

PRÁTICA NA UNITY

É hora de praticar um pouco, tirar dúvidas, entender, errar e aprender. Consulte os vídeos sobre a aula:

Fazendo o personagem Andar

<https://goo.gl/qUgzC1>

Fazendo o personagem Pular

<https://goo.gl/lbCXS0>

Código para modificação do movimento

www.luisaraujo.github.io/senac/pg2/2016/aulas/MarioV2.cs