

Universidad Politécnica de Chiapas.

Cuatrimestre.	Septiembre- Diciembre 2025
Grupo.	Noveno B
Asignatura.	SOA
Corte	C2
Actividad.	Analisis de Microservicio basado en Responsabilidades.s
Fecha	
Matricula.	221189 231208 221214 231198
Nombre.	Luis Alberto Batalla. Willber Hernandez. Esduardo Palomeque Roblero. Maria Fernanda Sanchez

Diseño de Arquitectura de Microservicios: Reconexión Humana

Versión: 2.1

Fecha: 23 de Octubre de 2025

1. Introducción

Este documento detalla la arquitectura de microservicios para el proyecto "Reconexión Humana". La división se basa en el análisis previo de **Bounded Contexts** (Contextos Delimitados) y tiene como objetivo crear un sistema escalable, mantenible y seguro.

Se definen las responsabilidades de cada servicio, sus APIs, los eventos que emiten y consumen, los modelos de datos que gestionan y los patrones de comunicación para asegurar un **bajo acoplamiento** y una **alta cohesión**.

2. Definición de Microservicios

2.1. Microservicio: **AuthIdentity**

- **Bounded Context Asociado:** Gestión de Identidad y Autenticación.
- **Responsabilidad Principal:** Actuar como el **proveedor de identidad centralizado (Identity Provider)**. Es la única fuente de verdad sobre la identidad, autenticación y datos de perfil básicos de un usuario.
- **Justificación:** Centralizar la autenticación en un solo servicio reduce la duplicación de código, simplifica la gestión de la seguridad y permite tener un único punto para implementar políticas de acceso globales (ej. autenticación de dos factores).
- **Datos que Gestiona:**
 - **Entidades:** **User** , **UserProfile** . (Los tokens son efímeros y pueden no ser entidades persistentes).
 - **Value Objects:** **Email** , **PasswordHash** , **Username** . Estos objetos encapsulan reglas de validación (ej. formato de email, complejidad de la contraseña).

- **Tecnología Sugerida:** Base de datos relacional (PostgreSQL, MySQL) para garantizar consistencia y transacciones ACID.
- **Esquema de Datos:**

```
-- users_db
CREATE TABLE Users (
    user_id UUID PRIMARY KEY,
    username VARCHAR(50) UNIQUE NOT NULL,
    email VARCHAR(255) UNIQUE NOT NULL,
    password_hash VARCHAR(255) NOT NULL,
    created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);

CREATE TABLE UserProfiles (
    user_id UUID PRIMARY KEY REFERENCES Users(user_id),
    full_name VARCHAR(150),
    bio TEXT,
    profile_picture_url VARCHAR(512)
);
```

• **API Sincrónica (REST)**

Endpoint	Método	Descripción	Request Body (Schema)
/register	POST	Registra un nuevo usuario en el sistema.	{ "username", "email", "password" }
/login	POST	Autentica a un usuario y devuelve un token JWT.	{ "email", "password" }
/token/validate	POST	Endpoint interno. Valida un token JWT. Usado por otros servicios.	{ "token": "..." }
/users/me	GET	Devuelve el perfil del usuario autenticado.	(Autenticado con Bearer Token)
/users/me	PATCH	Actualiza el perfil del usuario autenticado (nombre, bio, etc.).	{ "full_name"?, "bio"?, "profile_picture_url"? }

• **Comunicación Asíncrona (Eventos Publicados)**

- **Broker:** RabbitMQ
- **Exchange:** `identity_events` (tipo `fanout`)

Evento	Payload (Schema)	Propósito
--------	------------------	-----------

Evento	Payload (Schema)	Propósito
UserRegistered	{ "user id", "username", "email" }	Notifica al resto del sistema que se ha creado una nueva identidad.
UserProfileUpdated	{ "user id", "updated fields": ["..."] }	Informa de cambios en el perfil para que otros servicios actualicen su caché.

