

Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Semestre 2019 – 2

Proyecto Final – Manual **de Usuario**

**Laboratorio de Computación Gráfica e
Interacción Humano-Computadora**

Grupo: 02

Nombre: De la Peña González Luis Alejandro

- Descripción General:

Este proyecto consiste en recrear el cuarto del protagonista del juego de Pokémon Soul Silver, Gold. A continuación se muestran las imágenes de referencia:



- Instrucciones:

Para ejecutar la aplicación sólo es necesario entrar a la carpeta Debug y ejecutar el archivo "ProyectoFinalLCG.exe".

- Controles:

Acción	Tecla(s)
Movimiento del usuario	W, A, S, D
Movimiento de la cámara	Mouse
Animación 1	R, F
Animación 2	T, G
Animación 3	Y, H

- Animaciones:

Los objetos animados son:

Ventilador: El ventilador comienza a girar al apretar la tecla R, y se detiene con la tecla F.

Ventanas: Para abrir las ventanas apretar la tecla T, y para cerrarlas con la tecla G.

Banco: El banco se mueve para acomodarlo debajo del escritorio con la tecla Y, y con la tecla H regresa a su posición original.