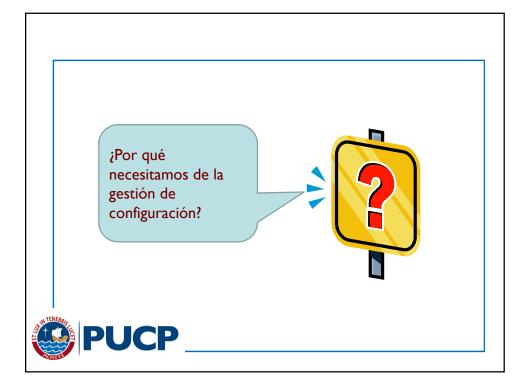
Ingeniería de Software

Gestión de Configuración y Pruebas



GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN





¿Qué es?

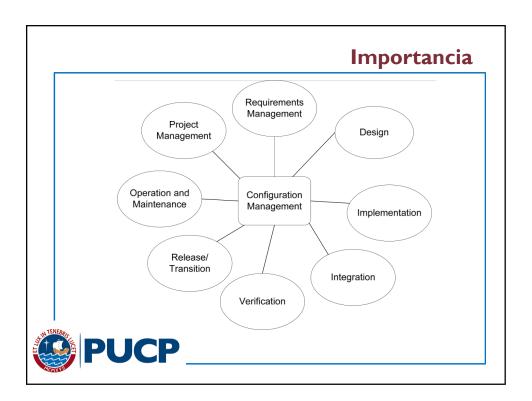
- El arte de coordinar el desarrollo de software para minimizar la confusión.
- El arte de identificar, organizar y controlar las modificaciones que sufre el software que construye un equipo de programación. El objetivo es maximizar la productividad minimizando los errores (Babich)



Objetivo

- Identificar y documentar las características funcionales y físicas de cualquier producto, componente, resultado o servicio
- Controlar cualquier cambio en tales características
- Registrar y reportar cada cambio y su estado de implementación
- Apoyar la auditoría de los productos, resultados, servicios o componentes para verificar conformidad con los requisitos





Configuración de software

Configuración de Software

Conjunto de toda la información y productos utilizados o producidos en un proyecto como resultado del proceso de Ingeniería de Software



Incluye:

