
- ☒ demultiplexación
- ☐ enrutamiento
- ☐ encapsulación



Correcto

¡Buen trabajo! La demultiplexación permite que el tráfico destinado a muchos servicios diferentes se entregue al mismo nodo.