

# LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

## **AULA 03**

### LOOPS E LOOPS ANINHADOS

LUIS GUSTAVO ARAUJO

01

LOOPS

LAÇOES DE REPETIÇÃO

## LAÇOS REPETIÇÃO:

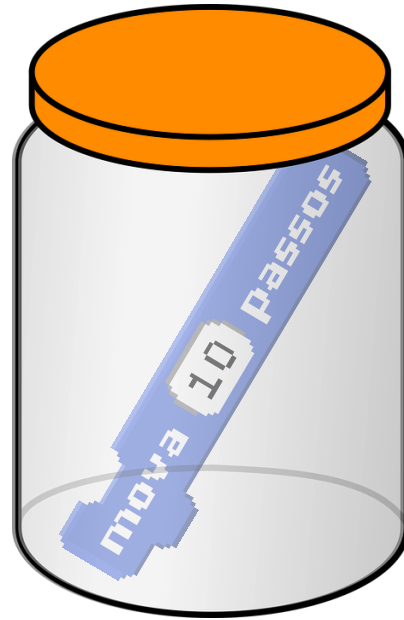
Chamamos os laços de repetição de LOOPS! Loops é algo comum em programas, pois muitas vezes repetimos muitos comandos.



Assim, os **loops** foram criados para minimizar essas repetições de códigos!

## LAÇOS REPETIÇÃO:

Os laços são como POTES, tudo que colocamos nele será REPETIDO um número de vezes que vamos definir.



## LAÇOS REPETIÇÃO (NO SCRATCH):

No scratch o nosso POTE pode ser representado por vários blocos, um deles é esse:



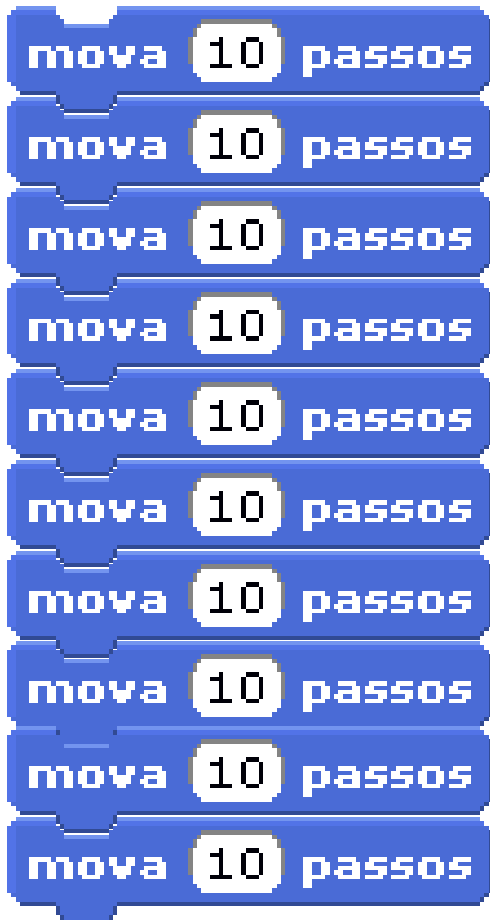
Nesse caso, 10 vezes!



Tudo que estiver aqui dentro será repetido!

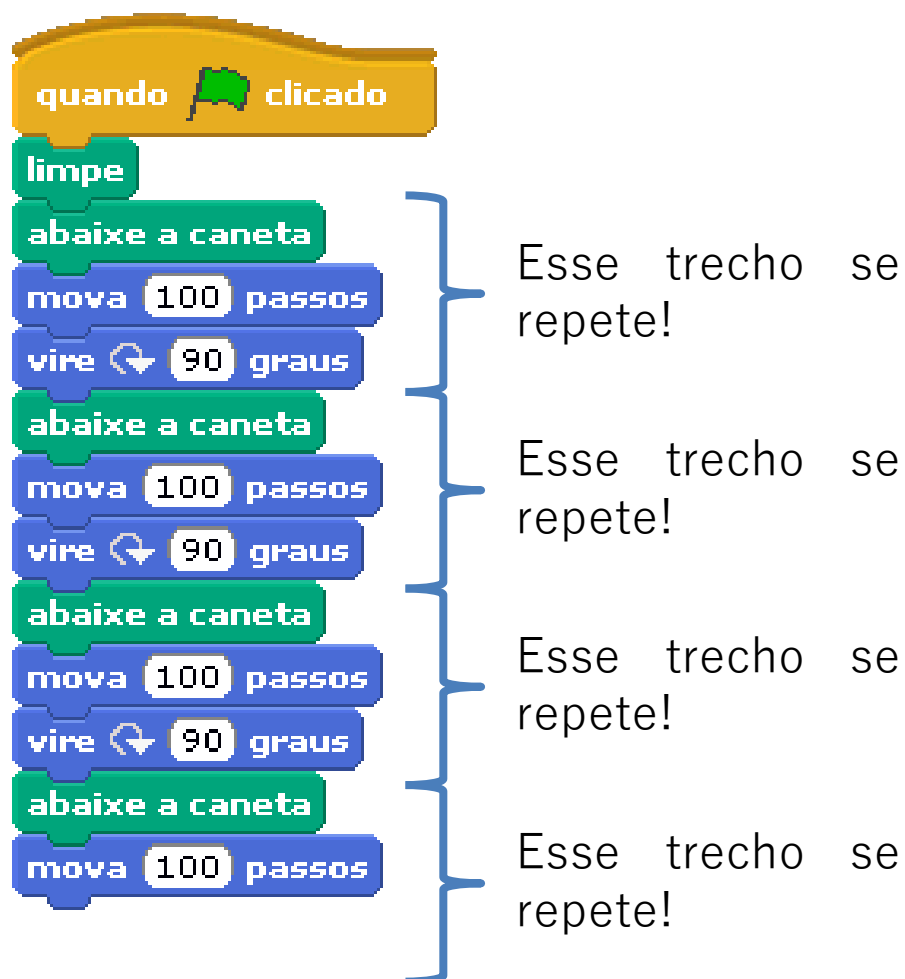
## LAÇOS REPETIÇÃO (NO SCRATCH):

