

# Estrutura de Dados

Aulas nº 10: Conceito e Implementação de Pilha (FILO)

# Objetivo

Conhecer o conceito de Pilha, suas aplicabilidades, vantagens e desvantages. Implementar Pilhas utilizando o Paradigma Orientado a Objetos (POO).





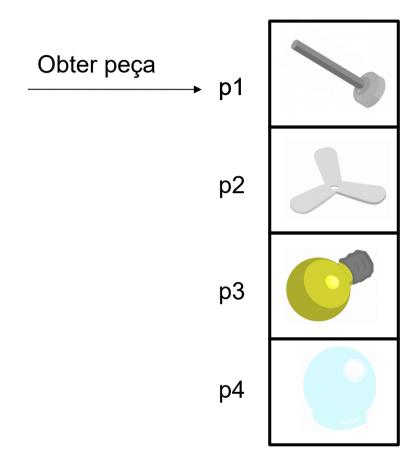
# Conceitos



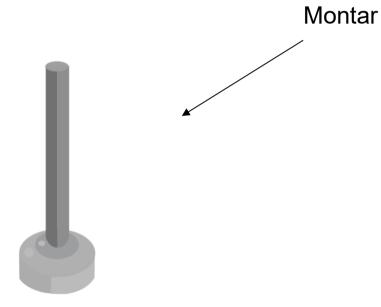


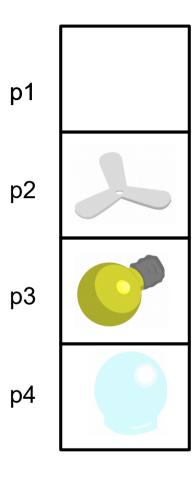
Imagine uma máquina de montagem, onde ela deve pegar peça por peça (na ordem) e montar um equipamento. Estas peças devem seguir uma ordem específica (p1,p2,p3 ... pn) e empihadas de modo que a máquina obtenha sempre a peça correta.



