Entidades Principales, Relaciones y Reglas de Negocio

Versión: 1.0

Fecha: 24 de Octubre de 2025

Este documento traduce los requerimientos del sistema en un conjunto de entidades de datos, las relaciones que las conectan y las reglas de negocio que gobiernan su comportamiento.

1. Entidades Principales

Estas son las entidades fundamentales que componen el dominio del sistema "Reconexión Humana".

- **User:** La entidad central que representa a un individuo en la plataforma. Contiene los datos de autenticación y la información esencial.
- **UserProfile:** Datos públicos y editables del usuario, como su biografía y foto de perfil. Está directamente asociada a un User.
- **Publication:** Una **generalización** para agrupar todo el contenido generado por el usuario (Post , Story). Esto simplifica las interacciones como Likes y Comments , ya que pueden apuntar a una única entidad Publication en lugar de a múltiples tipos de contenido.
- **Media:** Representa un archivo multimedia individual (imagen, video) que puede estar asociado a una Publication o a un Message.
- Comment: Un comentario de texto realizado por un User en una Publication específica.
- **Conversation:** Representa una sala de chat, que puede ser una conversación privada (dos participantes) o un grupo (múltiples participantes).
- Message: Un mensaje individual (texto o multimedia) enviado por un User dentro de una Conversation.
- **Resource:** Contenido educativo y de apoyo gestionado por el microservicio ResourcesDocs.
- **RiskProfile:** Un perfil de datos interno y aislado, asociado a un User, que contiene la puntuación de riesgo calculada por el sistema.

2. Relaciones Clave

Las relaciones definen cómo interactúan las entidades entre sí.

- Un User tiene un UserProfile (Relación 1 a 1).
- Un User crea muchas Publications (Relación 1a N).
- Un User **escribe muchos** Comments (Relación 1 a N).
- Un User **envía muchos** Messages (Relación 1 a N).
- Una Publication puede tener muchos Comments (Relación 1 a N).
- Una Publication puede contener muchos Media (Relación 1a N).
- Una Conversation contiene muchos Messages (Relación 1a N).
- La relación de **seguimiento** entre Users es de muchos a muchos (N a M).
- La relación de **bloqueo** entre Users es de muchos a muchos (N a M).
- La relación de "like" entre User y Publication es de muchos a muchos (N a M).
- La relación de **participación** entre User y Conversation es de muchos a muchos (N a M).

3. Reglas de Negocio Críticas

Estas reglas imponen restricciones y lógica sobre el modelo de datos.

- 1. **Unicidad de Identidad:** Los campos username y email en la entidad User deben ser únicos en todo el sistema (Regla derivada de RF-AUTH-01).
- 2. **Propiedad de Contenido:** Solo el User que creó una Publication o un Comment puede eliminarlo.
- 3. **Interacción Única:** Un User solo puede dar "like" una vez a una misma Publication. Un segundo intento debe deshacer el "like".
- 4. Lógica de Bloqueo: Si UserA bloquea a UserB, el sistema debe impedir que UserB vea el UserProfile o las Publications de UserA, y que pueda iniciar una Conversation con UserA (Regla derivada de RF-SOCIAL-O2).
- 5. **Temporalidad de Contenido:** Las Publications de tipo "Story" deben tener una fecha de expiración. El sistema no debe mostrarlas en los feeds después de esa fecha (Regla derivada de RF-CONTENT-02).
- 6. **Aislamiento de Riesgo:** El user_id es la única clave foránea permitida para conectar el mundo social con la entidad RiskProfile. No debe existir ninguna otra relación directa o indirecta entre las entidades del SocialConnect y las del RiskMitigation para cumplir con RNF-SECURITY-01.