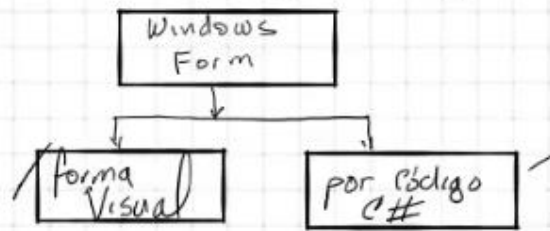


Ampl 1003202215 SEM II

Implementación:

Generación de GUI por código C#:



Como generar controles.

```

{
  ClaseControl objetoControl = new ClaseControl();
  objetoControl.Propiedad1 = valor1;
  objetoControl.Propiedad2 = valor2;
  objetoControl.Propiedadn = valor n;
  objetoControl.Click += new System.EventHandler(objetoControl_Click)
  = objetoControl_Click;
}
  
```

```

private void objeto_Click (object sender, EventHandler arg)
{
  // Proceso
}
  
```

Ejemplo

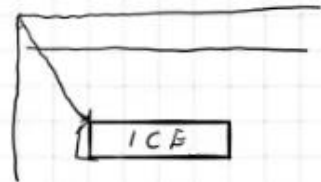


```

Label label1 = new Label();
label1.Location = new Point(20, 30);
label1.Width = 60;
label1.Height = 30;
label1.Text = "ESIME";
this.Controls.Add(label1);
  
```

- 1.- Definir el control y instanciarlo
- 2.- Darle propiedades al control
- 3.- Poner el control en el contenedor
- 4.- Si el control tiene evento agregar

Ejemplo



```
{ Button boton1 = new Button();  
- boton1.location = new Point(20, 30);  
- boton1.size = new Size(70, 30);  
- boton1.Text = "ICE";  
  boton1.Click += boton1_Click;  
  this.Controls.Add(boton1);  
}
```

```
private void boton_Click(object sender, EventArgs arg)  
{  
  MessageBox.Show("IPN - ESIME");  
}
```