

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais

ICEI – Instituto de Ciências Exatas e Informática DCC – Departamento de Ciência da Computação Campus Belo Horizonte – Unidade Coração Eucarístico Bacharelado em Ciência da Computação Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados I

MAIOR UNIVERSIDADE CATÓLICA DO MUNDO - Fonte: Vaticano
MELHOR UNIVERSIDADE PRIVADA DO BRASIL - Guia do Estudante, por 6x
ENTRE AS MELHORES UNIVERSIDADES DO MUNDO - Times (Ranking Times High Education)
COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 2°/3° LUGAR DO PAÍS (RH) — Folha de São Paulo, RUF
CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO PUC MINAS: SEMPRE 4 OU 5 ESTRELAS - Guia do Estudante

Professor: Lúcio Mauro Pereira Trabalho Prático – Parte II 14 a 16 de junho de 2023

Trabalho Prático

Parte II: Construtor, Destrutor e membros Estáticos

- 1) Assegure ter implementado todas as funcionalidades da Parte I, revisando os três elementos principais: a classe Data, a classe Aluno e todas as funções necessárias para disponibilizar as operações através do menu de opções.
- 2) Na Parte I deste trabalho, você precisou criar uma variável global para controlar o número de alunos cadastrados. Este dado foi fundamental para você poder indicar qual a posição do arranjo deveria receber uma nova instância (objeto) de Aluno. Agora que você já conhece as propriedades estáticas das classes, você deverá substituir esta estratégia utilizando um atributo estático da classe Aluno para contar os objetos. Implemente nos construtores e no destrutor as operações para incrementar ou decrementar o atributo a cada objeto criado ou removido, respectivamente.