

PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

TÍTULO DO PROJETO

Luis Felipe Munhoz Brião

1. OBJETIVOS

1.1 Objetivo Geral

Desenvolver um jogo que auxiliar pessoas a ter uma noção básica de cozinha de uma forma divertida.

1.2 Objetivos Específicos

- Aprender a desenvolver no unity;
- Desenvolver conhecimentos na linguagem C Sharp;
- Descobrir e utilizar um programa para criar sons e uma trilha sonora;
- Realizar o projeto do jogo;
- Atuar em todas as áreas de desenvolvimento do jogo.
- Criação de inimigos e do personagem principal;
- Criação de níveis

2. PÚBLICO ALVO

Pessoas com idade superior a 12 anos que tenham interesse em aprender a cozinhar.

3. JUSTIFICATIVA

Auxiliar pessoas que não se interessam por meios convencionais de aprender a cozinhar, como ver vídeo aulas ou participar de cursos, e desejam se divertir de uma forma pouco convencional.

4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA

Coletar uma quantidade e variedade de ingredientes em fases runner que serão utilizados para preparar uma variedade de receitas que serão avaliadas e será concedida a passagem para o próximo nível.

- Será um jogo em 3D, onde você será capaz de se movimentar no mapa, interagindo com os objetos como: Fogão, geladeira, Despensa, etc. Você ainda terá de controlar o tempo que a comida será cozida, o cozimento dos alimentos, a quantidade de condimentos que serão colocados, etc;
- Ele também contará com mecânicas que determinaram um tempo aproximado para que os alimentos sejam cozidos ao ponto, bem passados, mal passados, e queimados, ou não está pronto. Uma outra mecânica será uma quantidade aproximada de sal, pimenta, óleo, etc. Com isso se a comida não tiver os requisitos mínimos exigidos pela receita o jogador(a) terá de repetir a fase;

Bagé, 22 de março de 2019

Assinatura do aluno. _____