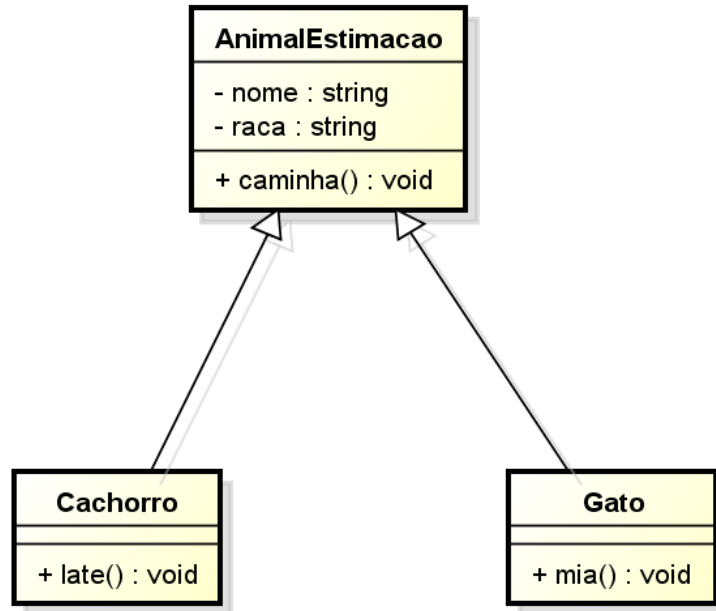


1. Implemente as classes do diagrama a seguir. Crie um programa para testar suas classes.



2. Implemente as classes do diagrama a seguir. Você tem a liberdade para criar os construtores que julgar necessários, bem como alterar as visibilidades dos atributos para melhor representação. Implemente as funções para calcular o perímetro e a área e para imprimir a forma em cada uma das subclasses. O método imprimir deve imprimir na tela o nome da forma e seus atributos. O método mostrarForma é estático e deve mostrar todas as informações da forma recebida como parâmetro, ou seja, imprimir, mostrar o perímetro e a área. Crie um programa para testar suas classes. No programa, chame a função mostrarForma para cada uma das formas disponíveis.