Repete o comando “mova 10 passos” 10 vezes!



## LAÇOS PARA FAZER O QUADRADO:

Podemos ver algo que se repete nesse código?



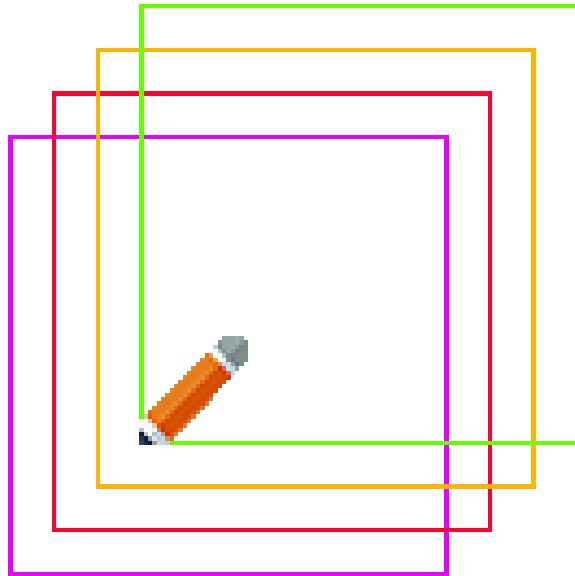
02

USANDO LOOPS

**PARA CRIAR FIGURAS**



## COMO PODEMOS FAZER ESSA FIGURA?



USAMOS NOVOS BLOCOS

levante a caneta

mude a cor da caneta por 10

mude x por 10

mude y por 10



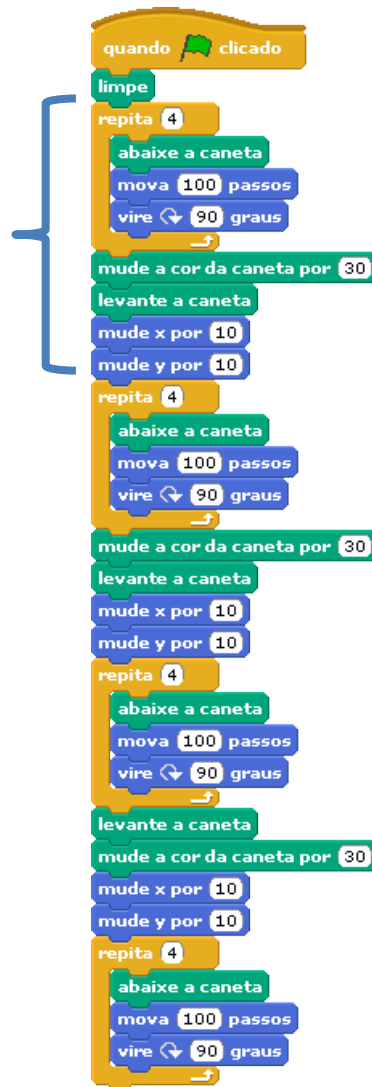
03

LOOPS

ANINHADOS

## PODEMOS IDENTIFICAR COMANDOS REPETIDOS?

Esse trecho se repete!



## LOOPS ANINHADOS:

Em nossos códigos pode ocorrer de precisar repetir alguns loops, esse loops são colocados dentro de outros loops. Chamados eles de loops aninhados!



# LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

## **AULA 03**

### LOOPS E LOOPS ANINHADOS

LUIS GUSTAVO ARAUJO