

2.2.1189 Luis Alberto Batalla González

Mantenimiento de Software

Ago 01

C3 AOL.

Investigación de conceptos:

PROCESOS
&

REINVENTE
RIT ★

Contenido:

- 1 Procesos empresariales
 - 1.1. ¿Qué es?
 - 1.2. Características de los procesos empresariales.
 - 1.3. Fases y pasos clave.
- 2 Modelo RPE
 - 2.1. Revisión
 - 2.2. Planificación
 - 2.3. Ejecución
- 3 BPR
 - 3.1. concepto
 - 3.2. ¿En qué consiste

221189 Luis Alberto Batalla González.

Mantenimiento de Software

Ago 01

3.3 Metodo de adopción

4 Reingeniería de Software

4.1. Conceptos

4.2 Características

5 Caso SCFS vs Connexix Corp

5.1. Contexto general

5.2 Contexto de la época

5.3. Impacto del caso en el software moderno

6 Ingeniería inversa

6.1 Concepto

6.2 Características

6.3 Pasos clave

7 Ingeniería hacia delante

7.1. Concepto

7.2 Características

7.3 Pasos Clave.

Desarrollo:

1.1. Un conjunto de tareas estructuradas que, al ejecutarse, producen un un servicio o producto para un cliente.

1.2. Son definibles, repetibles, medibles y buscan cumplir un objetivo específico para añadir valor.

22/11/89 Luis Alberto Batalla Gonzalez

Mantenimiento de Software

Ago 01

1.3. Diseño y modelado: Es la fase de creación y definición del grupo de trabajo. Identificar el proceso, mapear su estado actual, analizar sus ineficiencias y diseñar un nuevo flujo.

Implementación y ejecución: Es la puesta en marcha del proceso diseñado. Asignar recursos humanos y tecnológicos, formar al personal involucrado y lanzar oficialmente el proceso.

Monitoreo y medición: Seguir el rendimiento del proceso en tiempo real. Recopilar datos definidos y analizar los resultados para detectar desviaciones.

Optimización y mejora continua: Es la fase de ajuste basada en los datos recolectados. Identificar la causa raíz del problema, proponer soluciones, implementar los cambios y volver a medir para evaluar el impacto, iniciando el ciclo nuevamente.

2.1. Consiste en analizar el estado actual de procesos para indicar fallos y oportunidades.

2.2. Consiste en definir objetivos y crear un plan de acción detallado basado en la revisión.

2.3. Consiste en implementar el plan de acción y dar seguimiento a los resultados obtenidos.

22/18 Luis Alberto Balalla González

Mantenimiento de Software-

Ago 01

3.1. Es el diseño fundamental y radical de procesos para lograr mejoras drásticas en rendimiento.

3.2. En repensar desde cero los flujos de trabajo, a menudo usando tecnologías como catalizador de cambio.

3.3. Se basa en preparar, identificar procesos clave, analizar, rediseñar radicalmente y luego implementar.

4.1. Es el proceso de examinar y reestructurar un sistema de software existente para mejorar su calidad y mantenibilidad.

4.2. Mejora la calidad, reduce los costos de mantenimiento y extiende la vida útil del software legado.

~~4.3. Mejora la calidad interna, reduce costos~~

5.1. Connelix creó un emulador de Play Station para Mac aplicando ingeniería inversa. Sony los demandó por infracción de derechos de autor.

5.2. Finales de los 90s. Auge de Play Station y alta preocupación por la protección de la propiedad intelectual en consolas.

22 1189 Luis Alberto Balalla González

Mantenimiento de Software

Ago 01

5.3. Se sentó el precedente legal de que la ingeniería inversa para lograr interoperabilidad es un uso justo y por lo tanto legal.

6.1. Es el proceso de deconstruir un sistema o software para entender su diseño, arquitectura y funcionamiento.

6.2. Es un enfoque analítico y extractivo. Va del producto terminado hacia atrás para deducir su composición.

6.3. Observación del comportamiento, desensamblado del código, análisis de la lógica y documentación del diseño.

7.1. Es el proceso tradicional de desarrollo de software: de los requisitos a la implementación.

7.2. Es un proceso creativo y constructivo. Va de una idea o especificación hacia el producto final.

7.3. Análisis de requisitos, diseño, planificación, pruebas, despliegue y mantenimiento.