



**DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL**  
**DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE**

CCPERU  
PROYECTO INTEGRADOR

Presentado por  
*Gastelu Condori Luis Angel*  
*Gave Balarezo Gianluca*

Docente  
Ing. Jaime GOMEZ

Lima , 2019

# Índice general

<b>1. Introducción</b>	<b>4</b>
1.1. Propósito . . . . .	4
1.2. Alcance . . . . .	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas . . . . .	4
<b>2. Visión del Proyecto</b>	<b>5</b>
<b>3. Equipo</b>	<b>6</b>
<b>4. Product Baclog</b>	<b>7</b>
<b>5. Criterios de Terminacion</b>	<b>8</b>
<b>6. Prototipos</b>	<b>9</b>
<b>7. Epicas</b>	<b>10</b>
<b>8. Historias de Usuarios</b>	<b>11</b>
<b>9. Planificación</b>	<b>12</b>
<b>10.Conclusiones</b>	<b>13</b>
<b>11.Recomendaciones</b>	<b>14</b>
<b>12.Referencia Bibliograficas</b>	<b>15</b>
<b>13.Anexos</b>	<b>16</b>

# Índice de figuras

# Índice de cuadros

3.1. Tabla de distribución de cargos . . . . .	6
4.1. Tabla de Product Backlog . . . . .	7
8.1. Tabla de Historia de usuarios . . . . .	11

# Capítulo 1

## Introducción

Nuestro proyecto integrador esta basado en el bajo conocimiento cultural que poseen los extranjeros o inclusive los mismos peruanos debido a la distancia con respecto a las distintas zonas.

### 1.1. Propósito

Este proyecto tiene como propósito el dar un conocimiento a los extranjeros que deseen visitar el Perú, brindándole información sobre las distintas culturas y costumbres de una zona turística.

### 1.2. Alcance

El proyecto tiene como alcance la población extranjera y peruana que visiten cualquier lugar destinado como zona turística popular.

### 1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

CCPERU : Parte de la abreviación de Conocimiento Cultural Peruano.

## Capítulo 2

# Visión del Proyecto

Desarrollar una aplicación web y móvil fácil de usar; y realizar un canal de categorías para separar regiones, ciudades y pueblos.

# Capítulo 3

## Equipo

Cargo	Nombre/Apellido
Product Owner	Gastelú Condori Luis
Scrum Master	Gave Balarezo Gianluca
Scrum Team	Gastelú Condori Luis
	Gave Balarezo Gianluca

Cuadro 3.1: Tabla de distribución de cargos

# Capítulo 4

## Product Baclog

Item	Tarea	Prioridad
PB-1	El usuario tendrá que iniciar sesión para poder entrar a la aplicación web y móvil	10
PB-2	El rol turista tendrá que pagar para ver el contenido que fue publicado por los peruanos.	40
PB-3	El rol compatriota puede publicar su conocimiento sobre su región.	30
PB-4	El rol administrador puede leer los reportes de cada publicación.	20

Cuadro 4.1: Tabla de Product Backlog



## Capítulo 5

### Criterios de Terminacion

# Capítulo 6

## Prototipos

# Capítulo 7

## Epicas

## Capítulo 8

# Historias de Usuarios

Historia de usuarios
Como usuario(cualquier rol) tendré que iniciar sesión a la aplicación web o móvil.
Como usuario(cualquier rol) debería poder contar con una fuente de información sobre la cultura peruana verídica a fin de confiar fielmente en la aplicación brindada

Cuadro 8.1: Tabla de Historia de usuarios

# Capítulo 9

## Planificación

## Capítulo 10

## Conclusiones

# Capítulo 11

## Recomendaciones

## Capítulo 12

### Referencia Bibliograficas



# Capítulo 13

## Anexos