

Pokémon Legends - Manual de Usuario

Acerca de la aplicación.

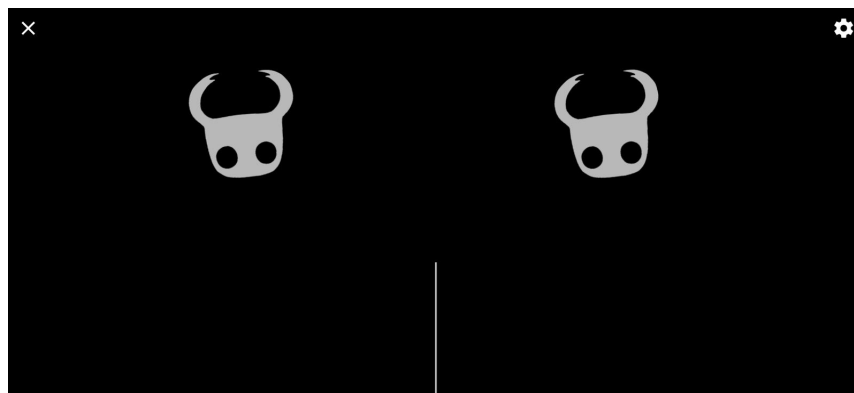
Pokémon Legends se trata de un simulador de entornos, más específicamente recreación de entornos, o una aproximación a ellos, vistos en la franquicia de Pokémon. Buscando crear una experiencia inmersiva donde el usuario experimente personalmente el poder encontrarse con su pokémon legendario favorito tal como lo hizo en el juego.

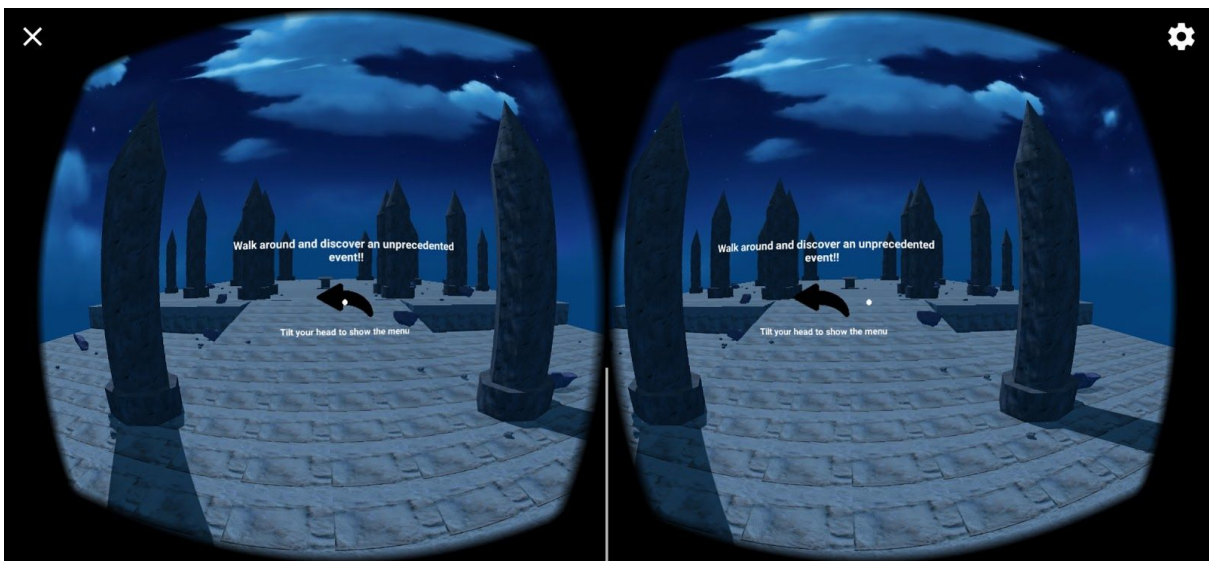
De momento solo se cuenta con un solo entorno y un Pokémon, enfocándose en la región de Sinnoh. La columna lanza y Dialga son los únicos disponibles por el momento.

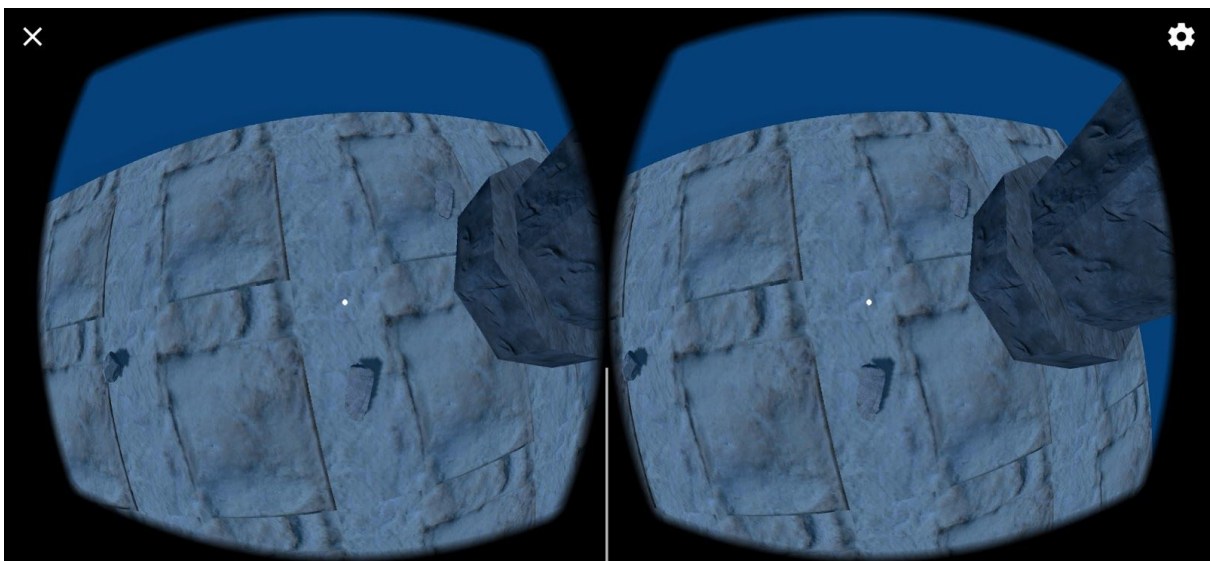
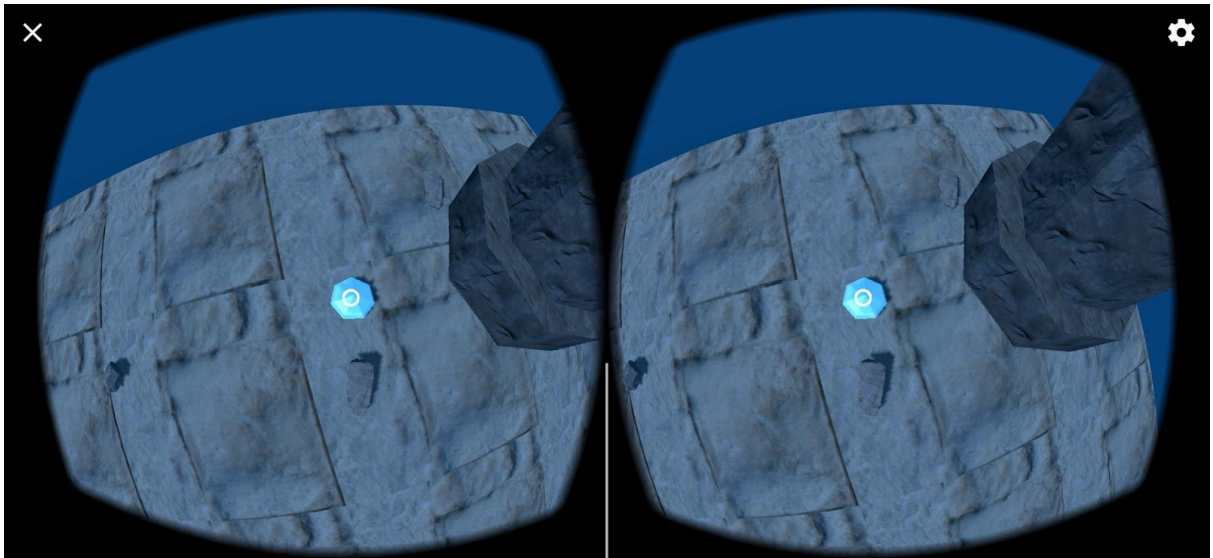
Controles.

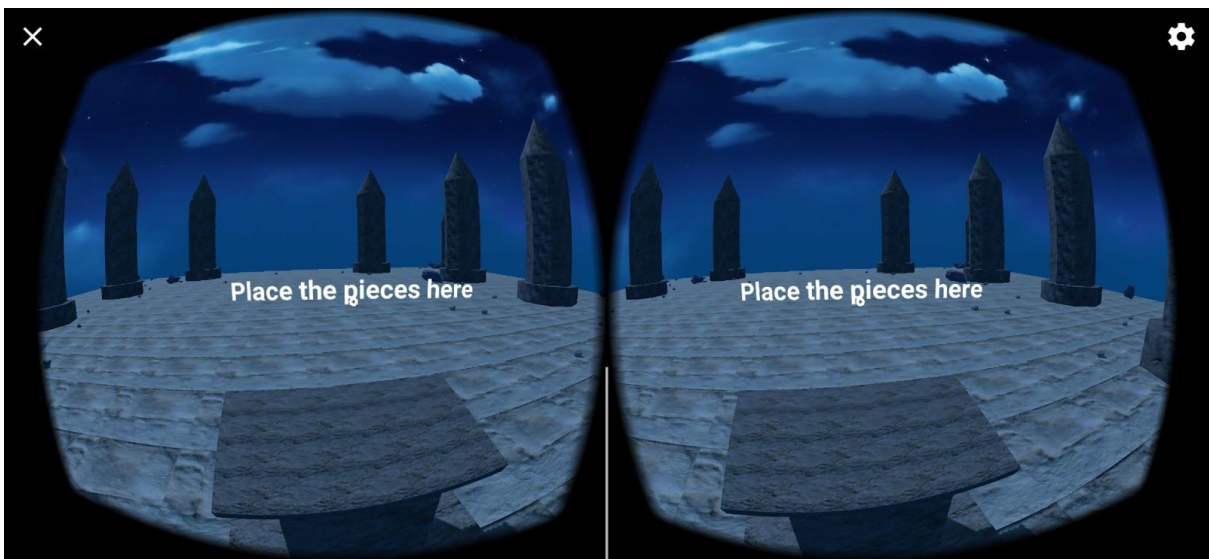
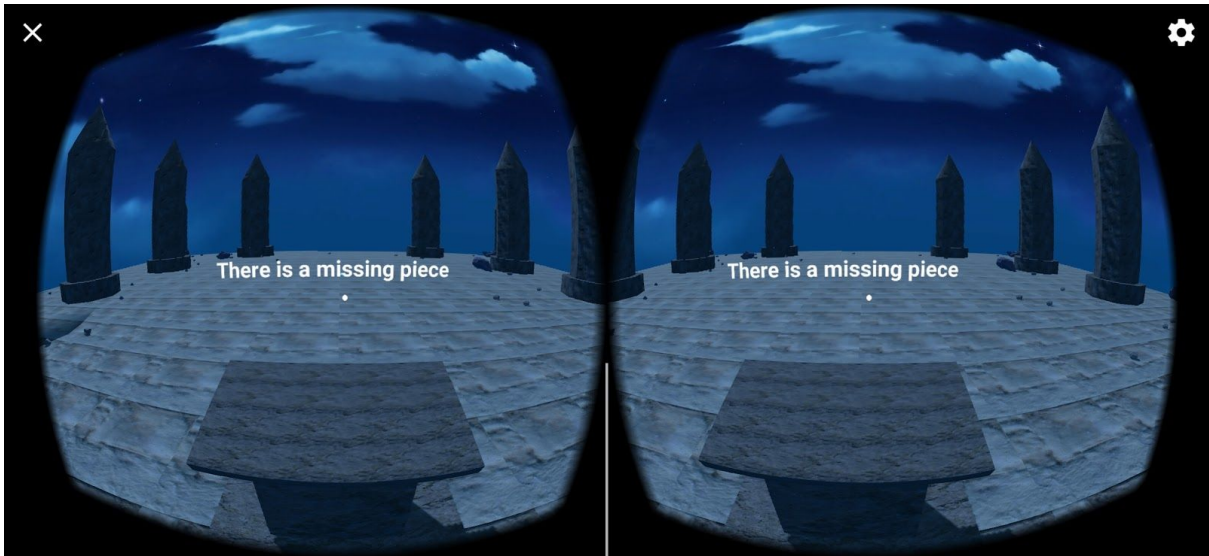
- Movimiento: Para desplazarse por el escenario es necesario utilizar el touch del dispositivo, además de mirar hacia enfrente. Con cierta inclinación abajo y arriba se verá interrumpido el desplazamiento.
- Interacción: Por el mapa habrá objetos interactivables, la retícula en pantalla indicará cuáles son. Hay que prestar atención y buscar estos objetos que pueden ser clave para llamar el pokémon legendario.
- Menú de pausa: para abrir el menú de pausa solo es necesario girar la cabeza lateralmente hacia la izquierda y se desplegará el menú. Para ocultarlo y poder seguir avanzando es necesario repetir la acción anterior.
- Puzzles: Para llamar al Pokémon legendario es necesario realizar cierto tipo de acciones, cómo encontrar un objeto o piezas de un objetos, ubicar una locación ó estructura específica, etc.
- Pokémon Legendario: el jugador tendrá un periodo de tiempo para poder admirar al pokémon que ha respondido a su llamado. El pokémon se encuentra a escala como lo vería el protagonista de cada juego de pokémon.

