

# Propuesta proyecto

## Descripción

La aplicación web almacenará todos los datos de equipamiento de un videojuego, en la que los usuarios podrán reflejar que armaduras o armas tienen en el momento y podrán hacer una lista con el equipamiento que quieren conseguir, diciendole los materiales necesarios y donde conseguirlos (derrotando enemigos, recolectando en el entorno, construyendolos...).

Tambien mostrará información de los enemigos (con que atacan, frente a que tipos de ataque son débiles) y ofrecerá al usuario diferentes posts que sirven como guía y consejos sobre la mejor forma de derrotar a ese enemigo dependiendo del arma que use (cada arma es completamente diferente).

Por otra parte los usuarios podrán buscar las mejores composiciones de equipo para cada arma para que puedan añadir a esa lista el equipamiento que quieren conseguir y que puedan clasificar y ver que materiales sirven para los diferentes equipos y poder conseguirlos de una manera más eficaz.

## Tecnologías utilizadas

El proyecto usará las siguientes tecnologías:

- Spring
- Java
- JavaScript
- MySQL (u otra base de datos)
- (no se muy bien que tecnologías usar todavía)

## Objetivos

Los objetivos de esta aplicación son facilitar al usuario la información necesaria tanto de como avanzar en el juego como de su punto actual, pues el juego en sí proporciona poca información sobre como conseguir materiales, equipamiento o de habilidades de tu personaje.

Con esta aplicación los usuarios podrán avanzar y plantear sus objetivos de una manera menos compleja y podrán mejorar su personaje de manera sencilla.

## Requisitos

- Base de Datos, servidor web (no se muy bien que tecnologías usar todavía).