

Luis Alberto Vega Martínez

ESTUDIANTE EN INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Mi capacidad de trabajo es versátil, ya que me desempeño bien tanto de manera individual como en equipo. Me considero proactivo y me comprometo plenamente con cada tarea que se me asigna. Tengo facilidad para comunicarme con equipos de trabajo y me adapto fácilmente a los entornos cambiantes. Además, me considero una persona resiliente, capaz de mantener la calma ante conflictos y desafíos.

Estoy ansioso por aplicar y ampliar mis habilidades en un entorno laboral dinámico y desafiante.

Contacto

✉ luisve990110@gmail.com

☎ 55 62 10 59 97

💻 luisalbertovega99.github.io/portfolio

📍 Cerrada de la luz s/n,
San Sebastián,
Teoloyucan, Edo. Méx

Educación

2017-ACTUAL

Escuela Superior de Cómputo
Ingeniería en sistemas
computacionales

2014-2017

CECYTEM - Tepotzotlán
Técnico en
programación

Habilidades

- Liderazgo
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo
- Resiliencia
- Flexibilidad

Idioma

- Español (Nativo)
- Inglés B1

Experiencia laboral

Enero 2023 - Octubre 2023

Controladora mabe

Becario en analítica avanzada

- Realicé análisis descriptivos de datos mediante la generación de gráficas utilizando Python. Implementé visualizaciones efectivas para comprender patrones y tendencias relevantes.
- Ejecuté procesos de limpieza de datos utilizando Python, asegurando la calidad y coherencia de la información. Implementé estrategias para abordar valores atípicos y datos faltantes.
- Diseñé dashboards interactivos utilizando Power BI para presentar de manera visual y comprensible los resultados de análisis de datos. Integré múltiples fuentes de datos para proporcionar una visión completa.

Experiencia en proyectos escolares

2017 - ACTUAL

- Experiencia en la creación de páginas web utilizando HTML, CSS y Javascript, asegurando un diseño atractivo y funcional.
- Desarrollé aplicaciones web utilizando React JS, implementando soluciones interactivas y eficientes para mejorar la experiencia del usuario.
- Aplicación de las tecnologías de C++, respaldadas por la librería CGAL, para realizar ejercicios y resolver problemas en el ámbito de la geometría computacional.
- Utilicé Git y GitHub para la gestión eficiente de versiones de código, facilitando la colaboración en proyectos y asegurando un control preciso de cambios.
- Experiencia en el desarrollo de aplicaciones utilizando Java, especialmente con el framework Spring Boot. Diseñé soluciones robustas y escalables para diversos requerimientos.