**Plantilla para la sección de desarrollo**

**Plan de Calidad de Proyecto**

**PLAN DE GESTIÓN DE LA CALIDAD DEL PROYECTO**

1. Roles y responsabilidades (respecto al Plan de Gestión Calidad)

|  |  |
| --- | --- |
| **Rol** | **Responsabilidades** |
| Gerente de Planificación - Luis Ángel | Guiar al equipo en la planificación y seguimiento del trabajo.  Apoyar y guiar planeación y seguimiento. Efectuar planificación comun según el equipo. Que se cumpla el calendario. Resolver los riesgos que se presenten. |
| Gerente de Proceso - Jose Andres | Garantizar que el equipo tenga procesos definidos disponibles para los principales desarrollo, gestión y actividades funcionales del equipo. Liderar al equipo en la definición o desarrollo de los procesos que el equipo necesita.  Asegurar que todos los miembros del equipo reporten sus datos de proceso de manera oportuna.  Asegurarse de que el cuaderno del proyecto esté completo y actualizado |
| Gerente de Calidad – Giselle | Liderar al equipo en la producción y el seguimiento de los parámetros de calidad para el proyecto, para proporcionar un análisis oportuno y advertencia de problemas de calidad, y para realizar efectivamente como moderador de inspección del equipo. Asegurar que un moderador calificado esté disponible para dirigir las inspecciones del equipo o actuar como moderador de inspección. |
| Gerente de Soporte – A. Martín | Garantizar que el equipo tenga las herramientas y métodos necesarios para hacer el trabajo del proyecto.  El gerente de soporte también maneja el equipo funciones de gestión de configuración y control de cambios, y actúa como defensor de la reutilización del equipo.  Seguimiento e informes semanales al equipo sobre el estado de todas las adquisiciones de soporte y trabajo de desarrollo y estado de reutilización y oportunidades. |
| Gerente de Interfaz - Manuel | Comprender los deseos y necesidades del cliente y luego para liderar al equipo en la provisión de un producto que deleite al cliente. En consecuencia, el cliente. El administrador de interfaz coordina las interacciones del equipo.  Mantener un enfoque en las necesidades del cliente durante todo el proyecto.  Asegurarse de que el cliente esté de acuerdo con los requisitos del producto. Asegurar que todos los supuestos de requisitos se identifiquen, documenten y verifiquen. |
| Gerente de Diseño - Aarón | Liderar el equipo en la producción, refinación y verificación del diseño del producto.  Establecer los estándares y procedimientos que el equipo utilizará para producir el diseño.  Asegurar que el diseño y su documentación sean de alta calidad.  Mantener un enfoque en los problemas de diseño durante todo el proyecto.  Identificar y resolver todos los problemas de diseño, y documentar y confirmar las resoluciones gestionar el proceso de cambio de diseño y coordinar los cambios con la configuración. |
| Gerente de Implementación - Alán | Producir un producto implementado que sea de alta calidad.  Asegurar que la implementación se ajuste completamente al diseño.  Establecer los estándares y procedimientos que el equipo usará para producir el producto.  Asegurarse de que el equipo tenga estándares de codificación, conteo de tamaño, idioma y documentación. |
| Gerente de pruebas - Clara | Garantizar que el sistema se pruebe a fondo y realice todo funciones importantes correctamente.  Liderar el equipo en el desarrollo de planes integrales de prueba  Apoyar al administrador de la interfaz del cliente para obtener los criterios de prueba de aceptación definidos y acordados por el cliente durante la fase de requisitos  Definir y planificar las pruebas del sistema durante la fase de diseño. |
| Aux - Ricardo | Apoya a todo el equipo en las tareas que sea solicitado. Aportar ideas y llevar al corriente la documentación. |

1. Política de Calidad del Proyecto (enfoque para gestión)

|  |
| --- |
| Dentro de un 100% que es el tiempo completo, estableceremos porcentajes proporcionales a las tareas establecidas y con esto tener un balance de tiempo para las revisiones y en caso de que haya errores, estos se arreglaran en el apartado de pruebas  Ejemplo:  Tarea: Login  Requerimientos 15%  Diseño 15%  Revision del Diseño 10%  Codificacion 30%  Revision de Codigo 15%  Pruebas 15% |

1. Línea Base de Calidad (factores y métricas)
2. Factores de éxito para la calidad (de acuerdo con la priorización de requisitos del proyecto).

|  |
| --- |
| * Trabajo en equipo. * Participación de cada miembro del equipo. * Tareas equitativamente repartidas. * Habilidades de cada miembro del equipo. * Comunicación. |

1. Línea Base de Calidad (métricas)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo de Calidad | Métrica (s) | Definición de la métrica (método de medición) | Resultado esperado | Frecuencia de medición | Responsable del cumplimiento de la métrica |
| Encontrar y remover defectos en el proceso de desarrollo. | Densidad de defectos. | Se refiere a los defectos encontrados por KLOC encontrados en un programa. Se mide el proceso completo de desarrollo y para algunas fases de proceso específicas. | Se espera que sean de 6.7 a 10 defectos por cada 1000 lineas. De codigo. | Siempre | Gerente de pruebas y soporte. |
| Eficiencia de los defectos removidos. | Yield | Es el porcentaje de defectos infectados y removidos antes de la primera compilación. | Porcentaje de defectos removidos mayor a 60%. | Siempre | Gerente de calidad y pruebas. |

1. Plan de aseguramiento y control (actividades de calidad)
2. Factores de éxito para la calidad (de acuerdo con la priorización de requisitos del proyecto)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Entregable** | **Requisito** | **Actividades de aseguramiento y control** | **Frecuencia** | **Responsable** |
| Generacion de Arquitectura y Diseño General | Debe de cumplir con la arquitectura hecho con la herramientra de modelado UML (Enterprise) | Aseguramiento:  Hacer entrega en tiempo y forma la tarea asignada con la calidad establecida y durante la reunion de avance revisar las tareas establecida | Cada 14 dias | Gestor de Calidad (Giselle Guadalupe Espino Montes) |
| Control: que el producto sea revisado por pares o individual siendo el gestor de calidad quien haga la asignacion de revisiones | Cada 14 dias | Gestor de Calidad (Giselle Guadalupe Espino Montes) |
| Componentes de software | Cada uno de los modulos debera cumplir con:   * Requerimientos * Diseño Detallado * Revision de diseño detallado * Codificacion * Revision de Codificacion * Pruebas | Aseguramiento:  Hacer entrega en tiempo y forma la tarea asignada con la calidad establecida  y durante la reunion de avance revisar las tareas establecida | Cada 14 dias | Gestor de Calidad (Giselle Guadalupe Espino Montes) |
| Control:  que el producto sea revisado por pares o individual siendo el gestor de calidad quien haga la asignacion de revisiones | Cada 14 dias | Gestor de Calidad (Giselle Guadalupe Espino Montes) |

1. Documentos para la calidad (incluya aquí al menos 3 ejemplos)





