

Lista de características y cosas que faltaron por hacer:

-características.

- Tiene botones personalizados.
- Tiene fondos dinámicos o personalizados.
- Tiene un título dinámico.
- Tiene una fuente tipo retro.
- Tiene sonidos personalizados ya sea; los botones cuando se les pone el click por encima y cuando se les presiona.
- Los bloques al girarlos y moverlos tienen sonidos, al completar una línea hay sonido. Cuando se limpia mas de 3 líneas hay un sonido especial.
- Cuando subimos de nivel hay sonido.
- Hay diferentes canciones cuando uno está jugando. Y los menús también tienen su propia música.
- Implementación del Tetris tradicional.
- Al empezar el juego el jugador debe introducir su nombre o seleccionarlo de una lista de los 10 jugadores más recientes.
- Existe un botón de pausar el juego.
- Mantener lista de los 10 scores más altos, con la fecha en que ocurrieron.
- Hay un botón que permite ver la lista de scores más altos.
- Se pueden borrar todos los scores.
- Serializar el estado del juego.
- Existe un botón el cual guarda el estado del juego serializado en un archivo.
- Existe un botón el cual carga el estado del juego serializado desde un archivo.
- Existe un botón el cual envía el estado del juego a través de UDP a un jugador en específico.
- Tener un cliente UDP, el cual corre en el Background y todo lo que llega lo imprime a la consola.
- Todo lo relacionado a UDP se envía solamente la tabla de puntuaciones y el estado del juego.

- Tiene icono personalizado de la aplicación.

- cosas que faltaron por hacer.

- Guardar el estado actual de los bloques.
- Cada cierto tiempo enviar el estado serializado del juego a través de un socket UDP
- Cuando se reciba desde un socket un estado serializado de algún juego y ese estado vaya dirigido al jugador actual que lo escucho, el juego se pausa y se le da la opción al usuario de cargar el juego con el estado que llevo.
- Existe una opción para deshabilitar la carga de estado desde mensajes que llegan por UDP. Cuando se deshabilita la carga de estado, aunque se reciban estados dirigidos al usuario actual, no se le da al usuario la opción de carga, ver requisito anterior.