

# LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

**AULA 03**  
LOOPS E ARRAYs

LUIS GUSTAVO ARAUJO



03

ARRAY

1D

## MAS E A MATRIZ DE PIXEL?

Vamos usar funções especiais para pegar cada pixel...

				0	1	2	3					
				0	15	12	13	10				
15	12	13	10	9	7	2	1	6	3	9	10	
				2	6	3	9	10				

## PEGANDO OS PIXELS

```
caminho = FileChooser.pickAFile( )
```

```
imagem = Picture (caminho)
```

```
pixels = imagem.getPixels()
```

```
for p in pixels:
```

```
    p.setColor(black)
```

## PEGANDO OS PIXELS

```
caminho = FileChooser.pickAFile( )
```

```
imagem = Picture (caminho)
```

```
pixels = imagem.getPixels()
```

```
for p in pixels:
```

```
    p.setRed ( 0)
```



# LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

**AULA 03**  
LOOPS E ARRAYs

LUIS GUSTAVO ARAUJO