

**FORMACIÓN PRÁCTICA
REMOTA S4202120-PIAD-415-
NRC_23944 PROYECTO FINAL DEL
CURSO
PEA TAREA 4
ACTIVIDAD 4**

ALUMNO: Luis Andres, Moloche Garcia

CURSO: Formación Práctica Remota S4

CORREO: 1308137@senati.pe

INSTRUCTOR: Arturo Huapaya Huapaya

CENTRO DE FORMACIÓN: SENATI

2021



SERVICIO NACIONAL DE ADiestramiento EN TRABAJO INDUSTRIAL

FORMACION PRÁCTICA REMOTA CUARTO SEMESTRE



PEA TAREA 4 ACTIVIDAD 4

ACTIVIDAD 04 (Individual) - PARTE 1

Documente cada paso capturando la pantalla debajo de cada requerimiento:

1. Crear un repositorio en Git HUB con el nombre Actividad04Python
2. Debe añadir al Instructor al proyecto de GitHub
3. Clonar el repositorio a su equipo local.

ACTIVIDAD 04 (Individual) - PARTE 2

2. Crear una proyecto en django en python con las siguientes características:
 - Pagina de Inicio
 - Mensaje de bienvenida a su proyecto y links a cada pagina que se creara
 - Pagina Contacto
 - Pagina que muestre su foto y una reseña de sus conocimientos técnicos y habilidades.
 - En la reseña debe indicar su edad, la cual debe ser calculada en el backend de la vista.
 - Pagina Catalogo
 - Crear una tabla con 4 tipos de proyectos TI que puede desarrollar, cada uno con una breve descripción.
 - Los nombres de los proyectos deben definirse en el backend de la vista

```

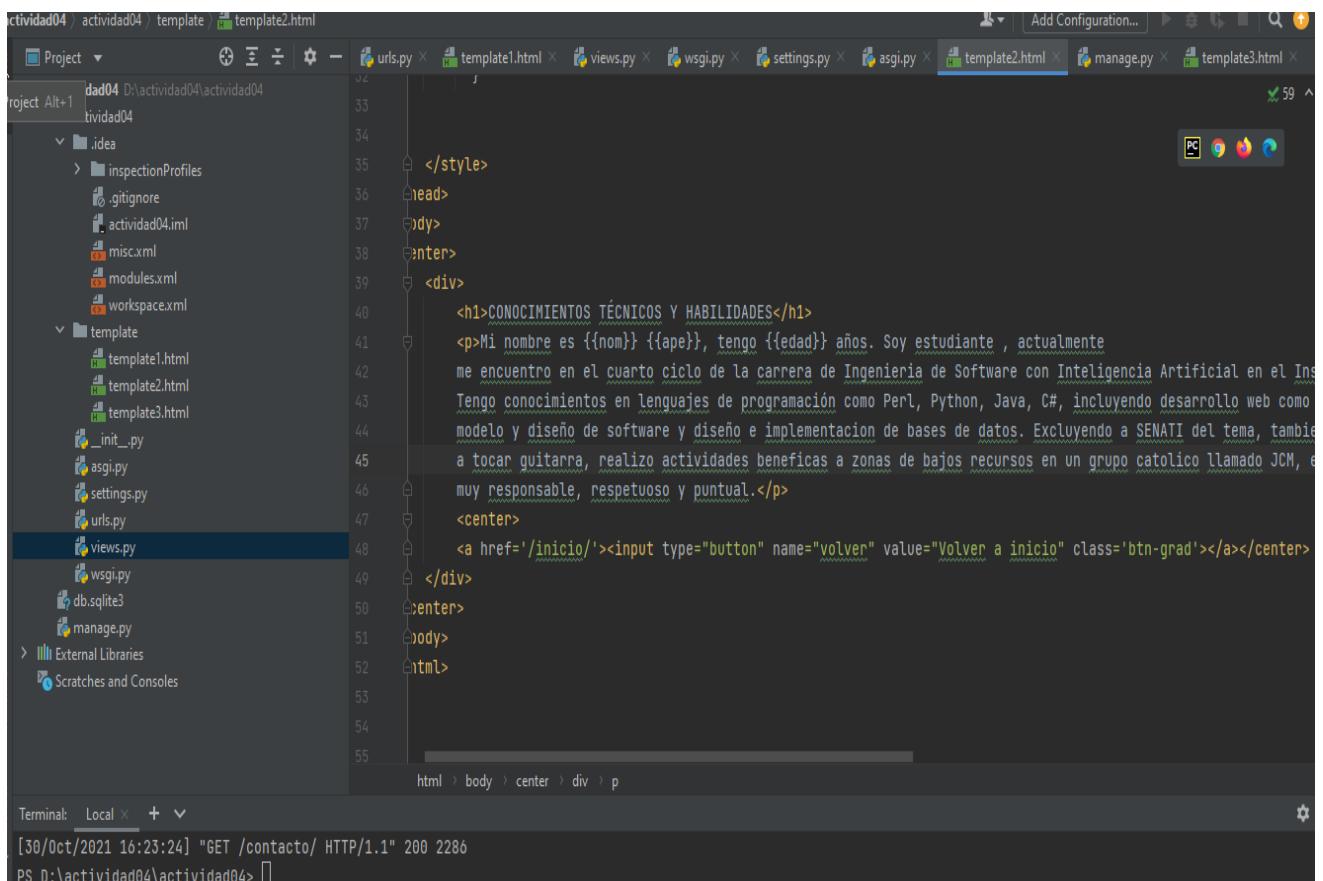
miloc@LAPTOP-1PFQ2R24 MINGW64 ~
$ cd
d
miloc@LAPTOP-1PFQ2R24 MINGW64 ~
$ cd d:

miloc@LAPTOP-1PFQ2R24 MINGW64 /d
$ git clone https://github.com/LuisAndresMoloche2003/Actividad04Python.git
Cloning into 'Actividad04Python'...
warning: You appear to have cloned an empty repository.

miloc@LAPTOP-1PFQ2R24 MINGW64 /d
$ ^C

miloc@LAPTOP-1PFQ2R24 MINGW64 /d
$ |