Identificación de la Configuración

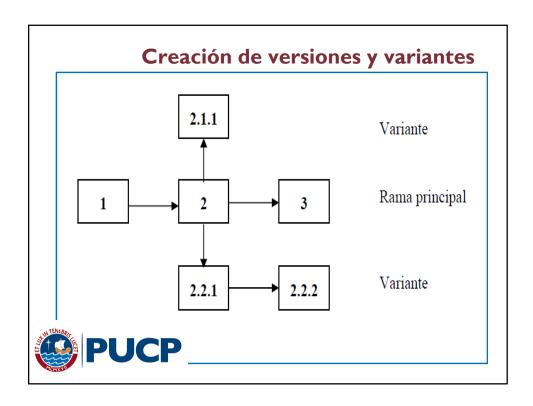
Control de cambios

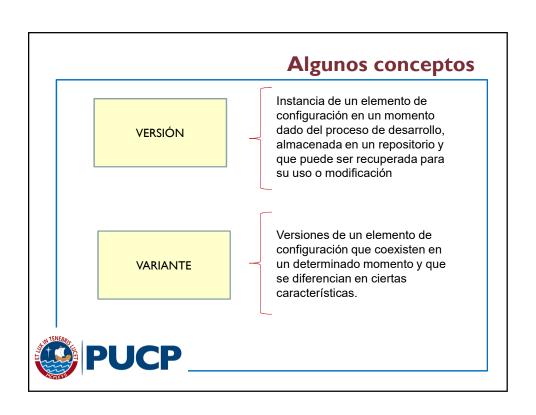
Informes de estado

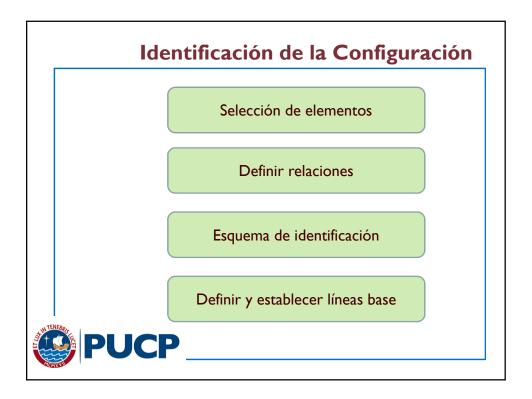
Auditorias de Gestión de Configuración

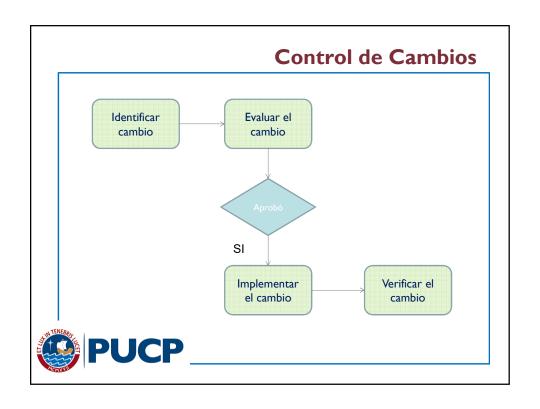
Gestión de releases

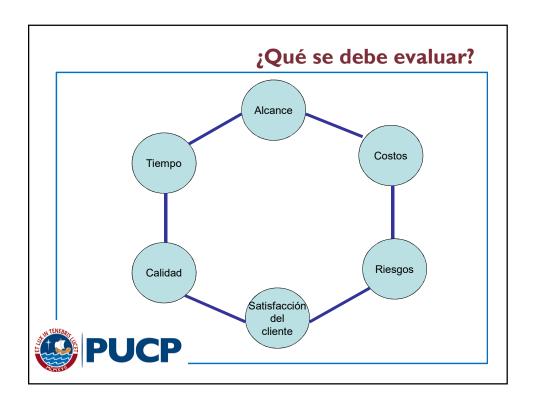


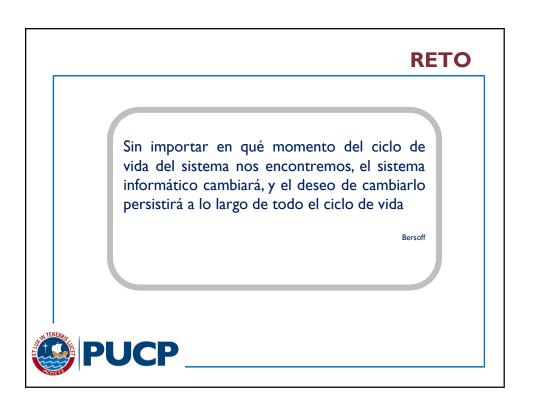












Almacenar Registros Generar informes PUCP

Ejemplos

- Registros:
 - Registros de elementos de configuración
 - Registros de líneas base
 - Registros de solicitudes de cambios
 - Registros de cambios
 - Registros de incidencias
 - Registros de modificaciones al código, base de datos, etc.
 - Registros de releases y variantes
 - Registros de instalación
 - Actas de reunión



Ejemplos

- Informes:
 - Informe de estado de cambios
 - Inventario de elementos de configuración
 - Informe de incidencias
 - Informe de modificaciones
 - Informe de diferencias entre versiones





Auditorias de Configuración Auditoria funcional Auditoria física

Auditoria funcional

 Su objetivo es comprobar que se han completado todas las pruebas necesarias para los Elementos de Configuración auditados y que teniendo en cuenta los resultados obtenidos en las pruebas, se puede afirmar que el elemento de configuración satisface los requisitos que se impusieron sobre él.





Auditoria física

- Su objetivo es verificar la adecuación, completitud y precisión de la documentación que constituye las líneas base de diseño y de producto.
- Se trata de asegurar que representa el software que se ha codificado y probado.
- Tiene lugar después de la auditoria funcional.



