

```

1  //=====
2  //  TPC 6ª aula.
3  //
4  //  Autor: Luís Rafael Afonso    Turma:PL6
5  //  Data:2013/11/03
6  //
7  //  Objectivo: Criar um triangulo, com x's, rectângulo com a base igual a um numero
   introduzido.
8  //A hipotenusa deve estar virada para a esquerda.
9  //
10 //  Utilizacao: Introduza um número de 2 a 40, inclusive, e observe o triângulo
   desenhado.
11 //=====
12
13
14 #include <iostream>
15
16 using namespace std;
17
18 void trianguloX2(int size);
19
20 int main(){
21     int x;
22
23     cout << "Introduza um valor entre 2 e 40\n";
24     cin >> x;
25
26     while( (x < 2) || (x > 40) ){
27         cout << "Introduza um valor entre 2 e 40\n";
28         cin >> x;
29     }
30
31     trianguloX2(x);
32
33
34 }
35
36 void trianguloX2(int size){
37
38     for(int i = 1; i <= size; i++){
39         //1ª, 2ª e ultima linha
40         if( (i <= 2) || (i == size) ){
41             for(int k=1; k <= size; k++){
42                 if(k > (size-i)){
43                     cout << 'x';
44                 }
45                 else{
46                     cout << ' ';
47                 }
48             }
49         }
50         //todas as outras linha
51         else{
52             for(int k=1; k <= size; k++){
53                 if( (k == size) || (k == (size - (i-1))) ){
54                     cout << 'x';
55                 }
56                 else{
57                     cout << ' ';

```

```
58         }
59     }
60 }
61 cout << endl;
62 }
63
64
65 }
66
67
```