2.2. Microservicio: SocialConnect

- **Bounded Context Asociado:** Conexión Social y Contenido.
- **Responsabilidad Principal:** Gestionar toda la funcionalidad de la red social, incluyendo publicaciones, interacciones, relaciones entre usuarios y mensajería.
- **Justificación:** Agrupar estas funcionalidades, que son altamente cohesivas y colaboran constantemente, simplifica el desarrollo. El uso de persistencia políglota permite optimizar cada sub-dominio (ej. grafos para seguidores, series temporales para mensajes) sin crear una sobrecarga de microservicios separados.
- **Datos que Gestiona:**
 - **Entidades:** `Post`, `Media`, `Story`, `Comment`, `Conversation`, `Message`. Las relaciones (`Like`, `Follow`, `Block`) se modelan como aristas en el grafo.
 - **Value Objects:** `Location` (en un `Post`), `AudioTrack` (en `Media` de tipo video).
 - **Tecnología Sugerida:** Un enfoque políglota:
 - `posts_db` (Documental - MongoDB): Ideal para la estructura flexible y anidada de las publicaciones y sus metadatos.
 - `interactions_db` (NoSQL Clave-Valor - DynamoDB/Redis): Optimizado para escrituras y lecturas ultra rápidas de contadores (likes, vistas).
 - `graph_db` (Grafo - Neo4j): La herramienta perfecta para modelar y consultar relaciones complejas como "quién sigue a quién" o "quién bloquea a quién" de manera eficiente.
 - `messaging_db` (Columna ancha - Cassandra): Excelente para cargas de trabajo de series temporales como los chats, donde las escrituras son constantes y las lecturas se hacen por rangos de tiempo.
- **API Sincrónica (REST) - Ejemplo**

Endpoint	Método	Descripción
<code>/posts</code>	POST	Crea una nueva publicación.
<code>/posts/{postId}/comments</code>	POST	Añade un comentario a una publicación.

Endpoint	Método	Descripción
<code>/posts/{postId}/likes</code>	POST	Da "me gusta" a una publicación.
<code>/users/{userId}/follow</code>	POST	Sigue a otro usuario.
<code>/feed</code>	GET	Obtiene el feed de contenido del usuario.

- **Comunicación Asíncrona (Eventos)**

- **Eventos Consumidos:**

- **Exchange:** `identity_events` (de `AuthIdentity`)
 - **Acción:** Al recibir `UserRegistered` , crea el nodo de usuario en la base de datos de grafos.

- **Eventos Publicados:**

- **Broker:** RabbitMQ
 - **Exchange:** `social_events` (tipo `topic`)

Evento	Routing Key	Payload (Schema)	Propósito
<code>PostCreated</code>	<code>social.post.created</code>	<code>{ "user id", "post_id", "media count", "timestamp" }</code>	Informar que se ha creado contenido nuevo. Clave para el análisis.
<code>CommentAdded</code>	<code>social.comment.added</code>	<code>{ "user id", "post_id", "comment id", "timestamp" }</code>	Registrar una interacción social.
<code>MessageSent</code>	<code>social.message.sent</code>	<code>{ "sender id", "conversation_id", "timestamp" }</code>	Registrar un evento de comunicación privada (sin contenido).
<code>FollowCreated</code>	<code>social.follow.created</code>	<code>{ "follower id", "following id", "timestamp" }</code>	Registrar un cambio en el grafo social.

2.3. Microservicio: `RiskMitigation`

- **Bounded Context Asociado:** Análisis de Riesgo y Salud Pública.
- **Responsabilidad Principal:** Es el cerebro analítico del sistema. Procesa datos de comportamiento de forma asíncrona y anonimizada para identificar patrones de riesgo, ejecutar modelos de ML y generar planes de acción. **Este servicio no debe exponer ninguna API pública para evitar cualquier acceso directo a su lógica sensible.**

- **Justificación:** El aislamiento es crítico. Separar este servicio garantiza que los datos de salud y los modelos de riesgo estén en un entorno controlado y seguro. La comunicación asíncrona lo desacopla del resto del sistema, haciéndolo resiliente a fallos en otros servicios.
- **Datos que Gestiona:**
 - **Entidades:** `RiskProfile` , `HealthPlan` , `PlanIntervention` .
 - **Value Objects:** `RiskScore` (podría encapsular valor y categoría), `DateRange` (para `HealthPlan`).
 - **Tecnología Sugerida:** Data Warehouse o Data Lake (BigQuery, Redshift) para análisis de grandes volúmenes de datos.
 - **Esquema de Datos:**

```
-- risk_analysis_db
CREATE TABLE RiskProfiles (
  profile_id UUID PRIMARY KEY,
  user_id UUID UNIQUE NOT NULL, -- Único enlace al usuario
  risk_score FLOAT,
  risk_category VARCHAR(50),
  last_analysis_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE
);

CREATE TABLE HealthPlans (
  plan_id UUID PRIMARY KEY,
  risk_profile_id UUID REFERENCES RiskProfiles(profile_id),
  status VARCHAR(50),
  start_date DATE
);
```

- **Comunicación Sincrónica (Saliente)**

Petición	Destino	Justificación
<code>GET /resources/{resId}</code>	<code>Resources Docs</code>	Para obtener detalles (título, URL) de un recurso antes de sugerirlo.

