

# PREFEITURA MUNICIPAL DE AMÉLIA RODRIGUES-BAHIA SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENAÇÃO PEDAGÓGICA.

### ANOS FINAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL 6º AO 9º ANO

# Competências habilidades e conteúdos

### 9º ANO

# Competências

Aperfeiçoar-se progressivamente nos conhecimentos básicos para o domínio e a utilização da tecnologia da informação e comunicação (TIC);

Compreender o uso de hardwares e softwares como ferramentas auxiliares no processo ensino-aprendizagem;

Navegar na Web utilizando as tecnologias mais populares e avançadas.

Interagir com os aplicativos mais utilizados na editoração de textos;

Refletir sobre os impactos gerados na sociedade com o avanço da tecnologia;

Conhecer o conceito de rede, diferenciando as globais, das locais ou corporativas;

Conhecer e construir consciência quanto às questões de segurança, ética e privacidade relativa à utilização dos computadores.

### **Habilidades**

Criar, enviar e receber e-mails;

Consultar sites de pesquisas e de relacionamentos;

Identificar os principais equipamentos de Informática, reconhecendo-os de acordo com suas características, funções e modelos;

Operacionalizar programas no computador.

Utilizar sites didáticos educativos que dão suporte aos conteúdos programáticos;

Identificar pontos positivos e negativos nas relações sociais após a expansão do uso das tecnologias;

Conhecer programas, sites e CD's educativos;

Digitar textos variados;

Construir planilha, utilizando a formatação disponibilizada pelo excel;

Estabelecer relação entre a sociedade e tecnologia;

#### Conteúdos

## Eixo I – Informática: ferramenta para novas estratégias de aprendizagem

Uso da impressora;

Salvar arquivo;

Excluir arquivo;

Inserção de cabeçalho e rodapé;

Digitação de texto obedecendo as normas da ABNT;

Formatação de texto;

Power point (slides);

Programas (Sistema operacional Windows XP - XP7 - Sistema operacional

Linux, etc.);

Uso de periféricos de saída;

A sociedade e a informática;

Excel;

Criando pastas;

Criando subpastas;

Criando Tabela (inserir e excluir tabela);

Formatação de tabela;

### Eixo II – Internet, jogos e games.

Sites de relacionamento: Riscos e Vantagens;

Criação de correio eletrônico – Email;

Acessando a internet;

Sites científicos para pesquisa; Temas transversais Urgência social Abrangência nacional. Ética Meio ambiente Pluralidade cultural Saúde Educação sexual Trabalho, consumo e cidadania.