

7/11/2020 12:12 ASCM11

Elementos de C++

Implementación:

Relación indirecta entre clases:

Sea un sistema de clases

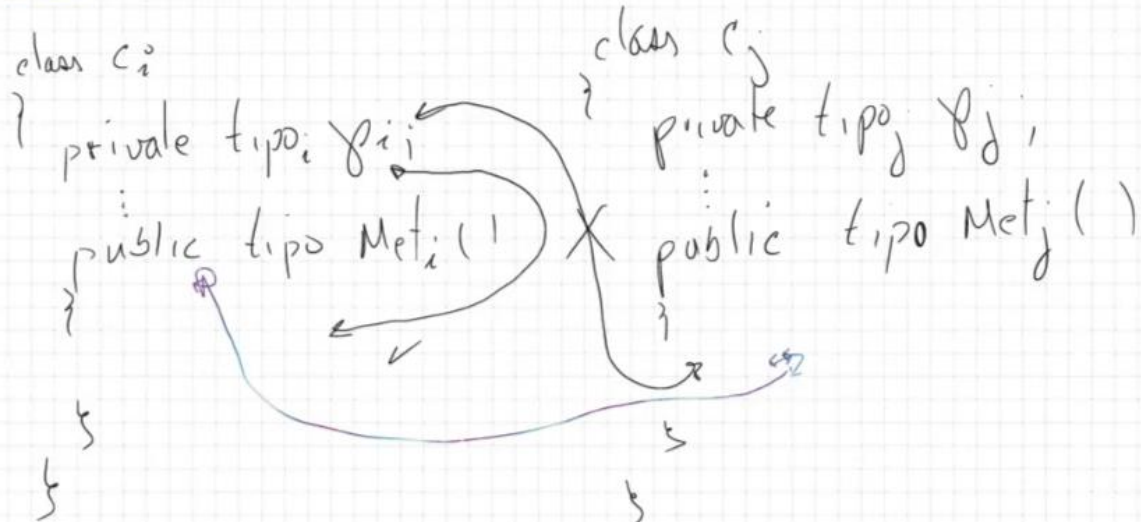
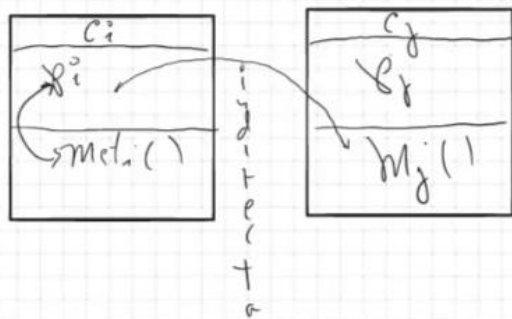
$S = \{C_1, C_2, \dots, C_n\}$

donde $C_i, C_j \in S$

Entre C_i y C_j hay una relación

Directa
Indirecta

Relación Indirecta, se tiene



Utilizando `get {}` and `set {}`
se puede llegar indirectamente a las propiedades

```

class Ci
{
    private tipoi pi
    :
    public tipoi Pi
    {
        set { pi = value; }
        get { return(pi); }
    }
    :
    public tipo Meti(...)
    {
    }
}

```

```

class Cj
{
    private tipoj pj
    :
    public tipo Metj(...)
    {
        Ci oi = new Ci();
        oi.Pi
    }
}

```

```

class Ci
{
    private double pi;
    public double Pi
    {
        set { xi = value; }
        get { return (xi); }
    }
}

```

```

public void Meti()
{
}

```

```

{
    xi = 100.5;
}

```

x _i	10.5
----------------	------

```

class Program
{
    :
    static void Main(...)
    {
        Ci oi = new Ci();
        oi.Pi = 10.5;
        oi.Meti();
        Console.WriteLine(oi.Pi);
    }
}

```

PRACTICA