

Linguagem de Programação I
Lista 02 de Exercícios – Função

- 1ª) Crie um programa onde o usuário digita dois valores e imprima na tela a soma destes valores na tela, utilizando uma função do tipo int.
- 2ª) Crie um programa onde o usuário digita três valores e imprima na tela o maior valor, devendo para isso, criar uma função Maior do tipo int que retorna o maior dos três valores.
- 3ª) Crie um programa onde o usuário digita três valores e imprima na tela o menor valor, devendo para isso, criar uma função Menor do tipo void que imprime na tela o menor valor.
- 4ª) Crie um programa onde o usuário digita dois valores e imprima a soma, subtração, multiplicação e divisão do primeiro valor pelo segundo, sendo que deverá ser criada uma função para cada operação.
- 5ª) Crie uma função que recebe como parâmetro um número inteiro e devolve o seu dobro.
- 6ª) Faça uma função para verificar se um número é positivo ou negativo. Sendo que o valor de retorno será 1 se positivo, -1 se negativo e 0 se for igual a 0.
- 7ª) Faça uma função para imprimir o quadrado perfeito de um número.