

08/04/2022

Realizar una aplicación para conocer la frecuencia de una nota musical

- 1- crear un proyecto WPF
- 2- Editor el window generado
- 3- En los eventos

```
private void boton1_click(...)  
{
```

```
    soundPlayer nota1 = new SoundPlayer();  
    nota1.SoundLocation = (@ "nota.mov");  
    nota1.Load();  
    nota1.Play();  
    nota = 1;  
    escala = 4;  
    fn = Frecuencia(nota, escala);  
    listBox1.Items.Add(nota + escala + fn);
```

```
}
```

```
public double Frecuencia(double nota, double escala)  
{
```

```
    double fn;  
    fn = "buscar la ecuación de frecuencia";  
    return fn;
```

```
}
```

Practica: A la práctica anterior, completar la escala (octava).

Practica: A la práctica anterior agregar los notes de otro instrumento (guitarra, etc.)
poner para elegir instrumento un Combobox

Proyecto: A las prácticas anteriores, crear un sintetizador de música con
graficador de notes para varios instrumentos. (5 al menos).