

Título

Tesis para optar al título de
Magíster en Ciencias de la Ingeniería Informática

Luis E. Arévalo R.¹
arevalo@luchox.cl

¹Departamento de Informática
Universidad Técnica Federico Santa María

Por definir

Introducción

Estado del arte

Definición del problema

Propuesta de solución

Validación del modelo

Conclusiones

Preguntas

Esquema general

1 Introducción

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte
- 3 Definición del problema

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte
- 3 Definición del problema
- 4 Propuesta de solución

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte
- 3 Definición del problema
- 4 Propuesta de solución
- 5 Validación del modelo

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte
- 3 Definición del problema
- 4 Propuesta de solución
- 5 Validación del modelo
- 6 Conclusiones

Esquema general

- 1 Introducción
- 2 Estado del arte
- 3 Definición del problema
- 4 Propuesta de solución
- 5 Validación del modelo
- 6 Conclusiones
- 7 Preguntas

Objetivos

Objetivo general

Introducción

Estado del arte

Definición del problema

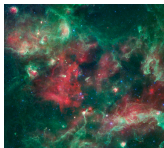
Propuesta de solución

Validación del modelo

Conclusiones

Preguntas

Motivación



Introducción

Estado del arte

Definición del problema

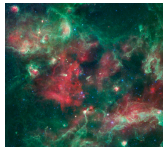
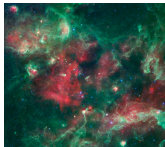
Propuesta de solución

Validación del modelo

Conclusiones

Preguntas

Motivación



Introducción

Estado del arte

Definición del problema

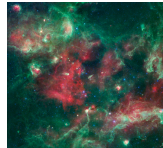
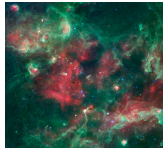
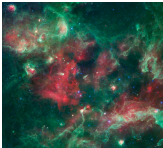
Propuesta de solución

Validación del modelo

Conclusiones

Preguntas

Motivación



Introducción

Estado del arte

Definición del problema

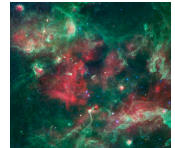
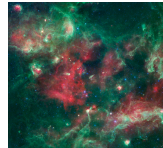
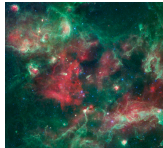
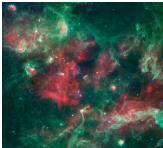
Propuesta de solución

Validación del modelo

Conclusiones

Preguntas

Motivación



Problema y oportunidad



Propuesta de solución

La solución. . .

Validación

Subvalidación...



Conclusiones



¿Preguntas?



8 Apéndice

- Un apendice

1