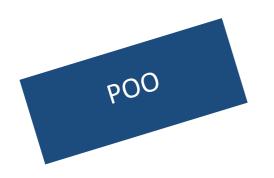


# Programação Orientada a Objetos

Aulas nº X: Polimorfismo

## Objetivo

Compreender os conceitos e aplicações de Polimorfismo.





Java



O conceito de polimorfismo está relacionado intimamente à *Herança*.Ocorre quando a referência é do tipo da superclasse e o objeto é do tipo da subclasse.





Quando você declara uma variável de referência, qualquer objeto que passar no teste É-UM quanto ao tipo declarado para ela poderá ser atribuído a essa referência.

# Seirra & Bates





### Polimorfismo (teste é um)

1. Funcionario f1 = new Funcionario();
2.
3. Funcionario f2 = new Gerente();
4.
5. Gerente g1 = new Funcionario();

Funcionário é Funcionário?

Funcionário é Gerente



### Polimorfismo (teste é um)

Funcionário?

1. Funcionario f1 = new Funcionario();

3. Funcionario f2 = new Gerente();

5. Gerente g1 = new Funcionario();

Gerente é Funcionário?

Funcionário é

Funcionário é Gerente





Em outras palavras, qualquer coisa que estender o tipo declarado para a variável de referência poderá ser atribuído a ela.

# Seirra & Bates





### Polimorfismo (estende?)

Funcionário estende Funcionário?

- 1. Funcionario f1 = new Funcionario();
- 3. Funcionario f2 = new Gerente();

5. Gerente g1 = new Funcionario();

Gerente estende Funcionário?

Funcionário estende Gerente



### Polimorfismo (estende?)

Funcionario estende Funcionário?

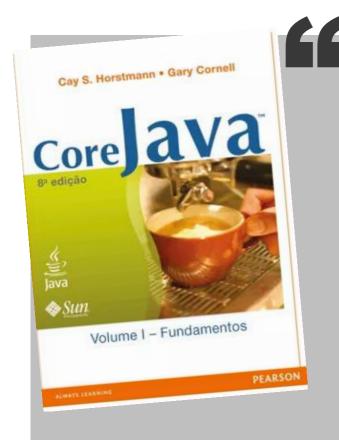
- 1. Funcionario f1 = new Funcionario();
- 3. Funcionario f2 = new Gerente();

5. Gerente g1 = new Funcionario();

Gerente estende Funcionário?

Funcionário estende Gerente





Esses principio afirma que você pode usar um objeto de subclasse sempre que o programa espera um objeto de superclasse.

# Hortmann & Cornell



- 1. Funcionario f1 = new Gerente("Luis", 2000, 500);
- 2. f1.getSalario(); //retorna salario+bonus

3

- 4. Funcionario f2 = new Funcionario ("Ana", 1500);
- 5. f2.getSalario(); //retorna salario





```
1. public class Funcionario {
2. String nome
3. double salario;
4.
    public Funcionario(String nome, double salario){
6. this.nome = nome;
7. this.salario = salario;
10. public double getSalario(){
11. return this.salario + this.bonus;
12. }
13.}
```



```
public class Gerente extends Funcionario {
   double bonus;
3.
    public Gerente(String nome, double salario){
5.
     super(nome, salario);
6. this.bonus = 0;
8. @Overrride
9. public double getSalario(){
10. return this.salario + this.bonus;
11. }
12.
13. public double getBonus(){
14. return this.bonus;
15. }
16.}
```



- 1. Funcionario f1 = new Gerente("Luis", 2000, 500);
- 2. f1.getSalario(); //retorna salario+bonus
- 3. f1.getBouns(); //ERRO
- 5. Funcionario f2 = new Funcionario ("Ana", 1500);
- 6. f2.getSalario(); //retorna salario



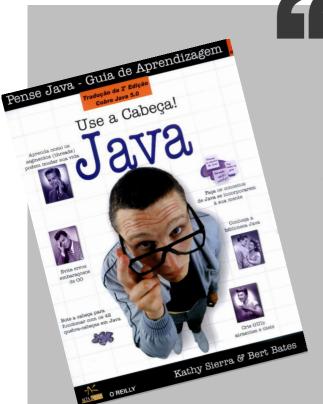


### Polimorfismo (exemplo)

```
    List<Funcionario> arrayFunc = new ArrayList<Funcionario>();
    arrayFunc.add(new Gerente("Luis", 2000, 500));
    arrayFunc.add(new Funcionario("Ana", 1500));
    for (Funcionario a : arrayFunc) {
    System.out.println( a.getNome() );
    }
```

arrayFunc.add(new Setor("Teste de Software"); //ERRO Setor não é um Funcionario





Por que podemos ter certeza que o polimorfismo funcionará dessa maneira? Porque é sempre seguro supor que qualquer tipo de subclasse terá os métodos que achamos estar chamando no tipo da superclasse?

# Seirra & Bates





### Referências Técnicas

Sierra, Kathy, and Bert Bates. **Use a cabeça!: java**. Alta Books, 2007.

HORSTMANN, S.; CORNELL, G.; **Core JAVA**. 1. vol. São Paulo: Pearson Education, 2010.

TURNI, R. **Desbravando Java e Orientação a Objetos**: um guia para o iniciante da linguagem. São Paulo: Casa do Código, 2016.





# Programação Orientada a Objetos

Aulas nº X: Polimorfismo