

conexion (1).js

Este archivo se encarga de establecer la conexión con la base de datos SQLite utilizada por la aplicación. Se importa el módulo `sqlite3`, se crea una instancia de base de datos (`new sqlite3.Database`) y se exporta dicha instancia para que pueda ser utilizada por otros módulos del proyecto.

Funciones clave:

- Conexión a la base de datos: define el archivo `.sqlite` donde se almacenan los datos (en este caso `monedas (2).sqlite`).
- Exportación del objeto de conexión: permite que otros archivos usen la base de datos sin duplicar código.

app (3).js

Este archivo es el núcleo del servidor de la aplicación, desarrollado con `Express.js`. Define las rutas y funcionalidades principales del backend.

Aspectos destacados:

- Configuración del servidor `Express`.
- Ruta `GET /api/monedas`: consulta la base de datos y retorna la lista de monedas disponibles.
- Ruta `POST /api/convertir`: recibe un monto, moneda origen y moneda destino; realiza la conversión usando la tasa almacenada en la base de datos.
- Manejo de errores y validaciones básicas para asegurar que los datos requeridos estén presentes y sean válidos.

monedas (1).js

Este archivo contiene una función para inicializar y poblar la base de datos con datos de monedas y sus tasas de cambio. Se utiliza para establecer los valores iniciales en la tabla correspondiente.

Contenido principal:

- Creación de tabla `monedas` si no existe.
- Inserción de datos iniciales: pares de monedas con sus respectivas tasas de conversión.