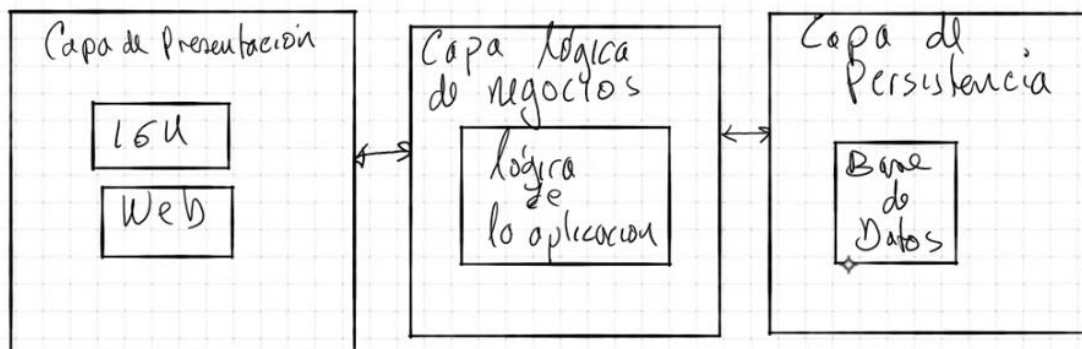
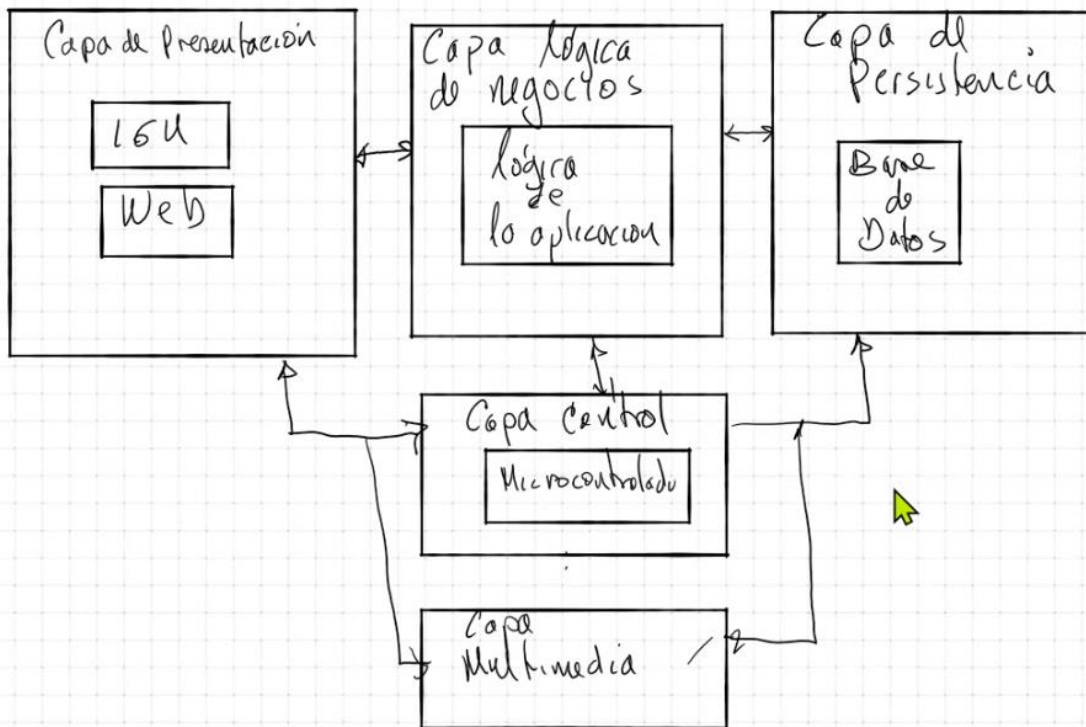


Resumimos a una clase para las operaciones por:

- 1.- Ordenamiento de código
- 2.- para usar el criterio de Vista Modelo Control (MVC) para el dueño por capas.



Se busca utilizar un diseño por capas para evitar mezclar contenidos, de esa manera si en algún momento se requiere realizar alguna migración o mantenimiento es más fácil, pues las capas son contenidos independientes entre sí.



Para capturar errores

```
try
{
    // proceso
}
catch (tipo de error)
{
    Mensaje("Error...");
}
```

La estructura de control try/catch funciona para capturar errores que pueden llevar a que crashee la aplicación, realizando cierto proceso y en caso de fallar notifica de un posible error evitando así su propagación dentro de la ejecución posterior del programa.