LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

AULA 03 COMPOSIÇÃO

LUIS GUSTAVO ARAUJO

O1 USANDO COMPOSIÇÃO

Como o nome já diz, **Composição** é relacionado como compor.

compor

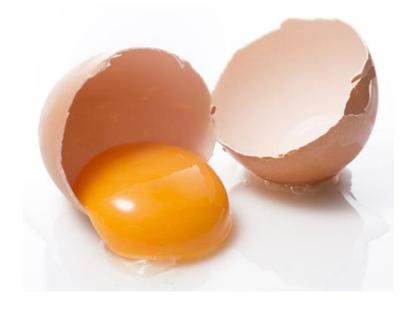
verbo

- transitivo direto e pronominal formar(-se), constituir(-se) por. "dez membros compõem o gabinete"
- transitivo direto dar forma a, modelar. "frases longas compuseram o discurso"
- transitivo direto conceber (obra do espírito, obra de arte etc.).
 "c. um soneto, uma sinfonia"
 - mús criar (composições) por meio de notação musical; escrever.
 "c. canções"
- transitivo direto
 tornar unido(s); juntar.
 "c. uma parede humana com soldados"

Logo, **Composição** é relacionado à juntar, montar algo. No caso de POO nós montamos uma Classe, usando outras Classes.

Pense em uma **Classe A** e que dentro dela tenha uma instância (atributo) da **Classe B**. Assim, ao criar o objeto do tipo **A**, nós teremos, dentro dele, outro objeto do tipo **B**.

Vamos pensar em uma classe **Ovo**, e dentro dela temos a classe **Gema** e a classe **Clara**.



Assim, o conceito de **Composição** é muito simples: ocorre quando uma Classe tem uma instância de outra classe dentro dela.

Isso é muito comum em Orientação à Objeto, e ocorre com a classe **Picture** e **Pixel**, lembram?

Dentro da classe **Picture** existia uma matriz de **Pixel**, isso se chama **Composição**.

02 COMPOSIÇÃO NO PYTHON

```
class Ovo():
    def __init__(self):
        self.gema = Gema()
        self.clara = Clara()
```

```
class Ovo():

class Ovo():

classe Ovo

classe Ovo

classe Ovo

self.gema = Gema()
self.clara = Clara()
```

class Ovo():

```
def __init__(self):
    self.gema = Gema()
    self.clara = Clara()
Usando a Classe
Gema dentro da
Classe Ovo
```

```
class Ovo():
```

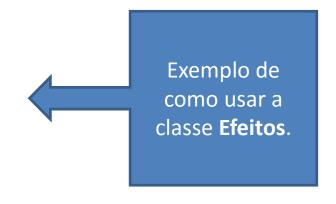
```
def __init__(self):
    self.gema = Gema()
    self.clara = Clara()

Classe Ovo
Usando a Classe
Clara dentro da
Classe Ovo
```

ATIVIDADE:

- a) Vamos criar uma classe chamada Efeitos;
- b) Nela devemos usar Composição;
- c) Nela devemos ter uma instância (atributo) do tipo Picture;
- d) Devemos ter, pelo menos, dois métodos que apliquem efeitos e exiba a imagem.

```
efeito = Efeitos()
efeito.negativo()
efeito.escalaCinza()
```



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

AULA 03 COMPOSIÇÃO

LUIS GUSTAVO ARAUJO