

Programação de Computadores (2013-14)

Sétima folha de Problemas

Trabalho de Casa

14 de Novembro de 2013

```
#include <iostream>
 2
     using namespace std;
 3
 4
     void crescente (int a, int b, int c)
 5
 6
        if ((a < b) && (b < c)) cout << a << '' << b << '' << c << endl;
 7
        if ((a < c) && (c < b)) cout << a << '' << c << '' << b << endl;
 8
        if ((b < a) && (a < c)) cout << b << '' << a << '' << c << endl;
 9
        if ((b < c) && (c < a)) cout << b << '' << c << '' << a << endl;
10
        if ((c < a) && (a < b)) cout << c << '' << a << '' << b << endl;
11
        if ((c < b) && (b < a)) cout << c << '' << b << '' << a << endl;
12
        if ((a != b) && (b != c) && (a != c)) cout << "0";
13
        if ((a == b) \&\& (a == c)) cout << a << '' << b << '' << c << "\n2";
        if ((a == b) \&\& (a < c)) cout << a << '' << b << '' << c <= endl;
14
15
        if ((a == b) & & (a > c)) cout << c <' ' << a <<' ' << b << endl;
16
        if ((b == c) && (a < c)) cout << a << '' << b << '' << c <= endl;
17
        if ((b == c) \&\& (a > c)) cout << b << '' << c << '' << a << endl;
        if ((a == c) && (a < b)) cout << a << '' << c << '' << b << endl;
18
19
        if ((a == c) && (a > b)) cout << b << '' << a << '' << c <= endl;
20
        if ((a == b \&\& a!= c) \| (a == c \&\& a != b) \| (b == c \&\& b!= a))  cout << "1";
21
22
     int main ()
23
24
           int pri;
25
           int seg;
26
27
           cout << "Introduza três números inteiros, por favor. \n";
28
           cin >> pri >> seg >> ter;
29
           crescente (pri, seg, ter);
30
           return (0);
31
32
```

Ao se executar este programa obtém-se o seguinte (supondo que o utilizador inseriu inicialmente "1 2 3"):

```
Introduza três números inteiros, por favor.

1
2
3
123
0
```

Ao se executar este programa obtém-se o seguinte (supondo que o utilizador inseriu inicialmente "1 2 1"):

```
Introduza três números inteiros, por favor.

1
2
1
112
1
```

Ao se executar este programa obtém-se o seguinte (supondo que o utilizador inseriu inicialmente "3 3 3"):

```
Introduza três números inteiros, por favor.

3
3
3
3
3
3
2
```