- **Comunicación Asíncrona (Eventos)**

- **Eventos Consumidos:**
 - **Exchange:** `social_events` (de `SocialConnect`)
 - **Binding Key:** `social.#` (se suscribe a todos los eventos sociales).
 - **Acción:** Ingiera los eventos en el Data Lake para su posterior análisis por los jobs de ML.

- **Eventos Publicados:**

- **Broker:** RabbitMQ
- **Exchange:** `interventions_exchange` (tipo `direct`)

Evento	Routing Key	Payload (Schema)	Propósito
InterventionRequired	notification.suggest	<pre>{ "user id", "action type": "SUGGEST RESOURCE", "resource_id" }</pre>	Solicita al <code>NotificationService</code> que envíe una sugerencia al usuario.

2.4. Microservicio: `ResourcesDocs`

- **Bounded Context Asociado:** Gestión de Documentos y Recursos.
- **Responsabilidad Principal:** Funcionar como un Sistema de Gestión de Contenidos (CMS) para los artículos, guías y materiales de apoyo que se usan en los planes de salud.
- **Justificación:** Separar la gestión de contenido estático del resto de la lógica de la aplicación permite usar herramientas y flujos de trabajo optimizados para CMS (ej. editores de texto enriquecido, control de versiones de documentos) sin complicar los otros servicios.
- **Datos que Gestiona:**
 - **Entidades:** `Resource`, `ResourceCategory`.
 - **Value Objects:** `Metadata` (conjunto de pares clave-valor para un recurso).
 - **Tecnología Sugerida:** Base de datos relacional con buen soporte para JSON (PostgreSQL con JSONB).

- **API Sincrónica (REST)**

Endpoint	Método	Descripción
<code>/resources</code>	<code>GET</code>	Lista recursos, con filtros por categoría.
<code>/resources</code>	<code>POST</code>	(Admin) Crea un nuevo recurso.
<code>/resources/{resId}</code>	<code>GET</code>	Obtiene los detalles de un recurso específico.
<code>/resources/{resId}</code>	<code>PUT</code>	(Admin) Actualiza un recurso existente.
<code>/categories</code>	<code>GET</code>	Lista todas las categorías de recursos.

- **Comunicación Asincrónica (Eventos Publicados)**

- **Broker:** RabbitMQ

- **Exchange:** `resources_events` (tipo `fanout`)

Evento	Payload (Schema)	Propósito
<code>ResourcePublished</code>	<code>{ "resource id", "title", "category_id" }</code>	Informa que hay nuevo contenido disponible.
<code>ResourceUpdated</code>	<code>{ "resource id", "updated_fields": ["..."] }</code>	Permite a otros servicios invalidar cachés relacionadas con este recurso.

2.5. Microservicio: `NotificationService` (Nuevo)

- **Bounded Context Asociado:** Notificaciones y Comunicaciones Salientes.
- **Responsabilidad Principal:** Gestionar el envío de todas las comunicaciones al usuario (notificaciones push, emails, mensajes in-app). Actúa como un router centralizado para las notificaciones.
- **Justificación:** Centralizar las notificaciones en un solo lugar evita que cada servicio (`SocialConnect` , `RiskMitigation`) tenga que implementar la lógica para conectarse con proveedores de push (APNS, FCM) o de email. Simplifica la gestión de plantillas y las preferencias de notificación del usuario.
- **Datos que Gestiona:**
 - **Entidades:** `NotificationLog` .
 - **Value Objects:** `DeviceToken` (encapsula el token y el tipo de plataforma, ej. APNS, FCM).
 - **Tecnología Sugerida:** Base de datos relacional (MySQL) o una caché (Redis) para los tokens de dispositivo, que cambian con frecuencia.
- **Comunicación Asincrónica (Eventos Consumidos)**

Evento Consumido	Exchange Origen	Binding Key	Acción
<code>InterventionRequired</code>	<code>interventions_exchange</code>	<code>notification.suggest</code>	Recibe la solicitud de <code>RiskMitigation</code> y envía una notificación push con la sugerencia de recurso.
<code>CommentAdded</code>	<code>social_events</code>	<code>social.comment.added</code>	(Opcional) Notifica al autor del post que ha recibido un nuevo comentario.
<code>FollowCreated</code>	<code>social_events</code>	<code>social.follow.created</code>	(Opcional) Notifica al usuario que tiene un nuevo seguidor.