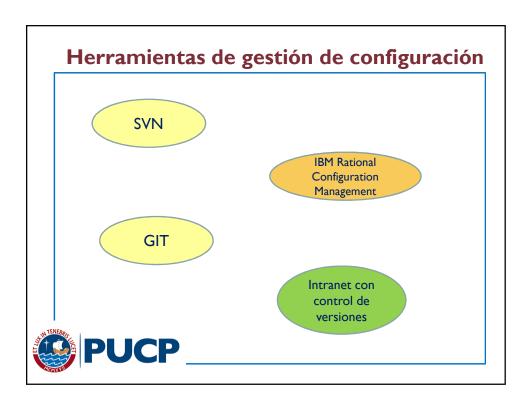


Otros temas relacionados

- Construcción
- Control de trabajo en equipo
- Control de versiones
- Gestión de problemas.





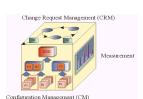


DISCIPLINA DE GESTIÓN DE CONFIGURACIÓN EN RUP

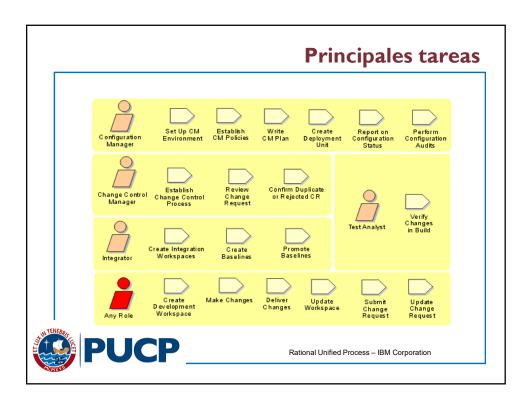


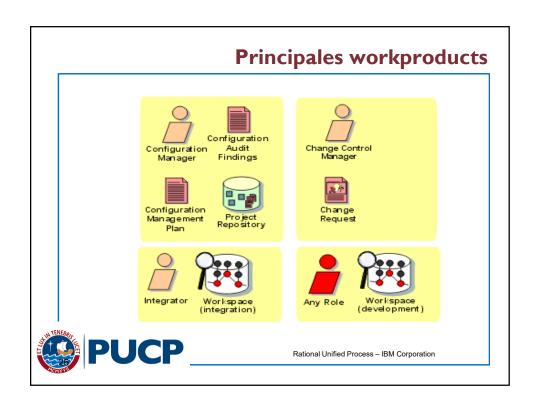
Propósito

- Un sistema de gestión de configuración es esencial para controlar los numerosos artefactos producidos por muchas personas trabajando en un proyecto común.
- Permite evitar confusiones costosas, y asegura que los artefactos resultantes no entren en conflicto debido a:
 - Actualizaciones simultáneas.
 - Notificaciones limitadas.
 - Múltiples versiones.









IEEE 828-2012

Esta norma describe los procesos de GC , la forma en que deben ser cumplidos, los responsables de realizar actividades específicas, y los recursos específicos requeridos durante el ciclo de vida de un producto.



