

### ***Opinión Artículo***

El artículo empieza describiendo los equipos de trabajo básicos en el desarrollo de aplicaciones web, de los cuales se encuentran los, Interfaces de usuario y diseño de experiencia del usuario, Front End, Back End, Ops and data, de los cuales se podría resumir de la siguiente manera:

User Interface and User Experience Design: Hace uso de herramientas de diseño visual, tipo photoshop, para la cual crean como un tipo prototipo visual de cómo el producto final debería de visualizarse.

Front End: Desde la perspectiva del Front End, se trabaja como desde la perspectiva del usuario, por lo que tiene que poseer conocimientos de HTML, CSS, Javascript.

Back End: Este se especializa bajo la lógica del negocio, lado del servidor, algunos lenguajes utilizados como php y lenguajes SQL.

Ops-Data: Para esta área se es necesario tener conocimientos estadísticos, además de tener noción del manejo de datos, junto con herramientas para poder visualizarlo de manera gráfica y entendible.

Siento que lo que mejor se acopla a mis conocimientos, desde mi primera perspectiva, sería Ops and Data, por el gusto por la estadística y el análisis de datos, como primera opción, seguido del Front End, primero por todo lo que habla el artículo que una persona de Front End le puede llamar la atención y otro punto importante es que, siento que esto podría ayudarme con la rama que estoy escogiendo después de finalizada la carrera, la cual abarca puntos como el Pentesting Web, por lo que siento que aprender parte de esto sería totalmente necesario.

En cuanto a las herramientas que se puede facilitar sería el manejo de javascript, el orden que llevan las páginas y sus vinculaciones desde del punto de vista del usuario, manejo de bases de datos, tales como Mysql, SQLServer, Oracle, y conocimientos básicos entres HTML, además del manejo y aspectos básicos de la consola de navegadores como Google Chrome, Firefox e Internet Explorer.

En cuanto a un desarrollador Full Stack, el término según el artículo no está bien empleado del todo, esto debido principalmente por el hecho de que el Front End ha crecido de manera exponencial, tanto que esto se podría considerar una propia disciplina, cosa que anteriormente esto no era visto de esta forma.