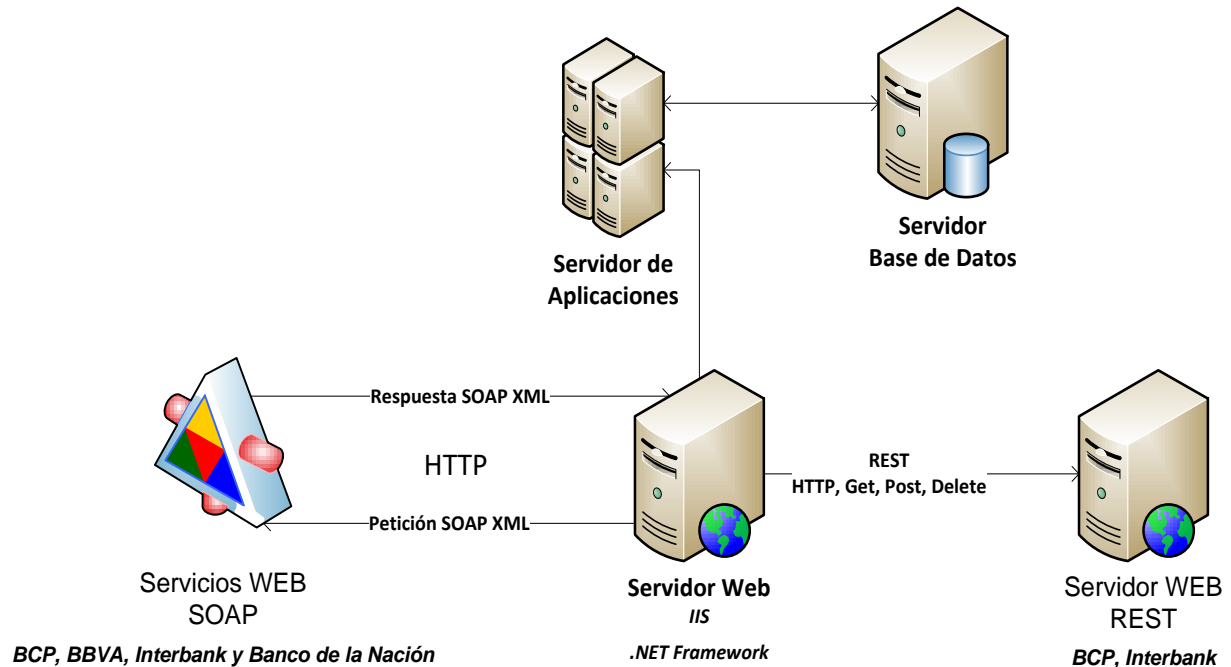


## Evaluación de arquitectura de software

### 1. Definir el contexto para la aplicación:

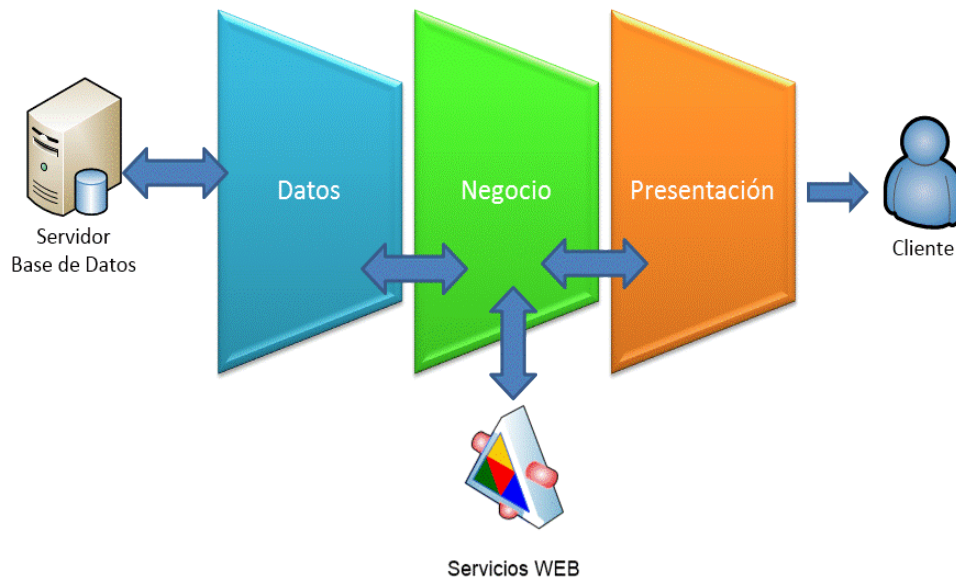


### 2. Definir los componentes a usar en la aplicación de manera lógica:

- Servidor Web:** Responsable del procesamiento de las aplicaciones del lado del servidor, realizando conexiones con el cliente y generando o cediendo una respuesta del lado del cliente. El código recibido por el cliente es renderizado por un navegador web (Internet Explorer, Chrome, Etc.).
- Servidor de Aplicaciones:** Servidor donde se gestionará la mayor parte o la totalidad de las funciones de lógica de negocio y de acceso a los datos de la aplicación.
- Servidor Base de Datos:** Provee los servicios de base de datos a otros programas u otras computadoras, como es definido por el modelo cliente-servidor.
- Servidor Web (Entidades Financieras):** Se asume que es el medio en el cual se encontrarán expuestos los servicios a ser consumidos por la organización.

### 3. Definir la arquitectura de aplicación para el equipo de desarrollo:

- La arquitectura será multicapas



4. Cite las tecnologías que usará en el proyecto y justifique su uso:

- **Microsoft Visual Studio Team System**, el entorno de desarrollo a emplear el cual Incluye herramientas para el desarrollo de software, Colaboración, Testing y Medición. Permite el almacenamiento de datos y la colaboración, incluye el control de código fuente, seguimiento de elementos de trabajo y servicios de información.
- **ASP.NET**, es el entorno de desarrollo para aplicaciones Web desarrollado para construir sitios web dinámicos, aplicaciones web y servicios web XML.
- **ASP.NET Web API**, es el Marco que facilita la creación de servicios HTTP disponibles para una amplia variedad de clientes, entre los que se incluyen exploradores y dispositivos móviles. ASP.NET Web API es la plataforma perfecta para crear aplicaciones RESTful en .NET Framework.
- **WCF**, permite una programación rápida de sistemas distribuidos y el desarrollo de aplicaciones basadas en arquitecturas orientadas a servicios (También conocido como SOA), con una API simple; y que puede ejecutarse en una máquina local, una LAN, o sobre Internet en una forma segura.
- **HTML5**, es el Lenguaje de marcado para la elaboración de páginas Web.
- **CSS3**, es el lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en HTML.
- **JavaScript**, es un lenguaje de programación interpretado orientado a objetos.
- **AngularJS**, es un Framework MVC de JavaScript para el Desarrollo Web Front End que permite crear aplicaciones SPA Single-Page Applications.
- **Bootstrap**, es un framework de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como, extensiones de JavaScript opcionales adicionales.
- **GIT**, es un Software de control de versiones.

5. Realice un diagrama de integración continua para el aplicativo

