Funciones de Distribucion (Taller2)

2022-06-16

Inciso 3

Graficar función de densidad distribucion uniforme

dunif(x, min, max, log)

- $\mathbf{x} = \text{Valores del eje X}$
- min = Limite inferior (corresponde a uno de los limites de la distribucion)
- max = Limite superior (corresponde a uno de los limites de la distribucion)
- log = Indicar TRUE si desea devolver las probabilidades en log, de lo contrario indicar FALSE

```
#Se generan los valores de X. (x > 0)

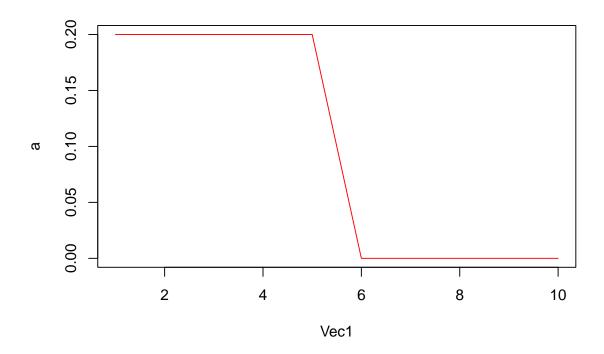
Vec1= c(1:10)

#Se realiza la funcion de densidad con dunif() (Los limites deben tener sentido de tal forma que e

a= dunif(x= Vec1, min = 0, max = 5)

a
```

#Se procede a graficar utilizando plot(), especificando valores opciones como el color o la forma
plot(Vec1, a, type="l", col="red")



Graficar función de densidad distribucion de Bernoulli

dbern(x, prob, log)

- \mathbf{x} = Valores del eje X

Attaching package: 'Rlab'

##

- prob = Probabilidad de exito por prueba
- log = Indicar TRUE si desea devolver las probabilidades en log, de lo contrario indicar FALSE

```
#R-Studio base no posee ninguna funcion para realizar distribuciones de Bernoulli (Un caso especial de
#(install.packages("Rlab"))
library(Rlab)
## Warning: package 'Rlab' was built under R version 4.1.3
## Rlab 4.0 attached.
##
```

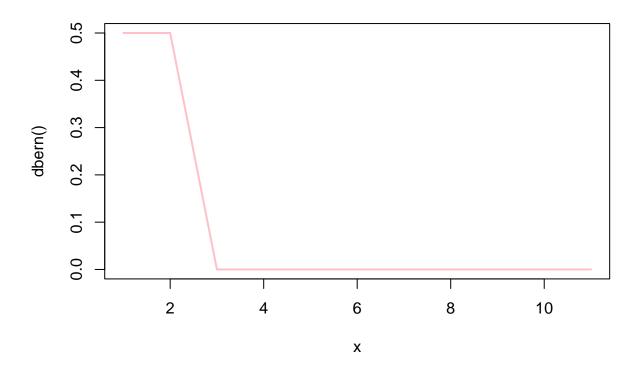
```
dexp, dgamma, dweibull, pexp, pgamma, pweibull, qexp, qgamma,
##
       qweibull, rexp, rgamma, rweibull
```

The following objects are masked from 'package:stats':

```
## The following object is masked from 'package:datasets':
##
## precip

#Se generan los valores de X.(x > 0)
Vec1= c(0:10)
#Se realiza la funcion dbinom() correspondiente a la funcion de densidad de una distribucion de Bernoul
b= dbern(x= Vec1, prob = 0.5)
b
```

#Se grafica con la funcion plot() el resultado de la distribucion, asi tambien como especificar a que c
plot(b, type="l",lwd="2", xlab="x", ylab="dbern()", col="pink")



Graficar función de densidad distribucion de Poisson

dpois(x, lambda, log)

- $\mathbf{x} = \text{Valores del eje X}$.
- lambda = número medio de eventos que suceden en un espacio determinado.
- $\log = \text{Indicar TRUE}$ si desea devolver las probabilidades en log, de lo contrario indicar FALSE.

```
#Se generan los valores de X. (x > 0)

Vec1 = c(1:50)

#Se utiliza la funcion dpois() correspondiendo a la densidad de distribucion de Poisson teniendo en cuer

c= dpois(Vec1, lambda = 5)

c

## [1] 3.368973e-02 8.422434e-02 1.403739e-01 1.754674e-01 1.754674e-01

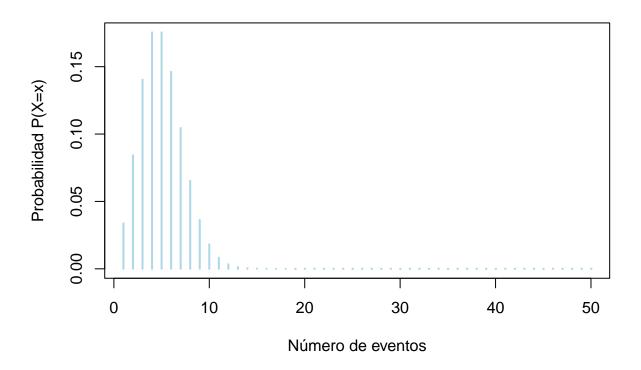
## [6] 1.462228e-01 1.044449e-01 6.527804e-02 3.626558e-02 1.813279e-02

## [11] 8.242177e-03 3.434240e-03 1.320862e-03 4.717363e-04 1.572454e-04

## [16] 4.913920e-05 1.445271e-05 4.014640e-06 1.056484e-06 2.641211e-07

## [21] 6.288597e-08 1.429227e-08 3.107014e-09 6.472947e-10 1.294589e-10
```

#Se grafica con la funcion plot() el resultado de la distribucion y se especifican a que corresponden t plot(c, type="h", xlab= "Número de eventos", ylab= "Probabilidad P(X=x)",lwd="2", col="lightblue")



[26] 2.489595e-11 4.610361e-12 8.232787e-13 1.419446e-13 2.365743e-14 ## [31] 3.815715e-15 5.962055e-16 9.033417e-17 1.328444e-17 1.897777e-18 ## [36] 2.635801e-19 3.561893e-20 4.686701e-21 6.008592e-22 7.510739e-23 ## [41] 9.159438e-24 1.090409e-24 1.267918e-25 1.440816e-26 1.600906e-27 ## [46] 1.740116e-28 1.851187e-29 1.928320e-30 1.967673e-31 1.967673e-32

Graficar función de densidad distribucion exponencial

dexp(x, rate, log)

- $\mathbf{x} = \text{Valores del eje X}$
- rate = Valor o parametro de lambda
- log = Indicar TRUE si desea devolver las probabilidades en log, de lo contrario indicar FALSE

```
#Se generan los valores de X. (x > 0)

Vec1= c(1:10)

#Se utiliza la funcion dexp() que corresponde a la densidad de distribucion exponencial se debe tener c

d= dexp(Vec1, rate=1)

d
```

```
## [1] 3.678794e-01 1.353353e-01 4.978707e-02 1.831564e-02 6.737947e-03
## [6] 2.478752e-03 9.118820e-04 3.354626e-04 1.234098e-04 4.539993e-05
```

#Se realiza la grafica de los resultados con la funcion de graficar plot() especificando valores opcion
plot(Vec1, d, type="l", lwd="2", col="purple")

