

# Programação Orientada a Objetos

Aulas nº X: Herança

### Objetivo

Compreender os conceitos e aplicações de Herança, bem como suas Vantagens e Desvantagens.





Herança

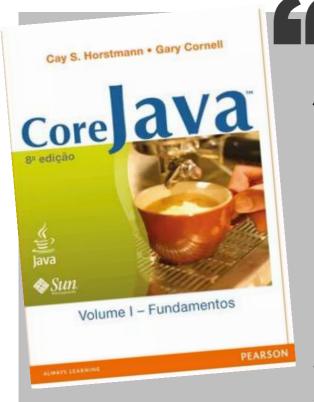


#### Relacionamento entre Classes

Herança é comumente tratada como um tipo de associação entre classes. Conhecido como relacionamento "É um". Ex: Funcionário é uma Pessoa.



## Herança

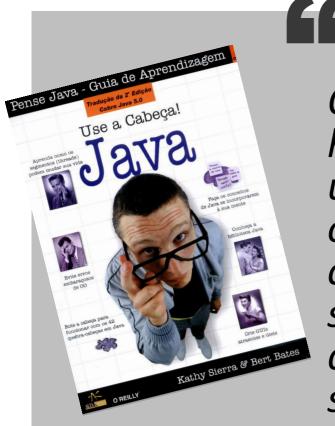


A ideia por trás da Herança é que você pode criar classes com base nas classes existentes. Ao herdar a partir de uma classe existente, reutiliza (ou herda) os métodos e campos e adiciona novos métodos e campos para adaptar sua nova classe a novas situações.

# Hortmann & Cornell



## Herança



Quando vocês projetar usando herança, inserirá código comum em uma classe e, em seguida, informará outras classes mais específicas que a classe comum (mais abstrata) é a sua superclasse. Quando uma classe herda de outra, a subclasse herda da superclasse.

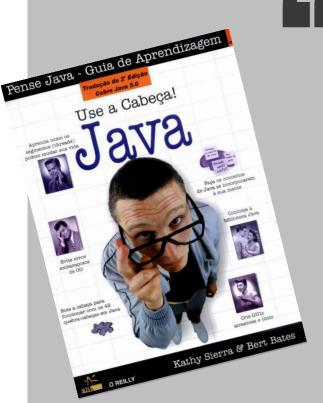


& Bates

Seirra



### Herança



Em Java, dizemos que uma subclasse estende de uma superclasse. Um relacionamento de herança significa que a subclasse herdará os membros da superclasse. Como termo "membros de uma classe" queremos nos referir às variáveis de instâncias e métodos.

# Seirra & Bates



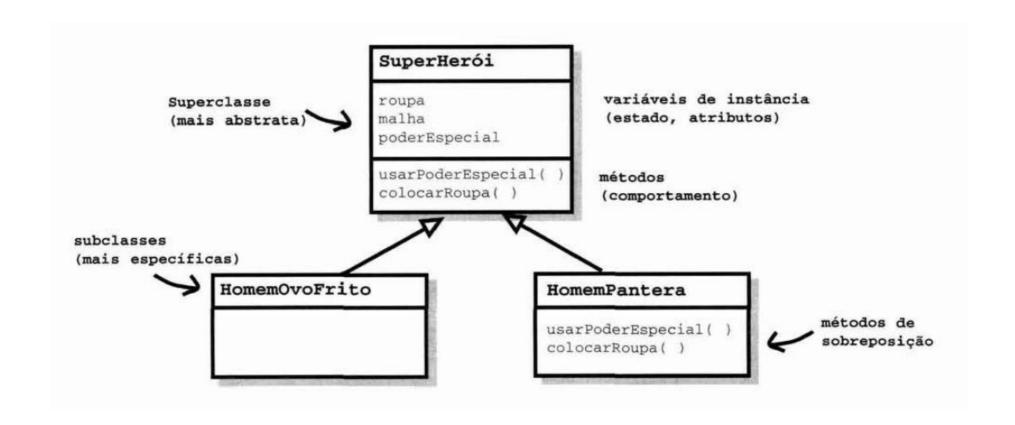


#### Termos utilizados na Herança

Na Herança existe a superclasse (classe básica ou classe pai) e a subclasse (classe derivada ou classe filha)



#### Herança (Diagrama)





```
    public class HomemOvoFrito extends SuperHeroi
    {
    /** metodos e atributos **/
    }
```



#### Herança (Características)

A superclasse não pode acessar métodos específicos da subclasse, mas o contrário é verdadeiro : subclasses acessam métodos da superclasse.



#### Herança (Características)

A superclasse não pode acessar atributos específicos da subclasse, mas o contrário é verdadeiro : subclasses acessam atributos da superclasse.



#### Identificando Heranças

Em uma empresa, há funcionários que recebem o seu salário. Dentre os funcionários, há os Gerentes, esses recebem o salários + um bonus por serviços prestados à empresa.



```
public class Funcionario{
2. String nome;
3. double salario;
4. /** construtor **/
5. public Funcionario(String nome, double salario){
6. this.nome = nome;
7. this.salario = salario;
8. }
9. public String getNome(){
10. return this nome;
11. }
12. public double getSalario(){
13. return this salario;
14. }
```

```
public class Funcionario{
   String nome;
3. double salario;
4. /** construtor **/
5. public Funcionario(String nome, double salario){
6. this.nome = nome;
7. this.salario = salario;
8. }
9. public String getNome(){
10. return this nome;
                                      Não é válido para
12. public double getSalario(){
                                         Gerente!
13. return this salar
14. }
```

#### Herança (Exemplo)

Como funcionário e Gerente possuem coisas em comum, podemos criar a classe Gerente como subclasse de Funcionário e adicionar o atributo bonus.