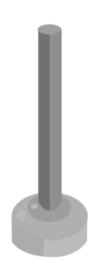


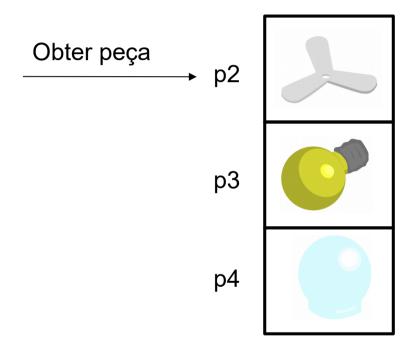




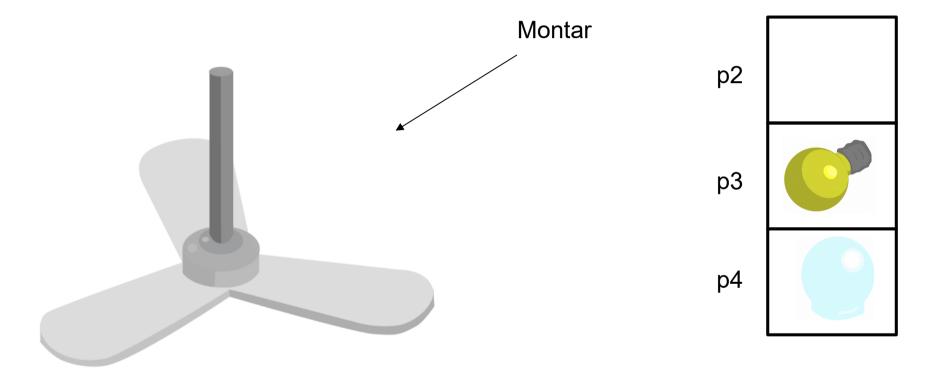




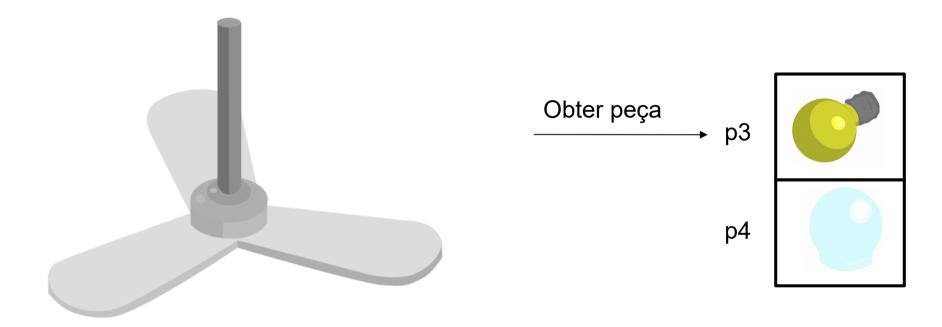




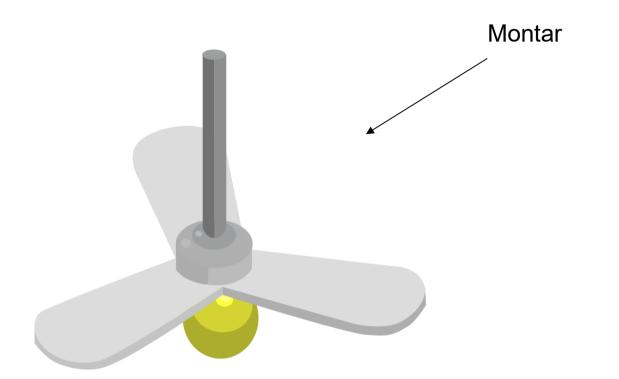


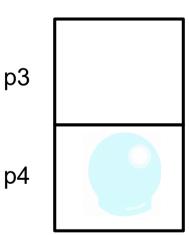




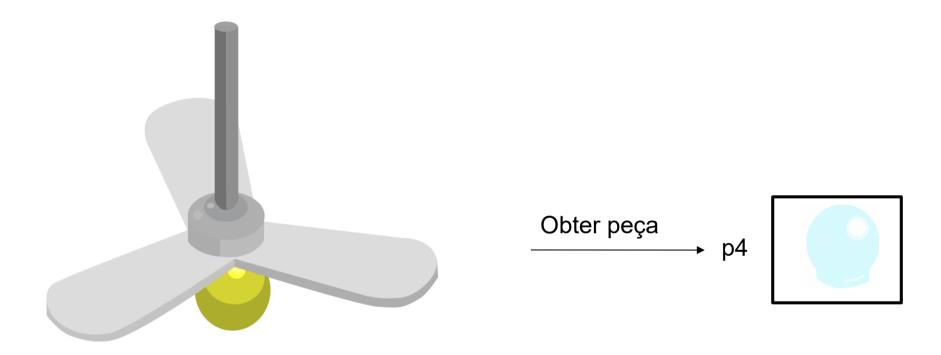




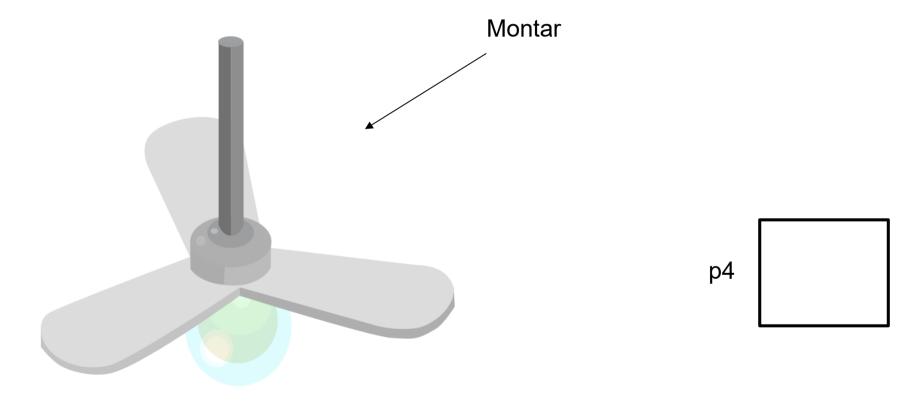






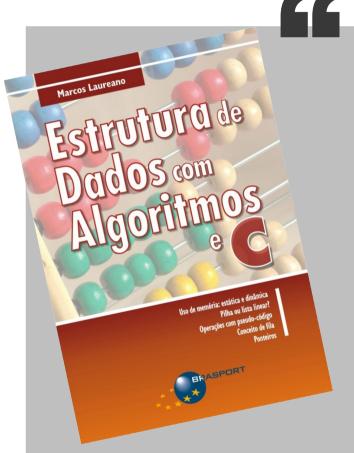








### Pilha



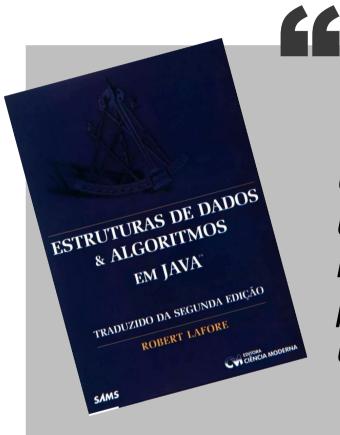
Uma pilha é um conjunto ordenado de itens, no qual novos itens podem ser inseridos e a partir do qual podem ser eliminados itens de uma extremidade, chamada topo da pilha.

