

Los clubes A y B van a fusionarse. Se dispone de los archivos Socios\_Club\_A.dat, ordenado por código de socio y Socios\_Club\_B.txt, de campos de longitud variable, separados por el carácter '|', sin ningún orden.

Debe generarse el archivo Socios\_Fus.dat, que debe contener a los socios de ambos clubes.

Existen socios que pertenecen a los 2 clubes.

El código de socio en el archivo fusionado debe incluir el club de donde proviene. Existen socios que se encuentran en los 2 clubes. Ej: socio 1 del club A, el código resultante es 1-A. El código del socio 2, que está en los 2 clubes queda 2-AB.

La antigüedad se toma la mayor.

Debe desarrollar la función fusionarArchivos que realiza dicha fusión. Tenga en cuenta que el algoritmo debe ser eficiente, y que no puede leer los registros más de una vez.

Deberá convertir el archivo de texto a binario. Luego cargar el binario en un vector generado con memoria dinámica.

A continuación, deberá ordenar el vector mediante una función ordenarVector genérica, que tendrá que desarrollar.

Finalmente, tendrá que fusionar el archivo de socios del Club A (No puede cargar este en un vector), con el vector de socios del Club B, utilizando el algoritmo de Merge.

Todas las funciones que desarrolle deben terminar con el sufijo \_ALU.

Complete sus datos en la cabecera de main.c. Debe entregar solamente el archivo main.c. NO modifique ni entregue otro archivo.

## EVALUACIÓN TOMADA EN LABORATORIO