

Interface Gráfica WPF con XAML :

XAML (Hipertexto)

Su plantilla general :

<ClaseControl propiedad1=valor1 propiedad2=valor2 ... />

<ClaseControl propiedades=valor ... /> Roluto </ClaseControl>

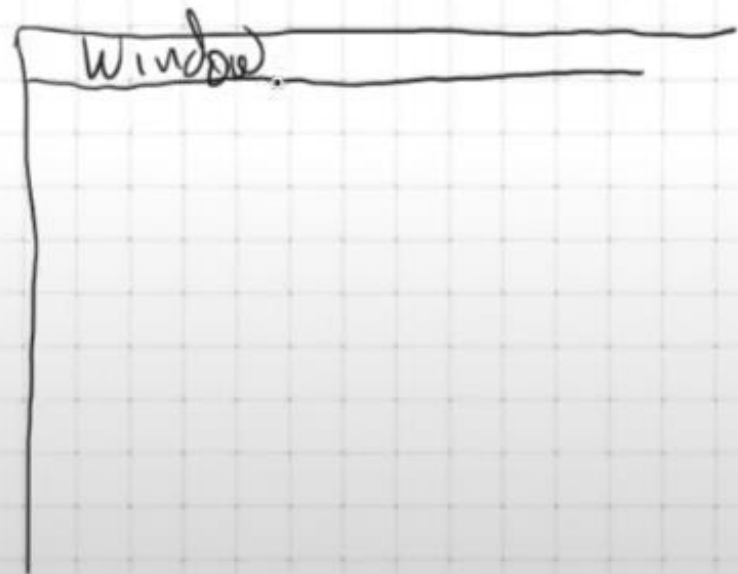
En general

<Window
...
...
...
propiedades=valor >

<Grid>

</Grid>

</Window>



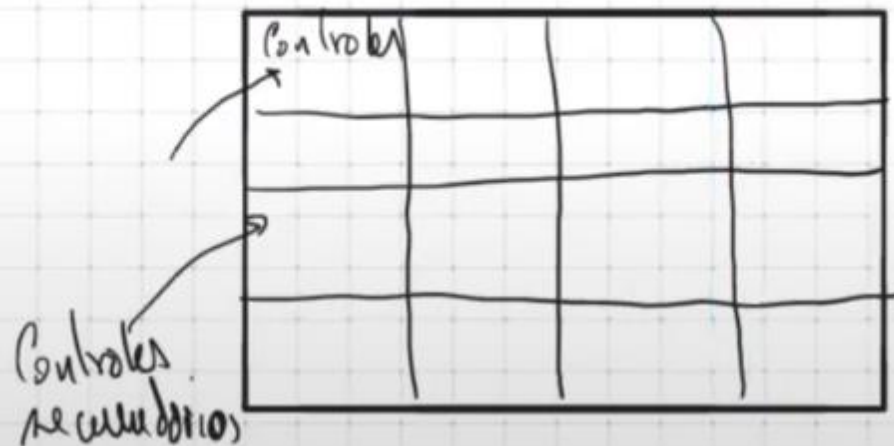
Contenedores secundarios:

< Grid > < /Grid > ✓

< StackPanel > ... < /StackPanel >

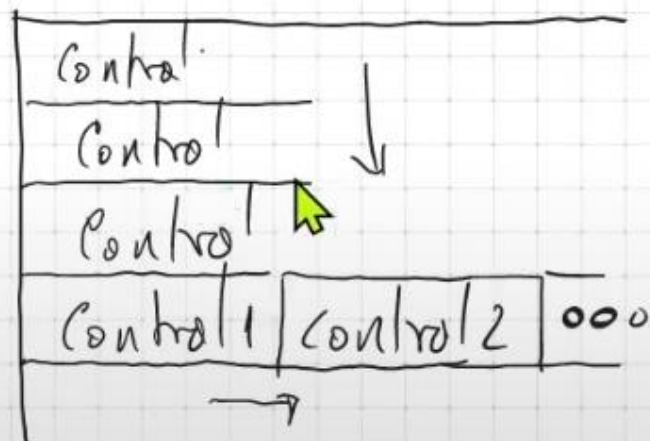
< Canvas > ... < /Canvas >

< Grid >

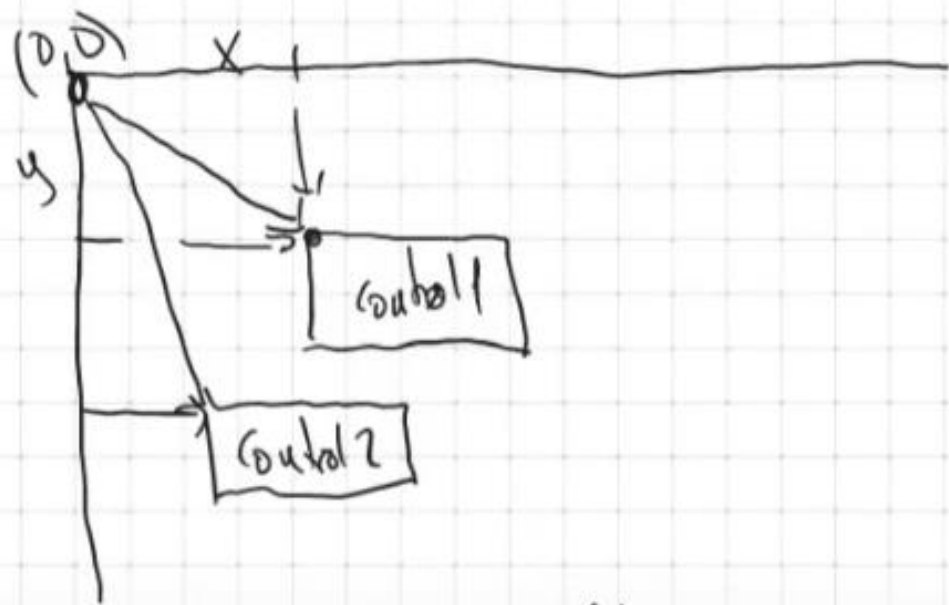


< StackPanel >

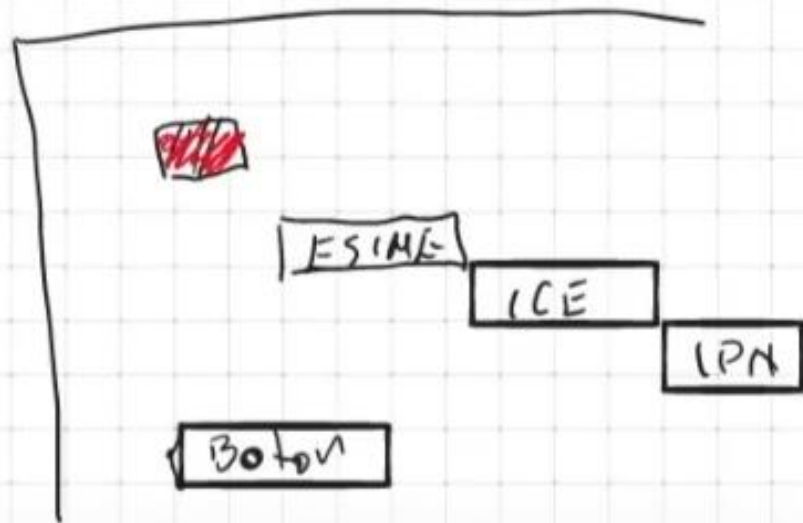
Es un contenedor secundario que apila los controles en forma Vertical (por default) o Horizontal.