1. public class Gerente class Funcionario {

```
2. double bonus;
3. /** construtor **/
4. public Gerente(String nome, double salario){
5. this.nome = nome;
6. this.salario = salario;
7. this.bonus = 0;
8. }
9. }
```

Funcionário já faz isso no construtor

Como chamar o construtor de Funcionário?



#### Acessando a Superclasse

Assim como a palavra *this*, que referencia a própria classe, podemos, na herança, usar palavras especiais: super para referenciar a superclasse.



public class Gerente class Funcionario {
 double bonus;
 /\*\* construtor \*\*/
 public Gerente(String nome, double salario){
 super(nome, salario);
 this.bonus = 0;
 }

Mas ainda assim, quando eu suar getSalario, só irei receber o salário, pois é como está em Funcionário (superclasse).



#### Sobrescrita de métodos

veremos com mais detalhes depois, mas permite rescrever o método apenas para a classe Gerente, basca declaramos com o mesmo nome.



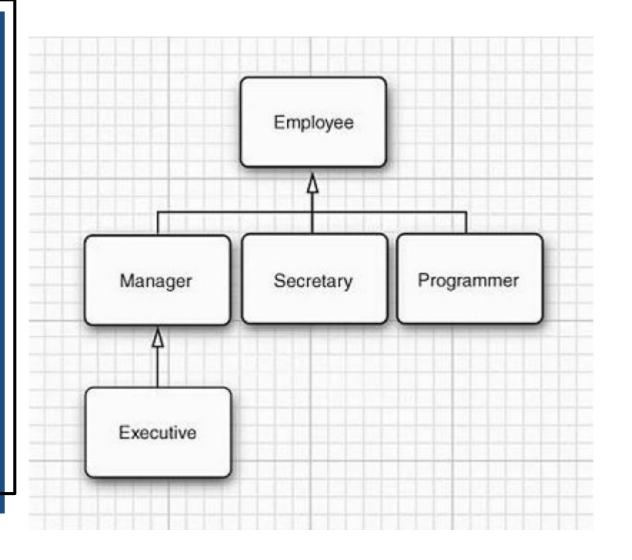
1. public class Gerente class Funcionario { 2. double bonus; 3. /\*\* construtor \*\*/ 4. public Gerente(String nome, double salario){ 5. super(nome, salario); 6. this.bonus = 0;8. @Overrride 9. public double getSalario(){ return this.salario + this.bonus;



#### Hierarquia de Herança

Você pode usar quantas heranças forem necessárias. Criando especializações das classes.

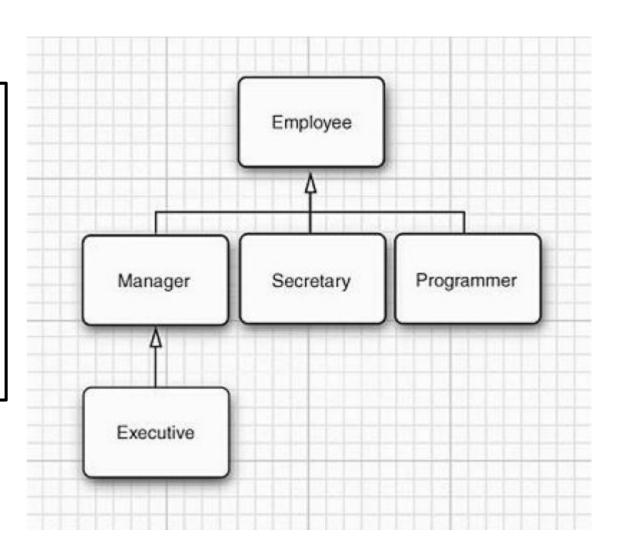
A coleção de todas as classes que se estendem a partir de uma superclasse, chama-se hierarquia de Herança.





#### Hierarquia de Herança

O Caminho entre uma classe específica e seus antepassados na hierarquia de herança é sua cadeia de herança.





#### Restrição de Acesso em Herança

```
public class Funcionario{
2. private String nome;
3. private double salario;
     public class Gerente class Funcionario {
 2.
 3.
       private double bonus;
 4. public void showNome(){5. system.out.print(this.net)
          system.out.print(this.nome);
```



#### Restrição de Acesso em Herança

```
public class Funcionario{
2. protected String nome;
3. protected double salario;
    public class Gerente class Funcionario {
 2.
 3.
       private double bonus;
 4. public void showNome(){5. system.out.print(this.no
          system.out.print(this.nome);
```



#### Atividade

1 - Identifique no Projeto de Gestão Escolar, a presença de Heranças (Modelo a Classes, Atributos e Métodos).



#### Vantagens da Herança

- a) Elimina código duplicado, generalizando um comportamento de um grupo;
- a) Possibilita manutenção em cascata;
- a) Estabelece um protocolo para as subclasses (contrato)



#### Desvantagens da Herança

- a) Gera alto acoplamento entre as classes;
- b) Fraco encapsulamento;



#### Herança ou Composição?

Dada as desvantagens da Herança, recomendase que ela seja evitada. Quando possível, utiliza-se Composição!



#### Referências Técnicas

Sierra, Kathy, and Bert Bates. **Use a cabeça!: java**. Alta Books, 2007.

HORSTMANN, S.; CORNELL, G.; **Core JAVA**. 1. vol. São Paulo: Pearson Education, 2010.

TURNI, R. **Desbravando Java e Orientação a Objetos**: um guia para o iniciante da linguagem. São Paulo: Casa do Código, 2016.





# Programação Orientada a Objetos

Aulas nº X: Herança