



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

Conocimiento Cultural Peruano (CCPERU)

PROYECTO INTEGRADOR

Presentado por
Gastelu Condori Luis Angel
Gave Balarezo Gianluca

Docente
Ing. Jaime GOMEZ

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminacion	8
6. Prototipos	9
7. Epicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	12
9.0.1. Tareas	12
10.Conclusiones	13
11.Recomendaciones	14
12.Referencia Bibliograficas	15
13.Anexos	16

Índice de figuras

Índice de cuadros

3.1. Tabla de asignación de cargos	6
4.1. Tabla de Product Backlog	7
8.1. Tabla de Historia de usuarios	11
9.1. Tabla de Tareas	12

Capítulo 1

Introducción

Nuestro proyecto integrador esta basado en el bajo conocimiento cultural que poseen los extranjeros o inclusive los mismos peruanos debido a la distancia con respecto a las distintas zonas.

1.1. Propósito

Este proyecto tiene como propósito el dar un conocimiento a los extranjeros que deseen visitar el Perú, brindándole información sobre las distintas culturas y costumbres de una zona turística.

1.2. Alcance

El proyecto tiene como alcance la población extranjera y peruana que visiten cualquier lugar destinado como zona turística popular.

1.3. Definiciones, siglas y abreviaturas

CCPERU : Parte de la abreviación de Conocimiento Cultural Peruano.

Capítulo 2

Visión del Proyecto

Desarrollar una aplicación web y móvil fácil de usar; y realizar un canal de categorías para separar regiones, ciudades y pueblos.

Capítulo 3

Equipo

Cargo	Nombre/Apellido
Product Owner	Gastelú Condori Luis
Scrum Master	Gave Balarezo Gianluca
Scrum Team	Gastelú Condori Luis
	Gave Balarezo Gianluca

Cuadro 3.1: Tabla de asignación de cargos

Capítulo 4

Product Backlog

Item	Tarea	Prioridad
PB-01	El usuario tendrá que iniciar sesión para poder entrar a la aplicación web y móvil	10
PB-02	El turista externo tendrá que pagar para ver el contenido que fue publicado por los peruanos.	40
PB-03	El turista puede publicar su conocimiento sobre su región.	30
PB-04	Una persona se encargara de leer los reportes de cada publicación.	20

Cuadro 4.1: Tabla de Product Backlog

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

Item	HU	Historia de usuarios	Tiempo estimado	Prioridad
PB-01	HU-01	Como usuario(cualquier rol) tendré que iniciar sesión a la aplicación web o móvil.	2 semanas	10
PB-02	HU-02	Como usuario(turista) tengo la oportunidad de donar al dueño de la publicación para poder ver su contenido completo.	5 semanas	40
PB-03	HU-03	Como usuario(compatriota) puedo publicar el conocimiento de mi región.	2 semanas	30
PB-04	HU-04	Como usuario(moderador) puedo leer los reportes de las publicaciones de otras personas y saber si están quebrantando una regla.	4 semanas	20

Cuadro 8.1: Tabla de Historia de usuarios

Capítulo 9

Planificación

9.0.1. Tareas

Requisito	Tarea	Responsable	Horas	Descripción
R-01	T-01	Gave	5 horas	Realizar una tabla de base de datos y una interfaz para que el usuario cree sus credenciales.
R-01	T-02	Gave	4 horas	Utilizar la tabla de base de datos y una interfaz para que el usuario ingrese sus credenciales.
R-02	T-03	Gastelu	30 horas	Realizar la tabla de datos de almacenamiento e interfaz para que el usuario(turista) pueda donar al dueño de cualquier publicación por medio de un intermediario bancario(PayPal).
R-03	T-04	Gave	10 horas	Realizar la tabla de datos de almacenamiento e interfaz para que el usuario(compatriota) publique su experiencia con respecto a una zona turística.
R-04	T-05	Gastelu	8 horas	Crear un super-usuario e interfaz para que posea un control en el flujo de información

Cuadro 9.1: Tabla de Tareas

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos