



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

CCPERU
PROYECTO INTEGRADOR

Presentado por
Gastelu Condori Luis Angel
Gave Balarezo Gianluca

Docente
Ing. Jaime GOMEZ

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Baclog	7
5. Criterios de Terminacion	8
6. Prototipos	9
7. Epicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	12
10.Conclusiones	13
11.Recomendaciones	14
12.Referencia Bibliograficas	15
13.Anexos	16

Índice de figuras

Índice de cuadros

3.1. Tabla de asignación de cargos	6
4.1. Tabla de Product Backlog	7
8.1. Tabla de Historia de usuarios	11

Capítulo 1

Introducción

Nuestro proyecto integrador esta basado en el bajo conocimiento cultural que poseen los extranjeros o inclusive los mismos peruanos debido a la distancia con respecto a las distintas zonas.

1.1. Propósito

Este proyecto tiene como propósito el dar un conocimiento a los extranjeros que deseen visitar el Perú, brindándole información sobre las distintas culturas y costumbres de una zona turística.

1.2. Alcance

El proyecto tiene como alcance la población extranjera y peruana que visiten cualquier lugar destinado como zona turística popular.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

CCPERU : Parte de la abreviación de Conocimiento Cultural Peruano.

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Desarrollar una aplicación web y móvil fácil de usar; y realizar un canal de categorías para separar regiones, ciudades y pueblos.

Capítulo 3

Equipo

Cargo	Nombre/Apellido
Product Owner	Gastelú Condori Luis
Scrum Master	Gave Balarezo Gianluca
Scrum Team	Gastelú Condori Luis
	Gave Balarezo Gianluca

Cuadro 3.1: Tabla de asignación de cargos

Capítulo 4

Product Baclog

Item	Tarea	Prioridad
PB-1	El usuario tendrá que iniciar sesión para poder entrar a la aplicación web y móvil	10
PB-2	El rol turista tendrá que pagar para ver el contenido que fue publicado por los peruanos.	40
PB-3	El rol compatriota puede publicar su conocimiento sobre su región.	30
PB-4	El rol administrador puede leer los reportes de cada publicación.	20

Cuadro 4.1: Tabla de Product Backlog

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

Item	HU	Historia de usuarios	Tiempo estimado	Prioridad
PB-1	HU-1	Como usuario(cualquier rol) tendré que iniciar sesión a la aplicación web o móvil.	2 semanas	10
PB-2	HU-2	Como usuario(turista) debo donar a la publicación para poder ver su contenido completo.	5 semanas	40
PB-3	HU-3	Como usuario(compatriota) puedo publicar el conocimiento de mi región.	2 semanas	30
PB-4	HU-4	Como usuario(moderador) puedo leer los reportes de las publicaciones de otras personas y saber si están quebrantando una regla.	4 semanas	20

Cuadro 8.1: Tabla de Historia de usuarios

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos