

AM [21032021] 8CM11
 Implementación:
 Interface Gráfica WPF con XAML

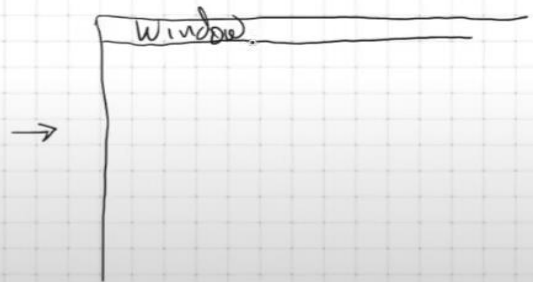
Interface Gráfica WPF con XAML:
 XAML (Hipertexto)

Su plantilla general:

\langle ClaseControl propiedad1 = valor1 propiedad2 = valor2 ... \rangle
 \langle ClaseControl propiedades = valor ... \rangle Rotulo \langle /ClaseControl \rangle

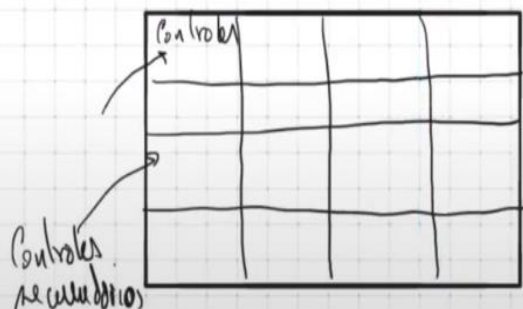
En general

\langle Window ...
 ...
 propiedades = valor \rangle
 \langle Grid \rangle
 \langle /Grid \rangle
 \langle /Window \rangle



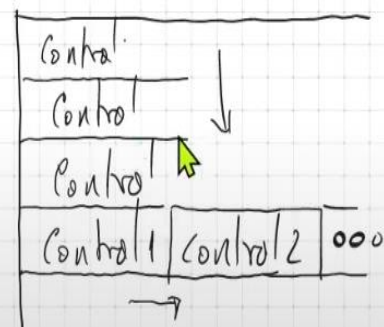
Contenedores secundarios:
 \langle Grid \rangle \langle /Grid \rangle ✓
 \langle StackPanel \rangle ... \langle /StackPanel \rangle
 \langle Canvas \rangle ... \langle /Canvas \rangle

\langle Grid \rangle

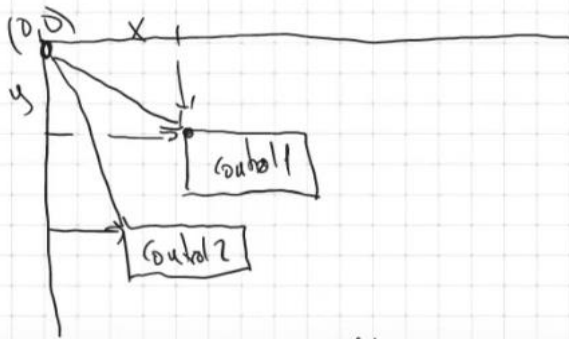


\langle StackPanel \rangle

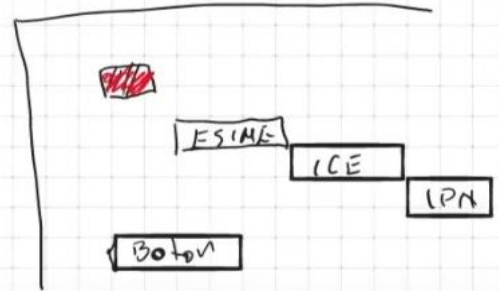
Es un contenedor secundario que
 apila los controles en forma
 Vertical (por default) o
 Horizontal.



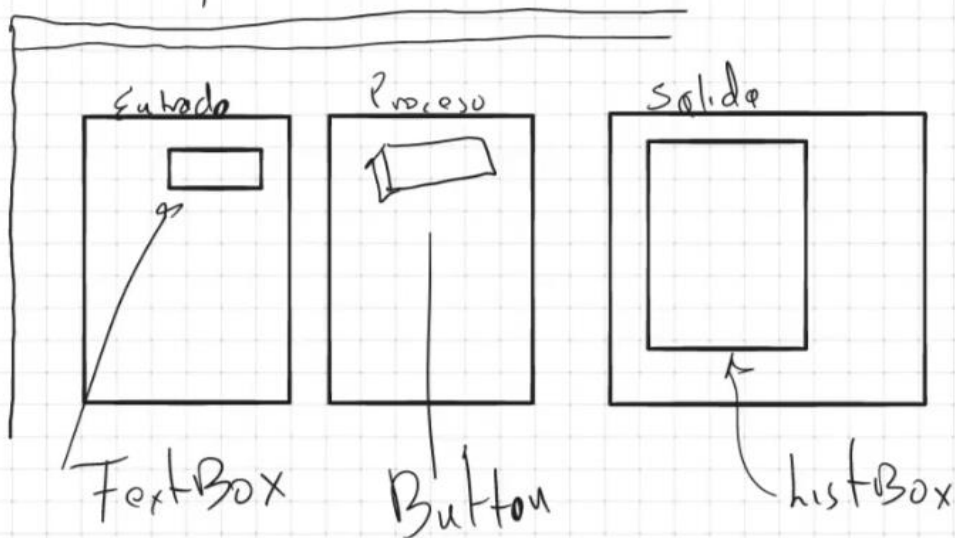
< Canvas >
Este contenedor toma una región,
Como contenedor secundario de controles.



`canvas.Left = x`
`canvas.Top = y`



PROYECTO



Solo con XAML.