

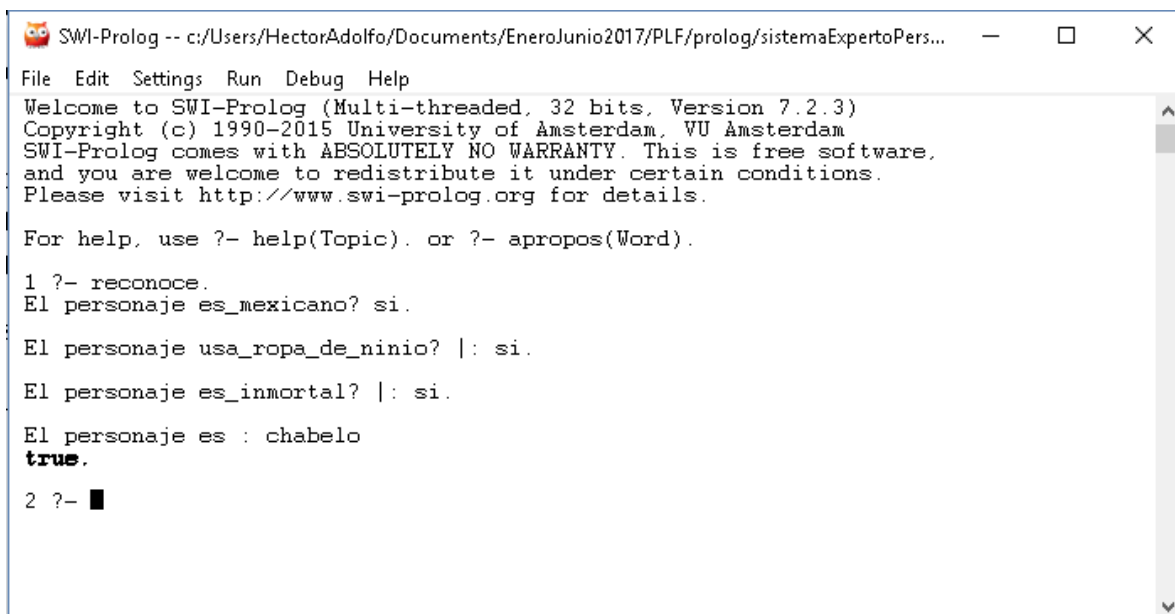
Actividad para acreditar la Unidad IV

En esta actividad trabajaremos con sistemas expertos.

Parte I. Investigar los siguientes temas y escribir sobre cada uno de ellos:

1. Que es un sistema experto
2. Arquitectura/Estructura de un sistema experto
3. Sistemas de razonamiento hacia adelante (Forward Chaining)
4. Sistemas de razonamiento hacia atrás (Backward Chaining)

Parte II. El sistema experto que se adjunta contiene una base de conocimiento y una serie de reglas para identificar animales según sus características. La actividad consiste en cambiar dicha base de conocimiento para que permita identificar personajes famosos. Ejemplo:



```
SWI-Prolog -- c:/Users/HectorAdolfo/Documents/EneroJunio2017/PLF/prolog/sistemaExpertoPers...
File Edit Settings Run Debug Help
Welcome to SWI-Prolog (Multi-threaded, 32 bits, Version 7.2.3)
Copyright (c) 1990-2015 University of Amsterdam, VU Amsterdam
SWI-Prolog comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY. This is free software,
and you are welcome to redistribute it under certain conditions.
Please visit http://www.swi-prolog.org for details.

For help, use ?- help(Topic). or ?- apropos(Word).

1 ?- reconoce.
El personaje es_mexicano? si.

El personaje usa_ropa_de_ninio? |: si.

El personaje es_inmortal? |: si.

El personaje es : chabelo
true.

2 ?- █
```