LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

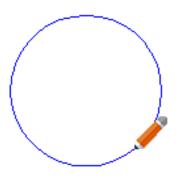
AULA 04MAIS SOBRE LOOPS

LUIS GUSTAVO ARAUJO

01 USANDO LOOPS PARA FAZER CIRCULOS

PENSANDO UM POUCO:

Um círculo tem um raio de 360 graus! Ou seja o se andar um pouco e girar de X em X até chegar a 360 eu consigo fazer...



DICA 01:

Use um loop de 360...

```
repita (360)
```

DICA 02:

Você precisa andar e virar...



SOLUÇÃO:

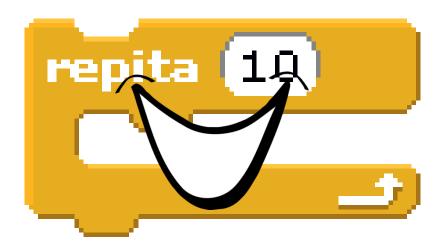
```
quando / clicado
limpe
repita 360
mova 1 passos
vire (+ 1 graus
```

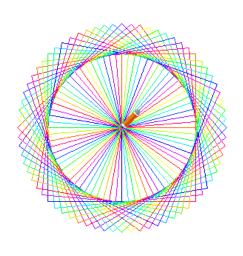
```
quando Cicado
limpe
repita 36
mova 10 passos
vire (+ 10 graus
```

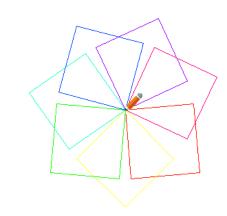
O2 MAIS SOBRE LAÇOES DE REPETIÇÃO

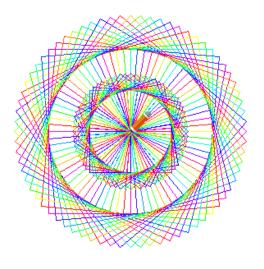
LAÇOS SÃO LEGAIS:

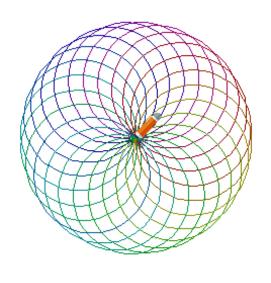
Os loops são apenas coisas que se repetem, mas dependendo de como fazemos o nosso código isso pode ser bem divertido...



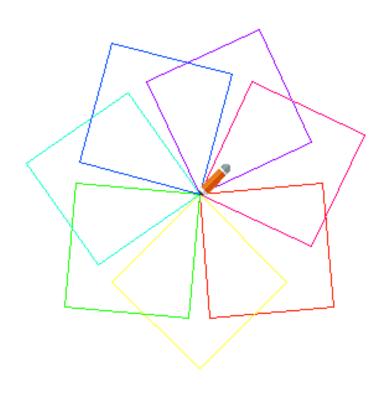






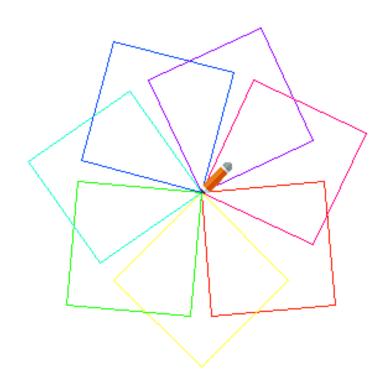


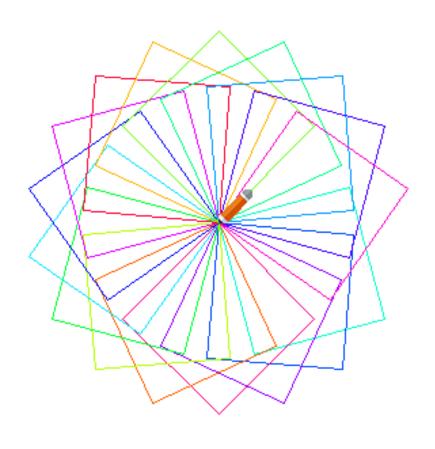
03 DESAFIOS FIGURAS E LOOPS



QUE TAL ISSO:

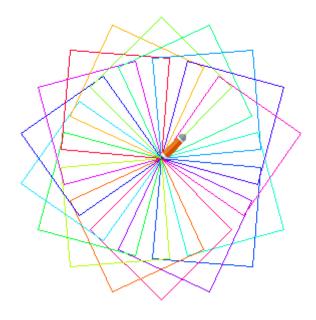
Dica: Parece que podemos usar 8 quadrados e girar eles um pouco....

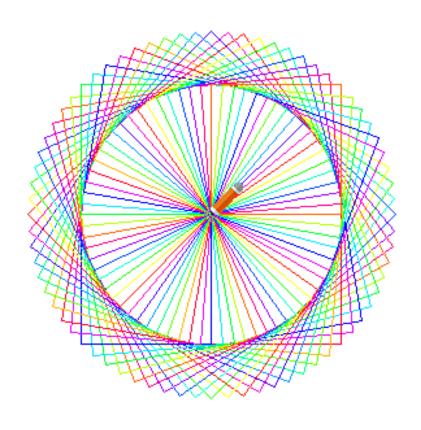


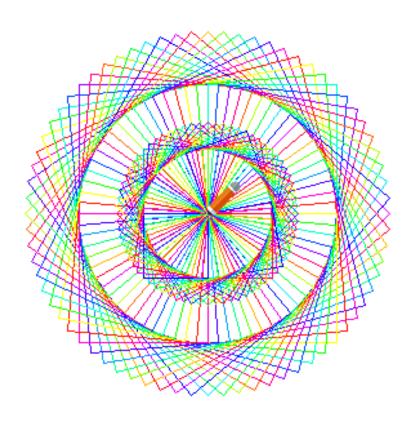


QUE TAL ISSO:

Dica: Parece que podemos juntar mais os quadrados e aumentar a quantidade...

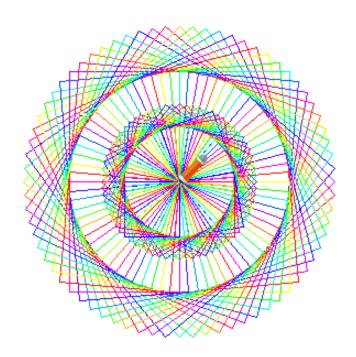


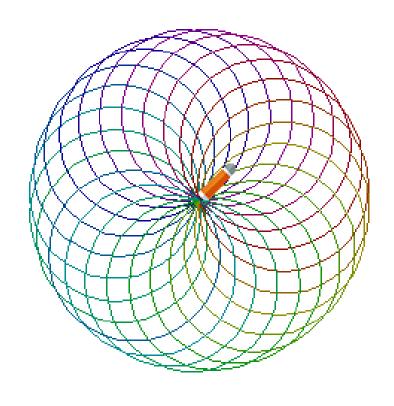




QUE TAL ISSO:

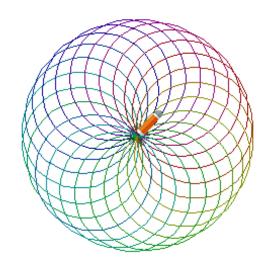
Dica: Parece tem dois loops ai... Um para as quadrados grandes e outro para o menores...





QUE TAL ISSO:

Dica: Parece nesse usamos círculos...



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I

AULA 03 LOOPS E LOOPS ANINHADOS

LUIS GUSTAVO ARAUJO