

←

Am 17032022 IACM11

Continúa arreglos...

tipos multtipos

var
object ✓
dynamic ✓

El tipo dynamic es un multtipo
que se define con la forma:

dynamic Variable;

donde en tiempo de ejecución puede
cambiar de tipos (CLR deja de gestionar
el código de dynamic.)

Ejemplo:

dynamic x;

x = 10;

x = 2.5;

x = 'A';

x = "ESIME"

En arreglos los multtipos
se pueden definir como:

var [3]a = new [3] { 1.2, 2.3, ... };

a = new [3] { 1, 2, ... };

a = new [3] { 'A', 'B', 'C' };

object [3]b = new object [3] { 34, 20, -11 }; *

= new object [3] { 1.5, 2.3, -2.5 };

= new object [3] { "ICE", "IPN", "ESIME" };

dynamic [3]c = new dynamic [3] { 22, 70, -15 };

= new dynamic [3] { 1.3, 2.5, 9.1 };

= new dynamic [3] { "ICE", "IPN", "ESIME" };

← Como decorar una clase para arreglos

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}_{m \times n}$$

clase → Matrices
 objetos → matriz
 atributos → m, n, elementos
 valores → m, n ∈ ℕ
 métodos → suma(), producto(), ...

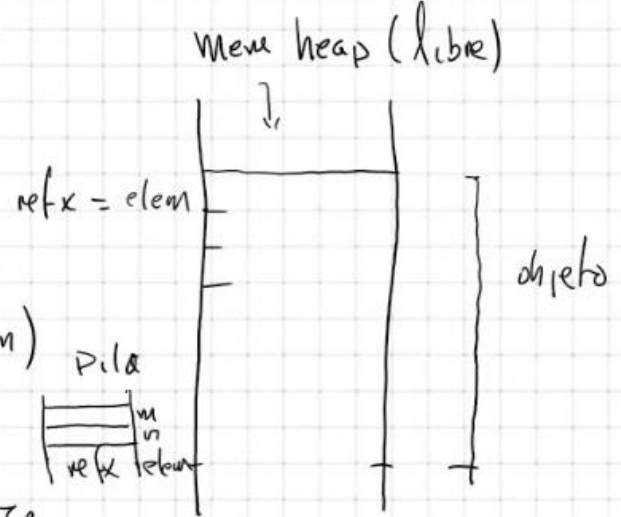


```

class Matrices
{
    private int m, n;
    private double elem;

    public Matrices(int m, int n)
    {
        this.m = m;
        this.n = n;
        elem = new double[m, n];
    }

    public void LeerMat()
    {
        // leer la matriz
    }
    // ...
}
  
```



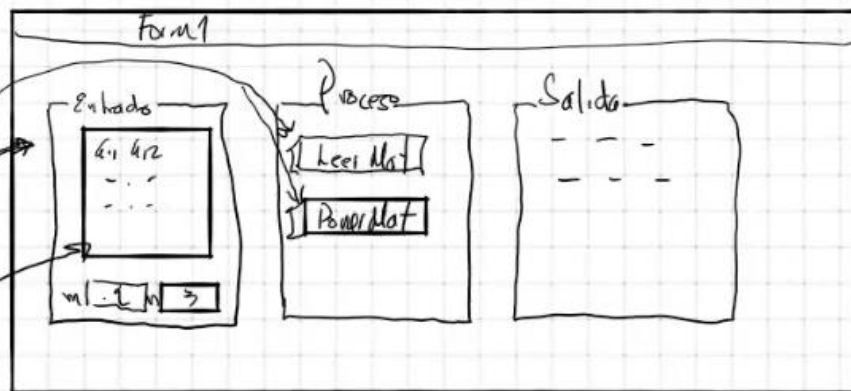
$$\begin{bmatrix} -2 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

$$S = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n elem_{ij}$$

Entrada → Proceso → Salida
 Salida = Proceso (Entrada)

Manejo de arreglos con WindowsForm

IGU



Para el contenedor de la matriz se puede utilizar varios controles:

matriz (lógica)

3	2	1	

DataGrid -

practica
 $dGrid.Rows[i].cells[j].value \leftrightarrow elem[i,j] \rightarrow$ } WPF ?
 practica

Matrices grandes

3, 2, 1
 4, 5, 6

TextBox (multilinea) -

presentable

3	2	1
4	5	6

arreglo de TextBox
 practica

