

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

AULA 03
LOOPS E ARRAYs

LUIS GUSTAVO ARAUJO



04

EFEITOS
EM IMAGENS

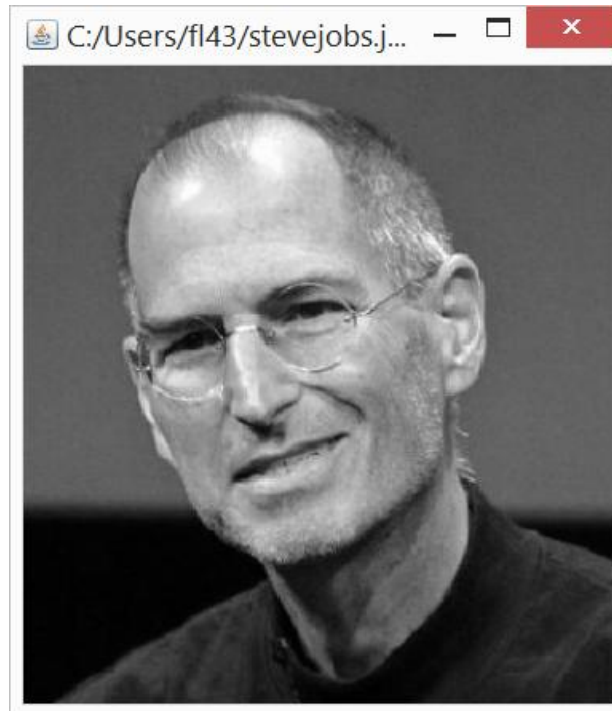
EFEITOS (TEORIAS)

1- Negativo: criamos uma nova cor subtraindo o cada valor do RGB de 255. Ex: 255 - red



EFEITOS (TEORIAS)

2- Escala de Cinza: Sabemos que a cor cinza tem os valores r , g e b iguais. Para transformar uma imagem em escala de cinza criamos uma cor com a média dos valores.





05

LOOPS

ANINHADOS

PODEMOS USAR LOOPS DENTRO DE LOOPS

Para isso precisamos percorrer a imagem em sua largura e em sua altura:

```
for x in range(0, imagem.getWidth()):  
    for p in range(0, imagem.getHeight()):  
        p.setColor(black)
```

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II

AULA 03
LOOPS E ARRAYs

LUIS GUSTAVO ARAUJO