# Marcos Laureano

Estrutura de Dados em C, São Paulo: Sergio Brasport, 2008 \*



### Pilha



Uma pilha permite acesso apenas a um item de dados: o último item inserido. Se você remover esse item, poderá acessar o item anterior ao último inserido, e assim por diante.

# Robert Lafore

Estrutura de Dados e Algoritmos em Java



# Operações da Pilha

1 Insere no topo.

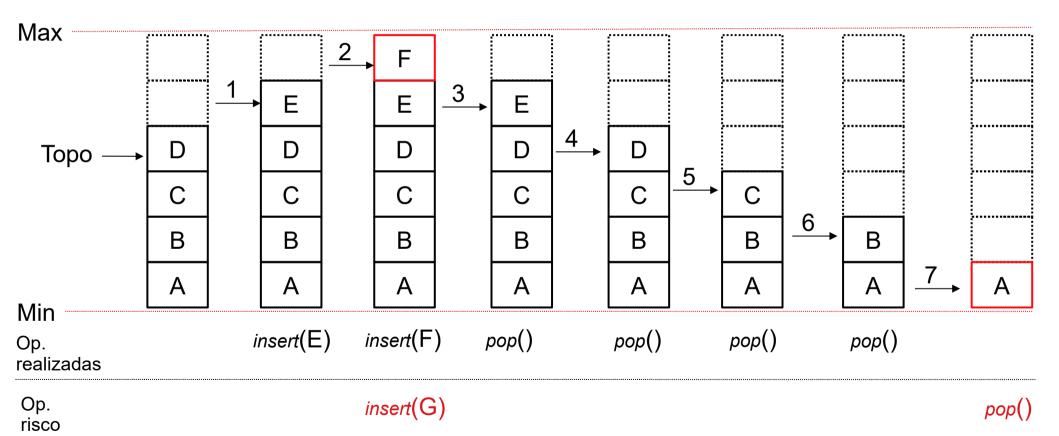
Remove do topo.

3 Verifica se a pilha está vazia.

(4) Verifica se a pilha está cheia.



# Operações da Pilha





# Vantagens da Pilha

- 1 Fácil implementação.
- Pácil utilização.

(3) Larga aplicabilidade.



# Desvantagens da Pilha

1 Tamanho máximo (limite).

(2) Utilização de espaço desnecessário.

Problema 1 F Problema 2

E D C B



### Pilha como Classes





#### A Classe Pilha

```
public class Pilha(max) {
```

```
private int tamanhoMaximo;
private String arrayPilha = new String[max];
private int topo;
```

}



```
public void inserir(String elemento) {
```

```
topo++;
arrayPilha[topo] = elemento;
```



public void inserir(String elemento) {

```
topo++;
arrayPilha[topo] = elemento;
```

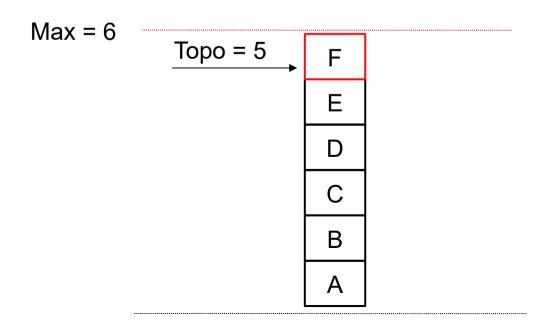
E se a pilha estiver cheia?



```
public boolean estaCheia() {
```

return topo == tamanhoMaximo-1;

 $\Big\}$ 



### Usando as operações da Pilha

```
Pilha p = new Pilha(10)
letra = 65:
while(!p.estaCheia()){
  p.inserir( new ASCI(letra++) )
```



### Atividade



http://luisaraujo.github.io/aulas/unifacs/atvPilhan10.docx



https://goo.gl/RrzWbJ



public void remover(String elemento) {

```
return arrayPilha[topo--];
```

E se a pilha estiver vazia?



```
public void remover(String elemento) {
   return arrayPilha[topo--];
}
```



```
public boolean estaVazia() {
```

$$return topo == -1;$$

}

### Referências Técnicas

LAFORE, R. **Estruturas de Dados e Algoritmos em Java.** 1. Ed. São Paulo: Ciência Moderna, 2005.

ECKEL, B. *Pensando em Java* (tradução de Thinking in Java. 3. ed. Prentice-Hall, Dezembro 2002.) - Online.

CAELUM. Curso CS14: **Algoritmo e Estrutura de Dados em Java.** Online.





# Estrutura de Dados

Aulas nº 10: Conceito e Implementação de Pilha (FILO)