```



The screenshot shows the PyCharm IDE interface with the 'template2.html' file open in the editor. The code is a simple HTML template with a single paragraph containing placeholder text.

```

<html>
  <body>
    <center>
      <p>Mi nombre es {{nom}} {{ape}}, tengo {{edad}} años. Soy estudiante , actualmente
me encuentro en el cuarto ciclo de la carrera de Ingeniería de Software con Inteligencia Artificial en el Ins
Tengo conocimientos en lenguajes de programación como Perl, Python, Java, C#, incluyendo desarrollo web como
modelo y diseño de software y diseño e implementación de bases de datos. Excluyendo a SENATI del tema, tambie
a tocar guitarra, realizo actividades benéficas a zonas de bajos recursos en un grupo católico llamado JCM, e
muy responsable, respetuoso y puntual.</p>
    </center>
    <a href='/inicio/'><input type="button" name="volver" value="Volver a inicio" class='btn-grad'></a></center>
  </div>
</body>
</html>

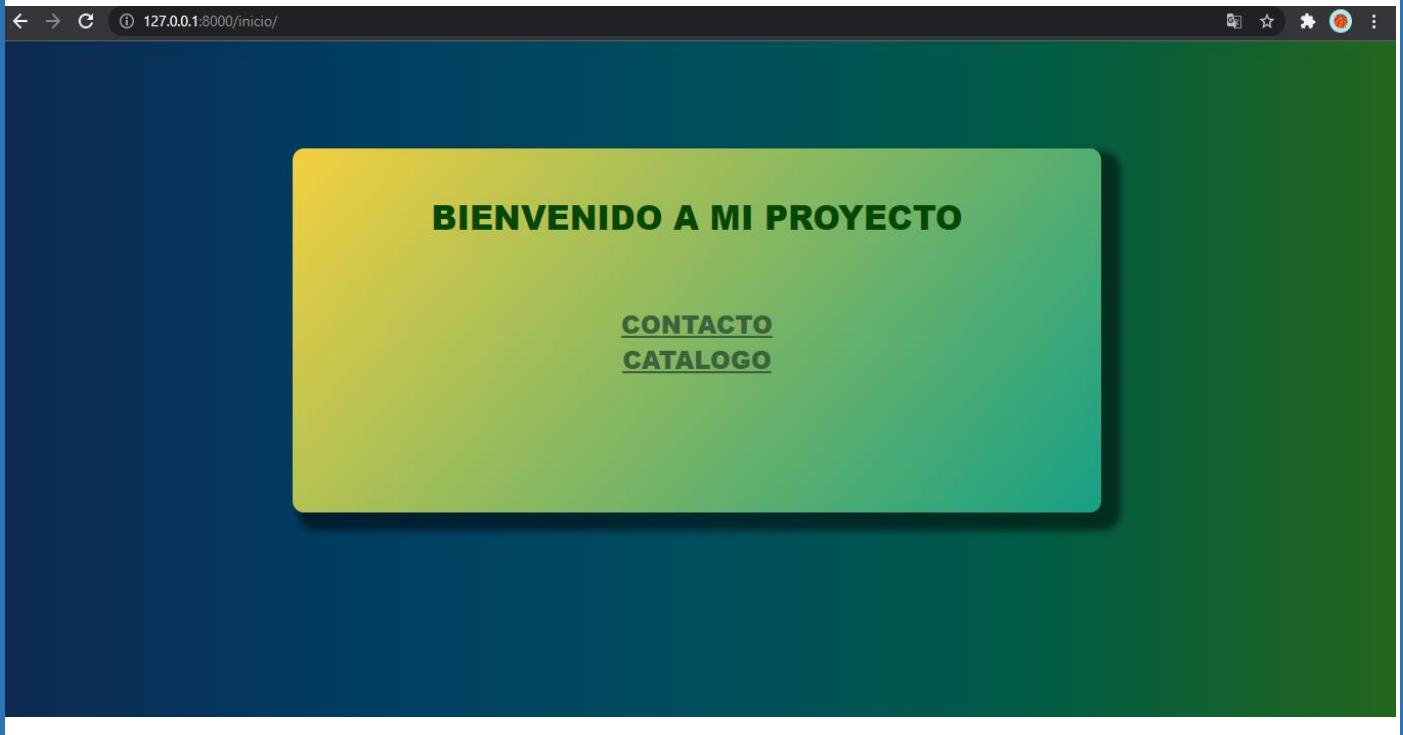
```

The terminal at the bottom shows a successful HTTP request:

```

[30/Oct/2021 16:23:24] "GET /contacto/ HTTP/1.1" 200 2286
PS D:\actividad04\actividad04>

```



The screenshot shows a web browser window with the URL 127.0.0.1:8000/catalogo/. The main content is a yellow header with the title "PROYECTOS DE TECNOLOGIA DE LA INFORMACION". Below it is a table with four rows, each representing a different programming language:

PROYECTOS	DESCRIPCIÓN
Python	Python es un lenguaje sencillo de leer y escribir debido a su alta similitud con el lenguaje humano. Además, se trata de un lenguaje multiplataforma de código abierto y, por lo tanto, gratuito, lo que permite desarrollar software sin límites.
JAVA	Es un lenguaje de programación de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web. Se utiliza para administrar contenido dinámico, bases de datos, seguimiento de sesiones, etc.
SQL	Es un lenguaje de acceso a bases de datos que le permite al usuario ejecutar operaciones entre estos datos relacionados con el apoyo de cálculos relationales en forma de lenguaje de comandos.
C#	Es un lenguaje de programación multiparadigma desarrollado y estandarizado por la empresa Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA e ISO. C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común. Es un lenguaje de programación multiparadigma desarrollado y estandarizado por la empresa Microsoft como parte de su plataforma .NET, que después fue aprobado como un estándar por la ECMA e ISO. C# es uno de los lenguajes de programación diseñados para la infraestructura de lenguaje común.