Integración continua

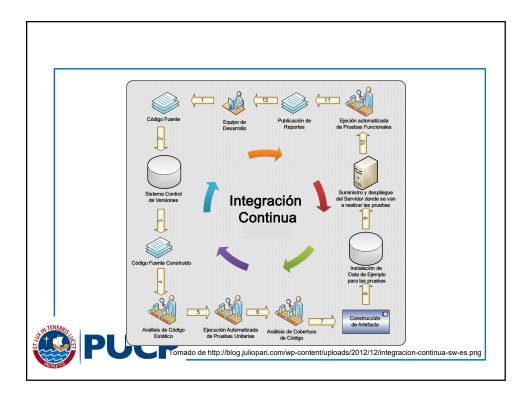


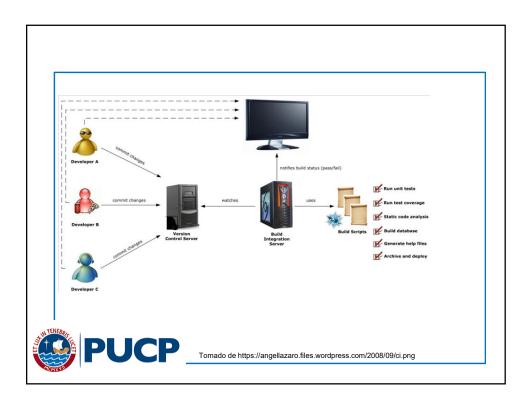
Integración continua



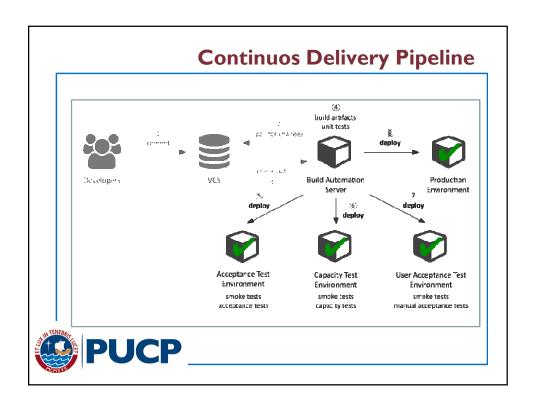
La integración continua es una práctica de desarrollo de software en la cuál los miembros de un equipo integran su trabajo frecuentemente, como mínimo de forma diaria. Cada integración se verifica mediante una herramienta de construcción automática para detectar los errores de integración tan pronto como sea posible. Muchos equipos creen que este enfoque lleva a una reducción significativa de los problemas de integración y permite a un equipo desarrollar software cohesivo de forma más rápida

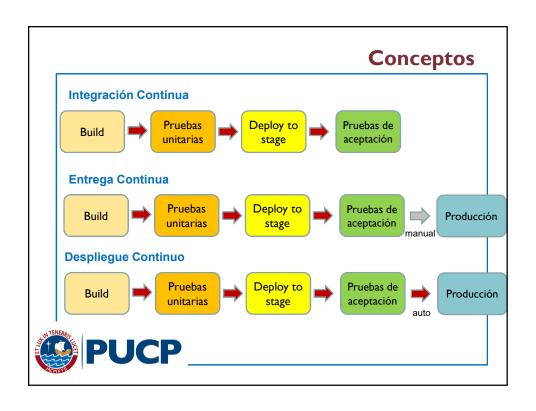






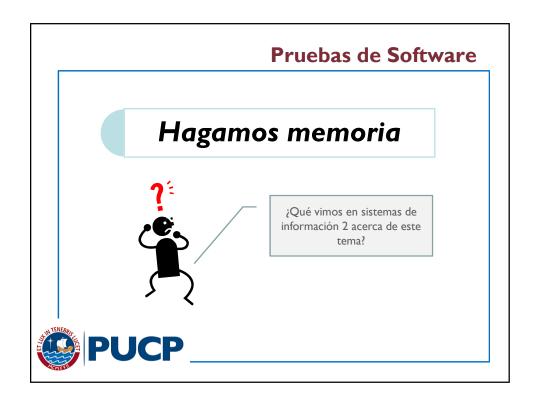
Servidores de Integración Continua Anhill Bamboo Buildbot Continuum Cruise easyCIS FinalBuilder Go Control Hudson Gump Jenkins Mojo Parabuild Pulse QuickBuild Sin Team City Team TravisCI Zed Foundation Server





PRUEBAS DE SOFTWARE





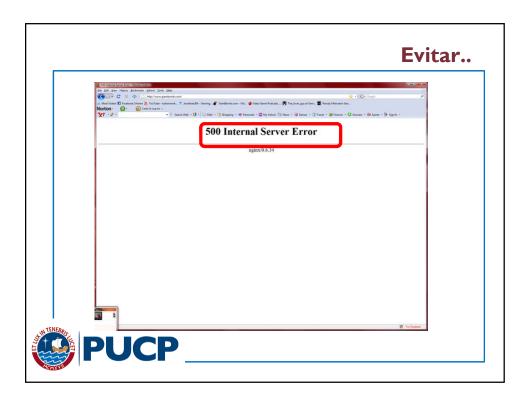
¿Cómo pensar al realizar las pruebas?

 Las pruebas son el proceso de demostrar que no hay errores presentes.



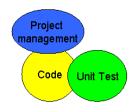
• Las pruebas son el proceso de localizar errores en forma planeada, en el software implementado.





