

Elementos de C# :

Formato general de un programa C# -

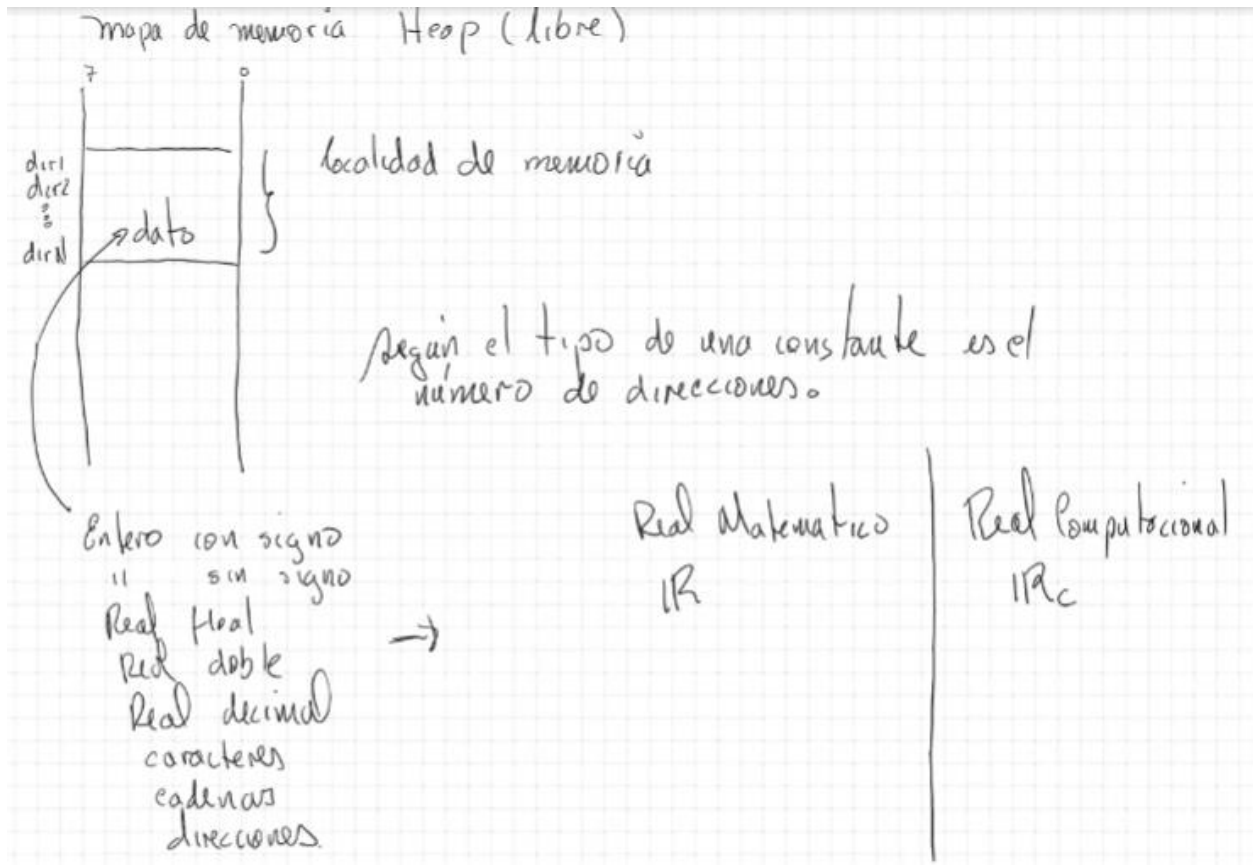
```
// comentario por línea  
/*  
 * / Comentario por párrafo  
/// Comentario por documento /  
/// xml  
  
using System;  
using System.Windows;  
:  
namespace NomEspacio  
{  
    tipo variable1;  
    class NomClase  
    {  
        tipo variable2;  
        tipo Met(ary)  
    }  
}
```

Estructura general de un programa de C#

Dentro de los programas de C# se pueden encontrar las siguientes estructuras de datos:

```
struct NomEstruc.  
{  
}  
  
enum NomEnum  
{  
}  
  
interface  
{  
}  
  
class NomClassA  
{  
    tipo var1;  
    class NomClassB  
    {  
        tipo var1;  
    }  
}
```

```
namespace NomEspaioB  
{  
}  
  
class Program  
{  
    tipo var1;  
  
    static void Main(...)  
    {  
        tipo var1;  
    }  
  
    tipo fun (...)  
    {  
        tipo var1;  
    }  
}
```

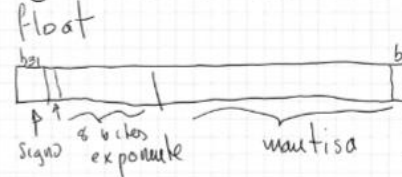


memoria

según el tipo de una constante es el número de direcciones.

Rango de los Reales

IEEE



$$\sim [-2^7, 2^7-1] \rightarrow [-10^6, 10^6]$$

$$\# = (-1)^{\text{signo}} 2^{\text{pot}} (\text{mantisa})$$

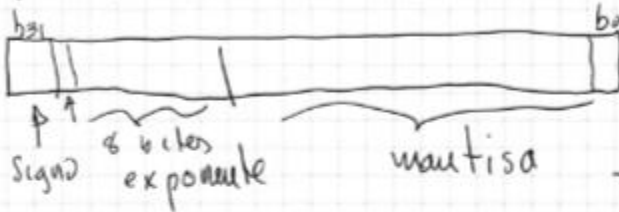
$$\text{pot} = \exp - 126 = 255 - 126 = 126$$

$$\text{mantisa} = 10 \text{ mantisa}$$

Real Matemático	Real Computacional
$\mathbb{R} \rightarrow \pm \infty$	\mathbb{R}_c } Rangos
\mathbb{E}	\mathbb{E}_c } b
	\mathbb{E}_{cs} } b
\mathbb{C}	\mathbb{C}_c } b

Rango de los Reales

float



$$\sim \left[-2^7, 2^7 \right] \rightarrow \left[-10, 10 \right]$$

$$\#D = (-1)^{\text{signo}} 2^{\text{pot}} (\text{mantisa}) \quad \checkmark$$

$$\begin{aligned} \text{pot} &= \text{exp} - 126 = 128 \\ 255 - 127 &= 128 \end{aligned}$$

$$\text{Mantisa} = 10 \text{ mantisa}$$

$$\text{exp} = 2^7 \quad \checkmark$$

$$\begin{array}{r}
 3 \\
 + 7 \\
 \hline
 10
 \end{array}
 \quad
 \begin{array}{r}
 -3 \\
 + 7 \\
 \hline
 4
 \end{array}
 \rightarrow
 \begin{array}{r}
 10000111 \\
 00000111 \\
 \hline
 10001010
 \end{array}$$

$8 + 2 = 10$
 -10

Complemento a 2

$$\begin{array}{r}
 0000\ 0011 \\
 1111\ 1100 \\
 \hline
 1111\ 1101 = (-3)
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 1111\ 1101 \\
 0000\ 0111 \\
 \hline
 0000\ 0100 = 4
 \end{array}$$