

Linguagens Formais e Compiladores

Título: Analisador Léxico

Professor: Luis Gustavo Araujo

Objetivo: Desenvolver um Analisador Léxico.

O trabalho prático da disciplina consiste em criar um Analisador Léxico. O AL deve identificar uma lista de *tokens*, estipulados na Tabela 1. Os *tokens* são referentes à linguagem javascript. O AL deve identificar os *tokens*, gerar a tabela de símbolos para os identificadores e, no final, exibir a lista de lexemas identificados, com os seus referidos *tokens* (Ex: <"nome", "Identificador", 1> \n <":=", "Op. Atribuição", >). O AL pode usar Expressões Regulares ou Métodos da linguagem Java para identificação dos padrões.

Um código na linguagem fonte (JAVASCRIPT) será disponibilizado pelo professor em: http://luisaraujo.github.io/aulas/unifacs/disciplinas/lin_comp/2018/aulas/index.html.

TOKENS	LEXEMAS	DESCRIÇÃO INFORMAL DO PADRÃO
Identificador	pi, contador, D2	Letra seguida por letras e/ou números que não seja reservado)
String	"conteúdo de memória"	Quaisquer caracter em aspas, exacto as aspas.
Operado Atribuição	=	Símbolo =
Numeral	2.00, 0, 8.9	Quaisquer constante numérica
Operador Soma	+	Símbolo +
Operador Subtração	-	Símbolo -
Operador Multiplicação	*	Símbolo *
Operador Divisão	/	Símbolo /
Console Log	console.log	String "console.log"
Prompt	prompt	String "prompt"
Parênteses	(,)	(ou)
Vírgula	,	Símbolo ,
Ponto e Vírgula	;	Símbolo ;

Tabela 1 - Lista de Tokens

Avaliação do projeto:

1. O desenvolvimento do Analisador Léxico valerá 4 pontos, na avaliação.
2. A apresentação da solução, valerá 1 ponto, na avaliação.

Entrega:

1. A entrega dos trabalho deverá ser, obrigatoriamente, via e-mail (luisaraujo.ifba@gmail.com) até 12h do dia 12/06. Ou no dia 12/06, no horário da aula, em sala (através de um pen-drive ou similar);
2. A apresentação será no dia 12/06 no horário da aula;

3. Verifiquem, antes de enviar ou entregar o projeto, a integridade dos arquivos. Projetos com 100% dos arquivos corrompidos não serão avaliados, ficando o estudante como nota 0,0, na avaliação II.
4. Projetos que utilizam pacotes externos deve conter, na pasta do projeto, as classes necessárias ou arquivo .jar. Na impossibilidade de rodar o sistema, o item 3 da avaliação não será realizado.