

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

AULA 05
CRIANDO UM CROMAKEY

LUIS GUSTAVO ARAUJO

01

CRIANDO UM
CHROMA KEY [ATIVIDADE]

O princípio de chroma key é muito fácil:

- a) Você tem duas imagens (uma com fundo verde);
- b) Você substitui a cor de cada pixel verde, por um pixel na mesma posição da outra imagem



Na pasta recursos há outra pasta “chromakey”, você pode trabalhar com elas:





01

CRIANDO UM
CHROMA KEY