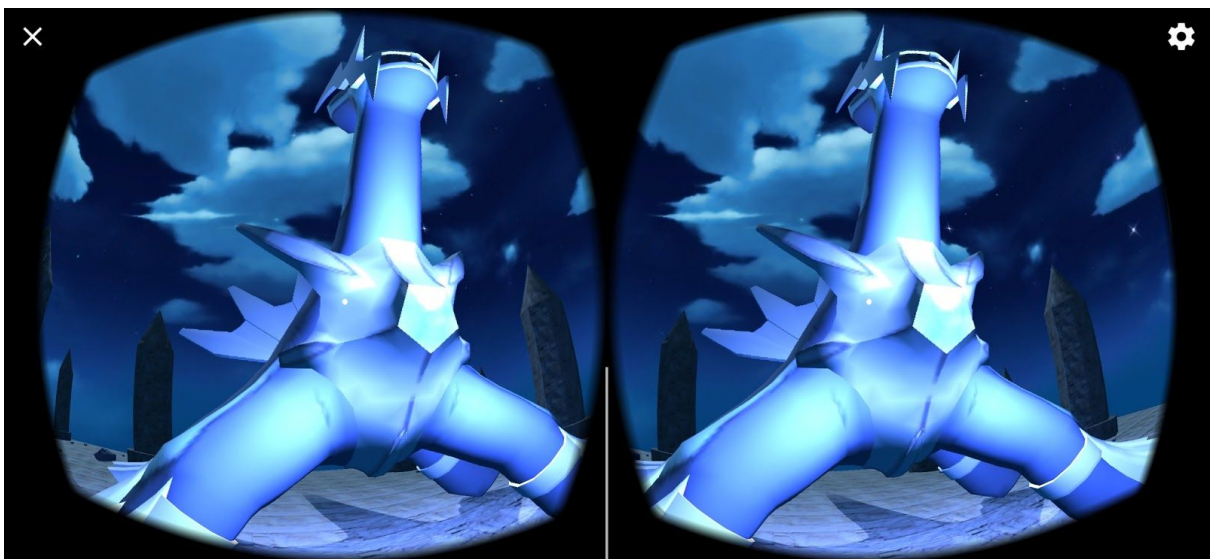
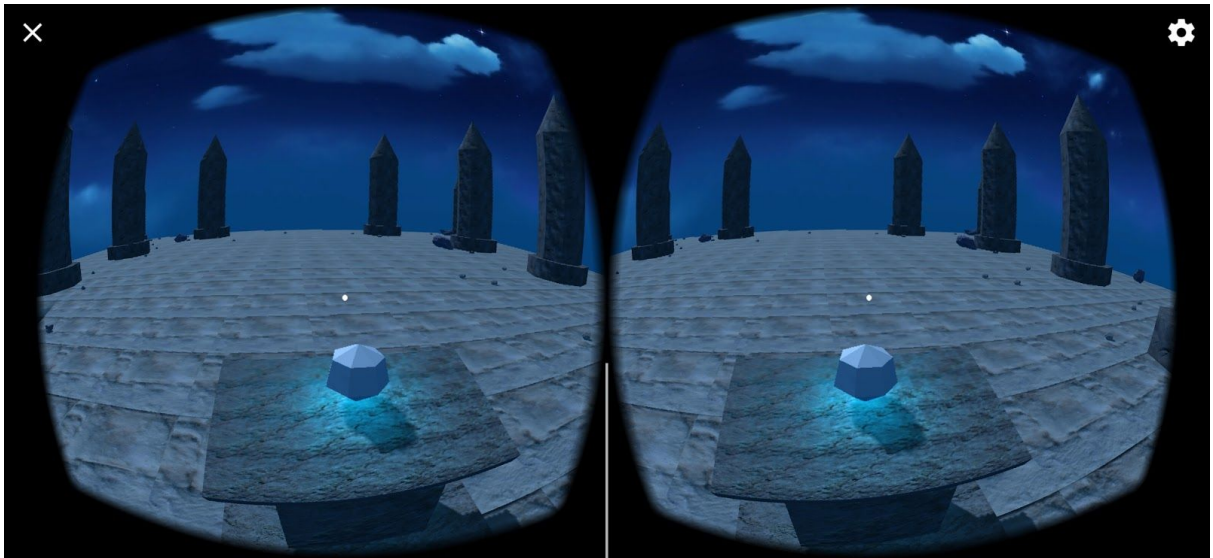
Capturas de Pantalla.











Detalles Técnicos.

El proyecto fue desarrollado en Unity3D 2019.4.15f1

Los modelos fueron trabajados en 3DSMAX 2020

Los demás recursos fueron obtenidos de internet, incluyendo algunos modelos, su respectiva mención y agradecimiento.

Enlace del proyecto.

<https://github.com/LuisAlejandro25/TemasSelectos3ProyectoFinal.git>