Tipos de Pruebas

- Pruebas unitarias
- Pruebas de integración
- Pruebas de sistema
- Prueba funcional
- Prueba de desempeño
- Pruebas de esfuerzo
- Pruebas de volumen



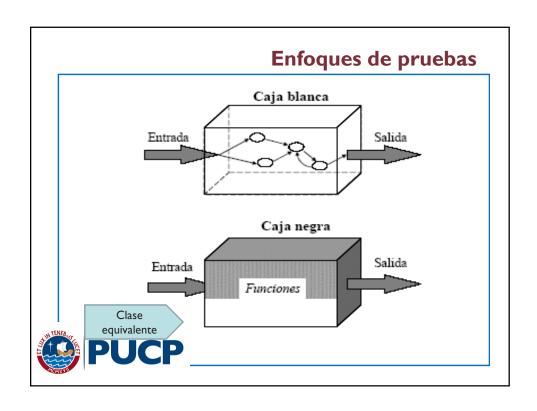
- Seguridad
- Recuperación
- Prueba piloto
- Pruebas de aceptación
- Pruebas de instalación

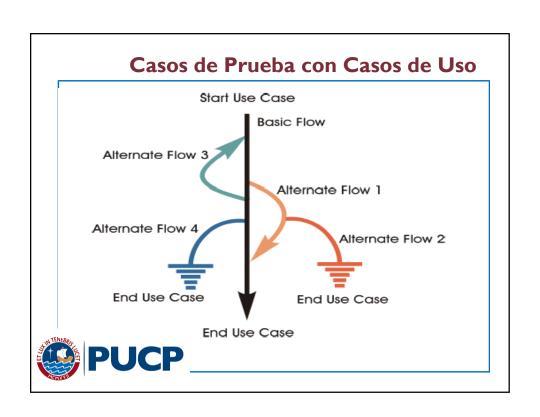


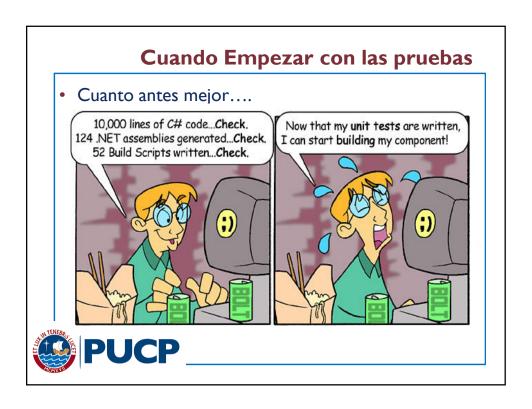


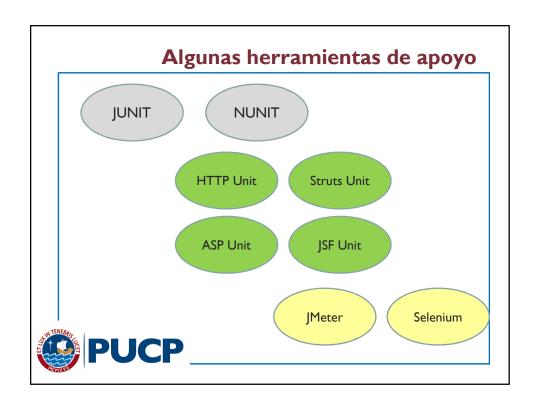
PRUEBAS UNITARIAS

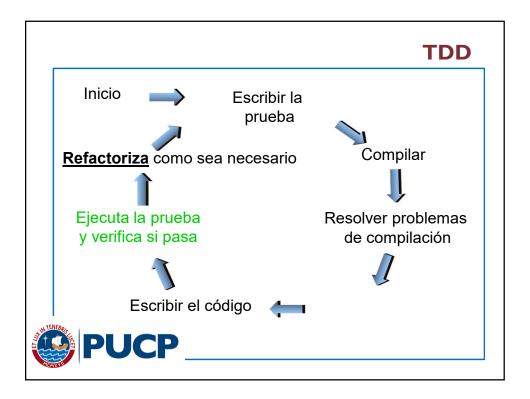














Propósito

- Encontrar y documentar defectos en la calidad del software.
- Informar sobre la calidad el software percibida.
- Validar y proveer las suposiciones hechas en diseño y en la especificación de requerimientos a través de una demostración concreta.
- Validar que el producto de software funciona acorde con el diseño.
- Validar que los requerimientos son implementados apropiadamente.



