

## UNIVERSIDAD TECNOLOGICA DE TIJUANA

## **Aplicaciones Web**

3 C

Mapa Mental Tecnologías y ambiente para desarrollo web

**Gutierrez Palomares Luis Alberto** 

28 de agosto de 2024

**DR. Ray Brunett Parra Galaviz** 

## **PROTOCOLO DE INTERNET HOSTING INTERNET FRONT END** red de computadoras es un servicio de conjunto de reglas, para es aquello que ven los interconectadas entre alojamiento web enrutar y direccionar usuarios e incluye elementos sí a nivel mundial con que te permite paquetes de datos para visuales, como botones, el objetivo de hacer publicar un sitio que puedan viajar a través casillas de verificación, común información de web o aplicación en de las redes y llegar al gráficos y mensajes de texto. acceso público destino correcto. Permite a los usuarios interactuar con la aplicación. **VENTAJAS DE TECNOLOGIAS PARA EL BACK END** CLIENTE son los datos y la Mejora la experiencia del infraestructura que usuario, atractivo visual, permiten que la interactividad. aplicación funcione. accesibilidad, **HERRAMIENTAS Y** Almacena y procesa comunicación efectiva **TECNOLOGÍAS PARA** los datos de las LA CREACIÓN WEB aplicaciones para los usuarios. **SERVIDOR DESVENTAJAS DE** es un sistema que **TECNOLOGIAS PARA EL** proporciona recursos, **CLIENTE** datos, servicios o Creación de código que programas a otros funcione en la mayoría de ordenadores, conocidos sistemas, optimizar archivos como clientes, a través CSS y JS para ofrecer un **DESVENTAJAS DE** de una red **VENTAJAS DE** mejor resultado **BASE DE DATOS TECNOLOGIAS PARA EL TECNOLOGIAS PARA EL** es una herramienta **SERVIDOR SERVIDOR** que permite recopilar y Problemas de Proporciona un organizar información rendimiento, problemas desarrollo más rápido, de forma sistemática y de depuración, curva de mejora funciones del almacenarla aprendizaje complicada, front end, mejora la electrónicamente tener altos conocimientos experiencia del usuario en programación