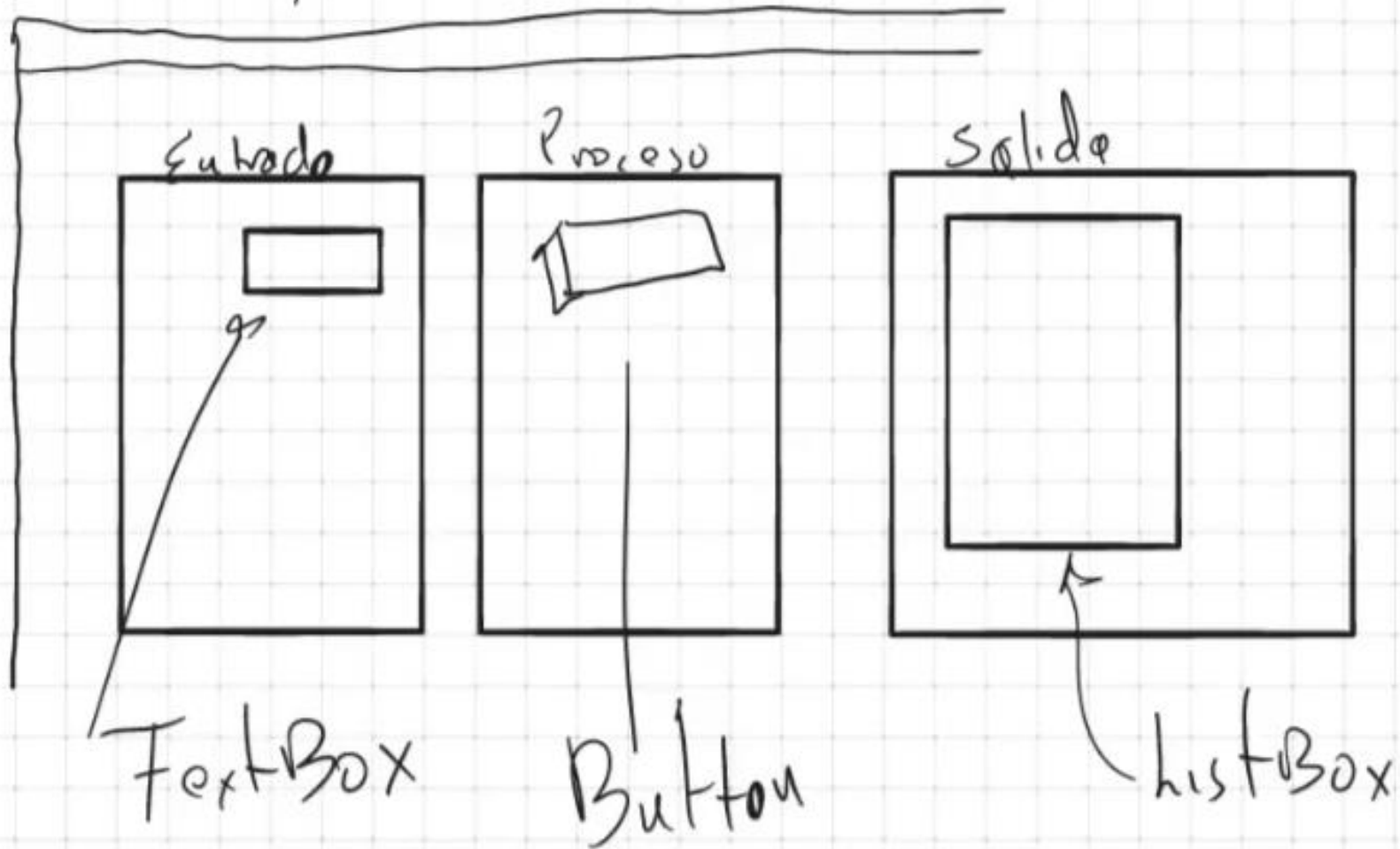
< Canvas >
Este contenedor toma una región
Como contenedor secundario de controles.



canvas.Left = x -
canvas.Top = y -



PROYECTO



Solo con XAML.