2.6. Microservicio: PasswordGuardian (Nuevo)

- **Bounded Context Asociado:** Seguridad de Credenciales.
- **Responsabilidad Principal:** Validar la fortaleza de una contraseña contra un banco de datos de contraseñas conocidas y comprometidas (ej. Have I Been Pwned).
- **Justificación:** Este es un requerimiento de seguridad crítico. Aislar esta funcionalidad en un servicio dedicado permite actualizar y mantener la lógica de validación y la base de datos de contraseñas comprometidas de forma independiente, sin afectar al servicio de identidad.
- **Datos que Gestiona:**
 - No gestiona datos de usuario. Mantiene o consulta una base de datos (posiblemente externa) de hashes de contraseñas comprometidas.
- **API Sincrónica (REST)**

Endpoint	Método	Descripción	Request Body (Schema)
<code>/passwords/is-secure</code>	POST	Endpoint interno. Verifica si una contraseña es segura y no está comprometida.	<pre>{ "password": "..." }</pre>

3. Flujos de Comunicación Detallados

A continuación, se describen flujos de ejemplo que ilustran la comunicación entre servicios, incluyendo la topología de RabbitMQ.

Flujo 1: Registro de un Nuevo Usuario

1. **Cliente** -> **AuthIdentity** (Sincrónico, REST): El usuario envía `{ "username", "email", "password" }` al endpoint `POST /register`.
2. **AuthIdentity** -> **PasswordGuardian** (Sincrónico, REST): **AuthIdentity** llama internamente a `POST /passwords/is-secure` con la contraseña del usuario.
3. **PasswordGuardian** : Verifica la contraseña contra su base de datos.
 - **Si no es segura:** Devuelve un error `400 Bad Request` . **AuthIdentity** propaga el error al cliente. **El flujo termina.**
 - **Si es segura:** Devuelve una respuesta `200 OK` .
4. **AuthIdentity** : Procede a validar el resto de los datos (ej. formato de email, unicidad de username). Si todo es correcto, hashlea la contraseña y crea el `User` en su base de datos

PostgreSQL.

5. **AuthIdentity** -> **RabbitMQ** (Asincrónico): Publica un evento `UserRegistered` con el payload `{ "user_id", "username", "email" }` en el exchange `identity_events` (tipo `fanout`).
6. **RabbitMQ** -> **Consumidores**: El exchange `fanout` duplica el mensaje y lo enruta a las colas de todos los servicios suscritos.
 - **SocialConnect** : Recibe el evento y ejecuta `CREATE (u:User {userId: event.user_id, username: event.username})` en su base de datos Neo4j.
 - **RiskMitigation** : Recibe el evento y ejecuta `INSERT INTO RiskProfiles (user_id, risk_score) VALUES (event.user_id, 0.0)`.

Flujo 2: Sugerencia de un Plan de Salud

1. **SocialConnect** -> **RabbitMQ** (Asincrónico): Un usuario publica un post. El servicio publica un evento `PostCreated` en el exchange `social_events` (tipo `topic`) con la routing key `social.post.created`.
2. **RiskMitigation** (Consumidor): Su cola está vinculada al exchange `social_events` con el patrón de binding `social.#`. Recibe el evento y lo ingiere en su Data Lake.
3. **RiskMitigation** (Proceso Interno): Periódicamente, un job de análisis procesa los datos acumulados, recalcula el `risk_score` de un usuario y determina que se necesita una intervención.
4. **RiskMitigation** -> **ResourcesDocs** (Sincrónico, REST): El job determina que el recurso `res-123` es adecuado. Llama a `GET /resources/res-123` para obtener su título: `"Guía para una vida digital saludable"`.
5. **RiskMitigation** -> **RabbitMQ** (Asincrónico): Publica un evento `InterventionRequired` en el exchange `interventions_exchange` (tipo `direct`) con la routing key `notification.suggest`. El payload es `{ "user_id": "...", "resource_id": "res-123" }`.
6. **NotificationService** (Consumidor): Su cola está vinculada con la routing key `notification.suggest`. Recibe el evento. Opcionalmente, puede llamar a **AuthIdentity** o **SocialConnect** para obtener el nombre del usuario y el token del dispositivo. Finalmente, construye y envía la notificación push: `"Hola @username, creemos que este recurso podría interesarte: Guía para una vida digital saludable"`.

Este flujo garantiza que **SocialConnect** y el usuario final nunca conozcan la lógica de riesgo que originó la sugerencia, protegiendo así la privacidad.