



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CCPERU
PROYECTO INTEGRADOR

Presentado por
Gastelu Condori Luis Angel
Gave Balarezo Gianluca

Docente
Ing. Jaime GOMEZ

Lima , 2019

Índice general

| | |
|--|-----------|
| 1. Introducción | 4 |
| 1.1. Propósito | 4 |
| 1.2. Alcance | 4 |
| 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas | 4 |
| 2. Visión del Proyecto | 5 |
| 3. Equipo | 6 |
| 4. Product Backlog | 7 |
| 5. Criterios de Terminacion | 8 |
| 6. Prototipos | 9 |
| 7. Epicas | 10 |
| 8. Historias de Usuarios | 11 |
| 9. Planificación | 12 |
| 10.Conclusiones | 13 |
| 11.Recomendaciones | 14 |
| 12.Referencia Bibliograficas | 15 |
| 13.Anexos | 16 |

Índice de figuras

Índice de cuadros

| | |
|--|----|
| 3.1. Tabla de asignación de cargos | 6 |
| 4.1. Tabla de Product Backlog | 7 |
| 8.1. Tabla de Historia de usuarios | 11 |

Capítulo 1

Introducción

Nuestro proyecto integrador esta basado en el bajo conocimiento cultural que poseen los extranjeros o inclusive los mismos peruanos debido a la distancia con respecto a las distintas zonas.

1.1. Propósito

Este proyecto tiene como propósito el dar un conocimiento a los extranjeros que deseen visitar el Perú, brindándole información sobre las distintas culturas y costumbres de una zona turística.

1.2. Alcance

El proyecto tiene como alcance la población extranjera y peruana que visiten cualquier lugar destinado como zona turística popular.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

CCPERU : Parte de la abreviación de Conocimiento Cultural Peruano.

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Desarrollar una aplicación web y móvil fácil de usar; y realizar un canal de categorías para separar regiones, ciudades y pueblos.

Capítulo 3

Equipo

| Cargo | Nombre/Apellido |
|---------------|------------------------|
| Product Owner | Gastelú Condori Luis |
| Scrum Master | Gave Balarezo Gianluca |
| Scrum Team | Gastelú Condori Luis |
| | Gave Balarezo Gianluca |

Cuadro 3.1: Tabla de asignación de cargos

Capítulo 4

Product Backlog

| Item | Tarea | Prioridad |
|------|---|-----------|
| PB-1 | El usuario tendrá que iniciar sesión para poder entrar a la aplicación web y móvil | 10 |
| PB-2 | El turista externo tendrá que pagar para ver el contenido que fue publicado por los peruanos. | 40 |
| PB-3 | El turista puede publicar su conocimiento sobre su región. | 30 |
| PB-4 | Una persona se encargara de leer los reportes de cada publicación. | 20 |

Cuadro 4.1: Tabla de Product Backlog

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

| Item | HU | Historia de usuarios | Tiempo estimado | Prioridad |
|------|------|---|-----------------|-----------|
| PB-1 | HU-1 | Como usuario(cualquier rol) tendré que iniciar sesión a la aplicación web o móvil. | 2 semanas | 10 |
| PB-2 | HU-2 | Como usuario(turista) debo donar a la publicación para poder ver su contenido completo. | 5 semanas | 40 |
| PB-3 | HU-3 | Como usuario(compatriota) puedo publicar el conocimiento de mi región. | 2 semanas | 30 |
| PB-4 | HU-4 | Como usuario(moderador) puedo leer los reportes de las publicaciones de otras personas y saber si están quebrantando una regla. | 4 semanas | 20 |

Cuadro 8.1: Tabla de Historia de usuarios

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos