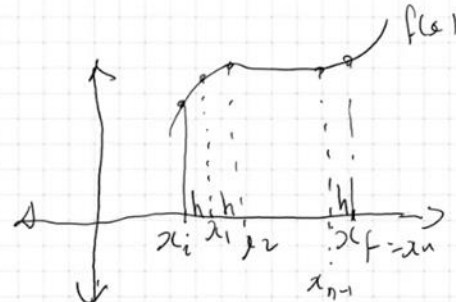
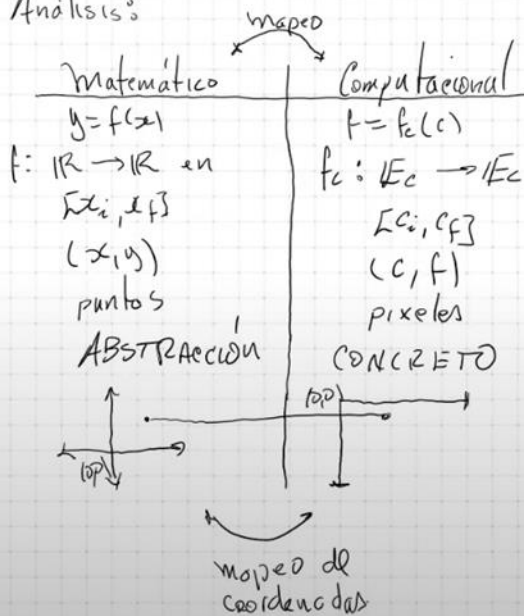


← Planificación:  
 Graficador de una función  
 $y = f(x)$

Análisis:



Como datos se tienen:  
 $f(x)$ ,  $[x_i, x_f]$

$$n \cdot h = x_f - x_i$$

$$h = \frac{x_f - x_i}{n}$$

$$x_1 = x_i + h \rightarrow y_1 = f(x_1)$$

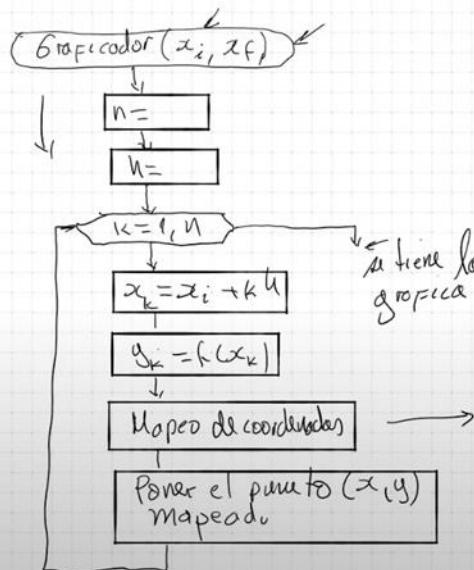
$$x_2 = x_i + 2h \rightarrow y_2 = f(x_2)$$

$$\vdots$$

$$x_n = x_i + nh \rightarrow y_n = f(x_n)$$

←

Diseño:

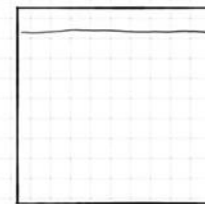


$$x_k = x_i + k \cdot h$$

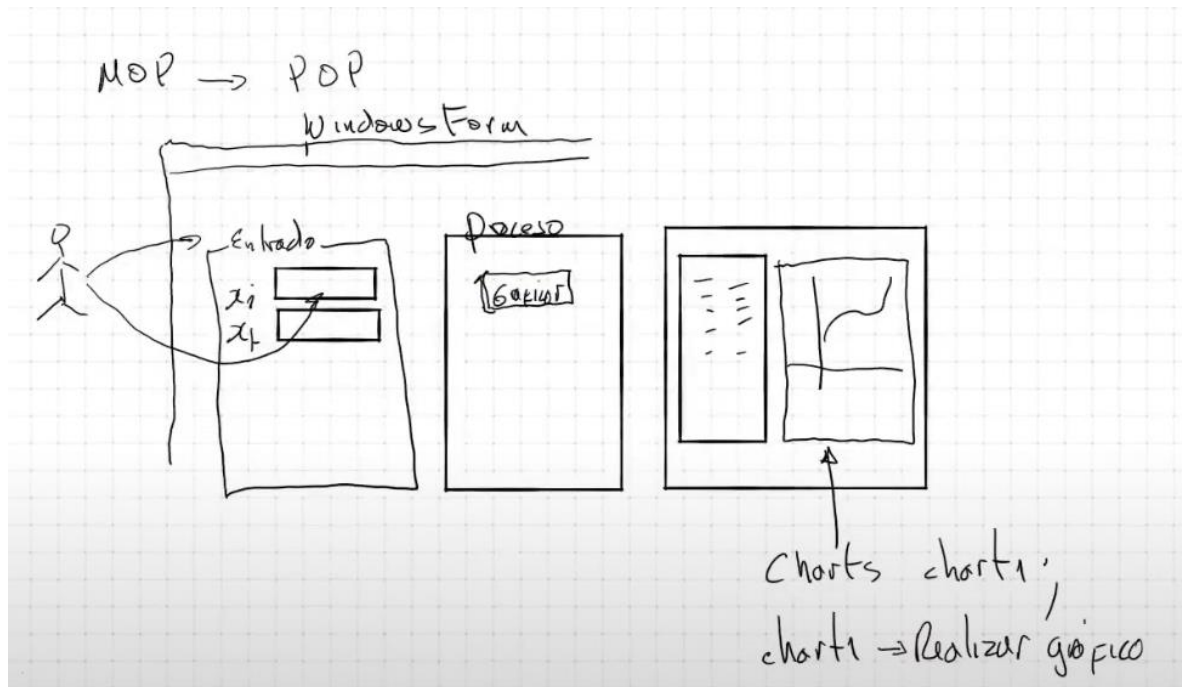
$$y_k = f(x_k)$$

$$k = 1, n$$

Implementación  
 MOD → POD



clase Graficar  
 objetos grafica  
 atributos  $x_i, x_f, n$   
 datos  $[x_i, x_f]$   
 métodos  $f(x)$



Practica 2 graficador

A la practica anterior  
agregar la libreria  
info.lundin.math  
para el parser

---

Practica 3 graficador

agregar una clase Graficas  
para la practica anterior

---