UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERÍA

ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y ENSAMBLADORES 1

SECCIÓN: N

CATEDRÁTICO: ROBINSON PÉREZ



Ayeser Cristián Oxlaj Juarez - 202010025

Luis Angel Barrera Velásquez - 202010223

Esteban Humberto Valdez Ennati - 202011535

Oward Francisco Alberí Sian Solis - 201901807

Josué Rodolfo Morales Castillo - 202010033

Gerber Emerson Ordoñez Tucubal - 202004060

Elías Abraham Vásquez Soto - 201900131

ÍNDICE

CÓDIGO ARDUINO	2
CÓDIGO APLICACIÓN ANDROID CODIGO DE SERVICIOS	8 17
DESCRIPCIÓN HERRAMIENTAS UTILIZADAS	33

CÓDIGO ARDUINO

```
#include <LiquidCrystal.h>
#define COLS 16 // Columnas del LCD
#define ROWS 2 // Filas del LCD
#define VELOCIDAD 100 // Velocidad a la que se mueve el texto
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
char *s;
String des="";
String ocp="";
String re="";
String datos="";
B11111, B11111 };
B11111, B11111 };
B11100, B11100 };
B00110, B00000 };
B00001, B00000 };
B10000, B00000 };
B11111, B11111 };
B11111, B11111 };
B11100, B11100 };
```

```
byte parte44[8] = { B11111, B11111, B11111, B01001, B01001, B01001,
B00110, B00000 };
B00001, B00000 };
B10000, B00000 };
B00000 };
void setup() {
 lcd.createChar(2, parte2);
void loop() {
```

```
if(movimiento!="FULL") {
```

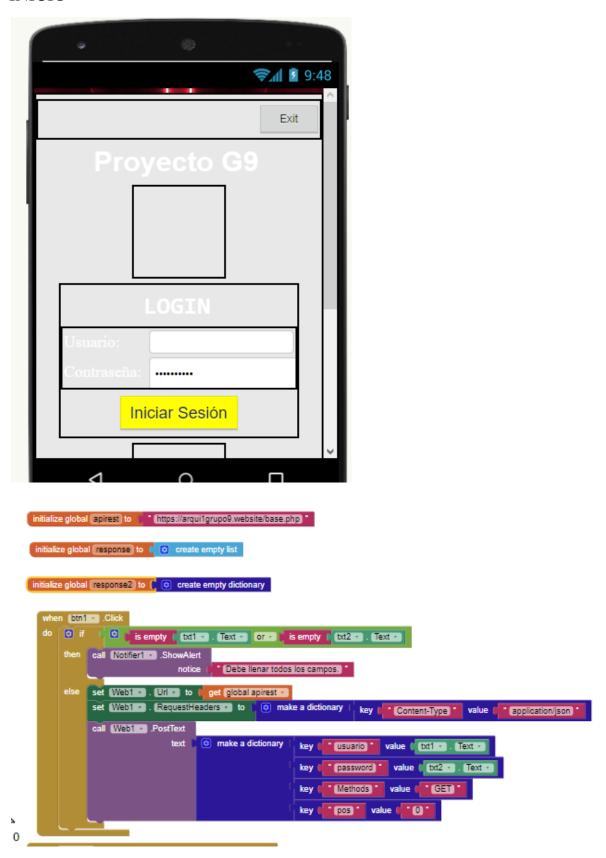
```
#define ZERO 11
#define NINETY 10
#define OPEN 9
#define CLOSE 8

int state = 0;

void setup() {
   pinMode(ZERO, OUTPUT);
   pinMode(NINETY, OUTPUT);
   pinMode(OPEN, INPUT);
   pinMode(CLOSE, INPUT);
```

CÓDIGO APLICACIÓN ANDROID

INICIO



```
when Web1 .GotText
              url responseCode responseType responseContent
      do if get responseCode = = 200
                                     then set global response to call Web1 JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               jsonText ( get responseContent *
                                                                                  get value for key ( resultado response 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      screenName | Screen2 •
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   startValue (txt1 * . Text *
                                                                                    else if get value for key ( resultado response get global response refront found response res
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              = 2
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               when Button2 * .Click
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               me 🕽 Admin 🔹
                                                                                       else call Notifier1 . ShowAlert
                                                                                                                                                                                                                                                                           notice join No se encontró este usuario:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           txt1 * . Text *
                                                                          call Notifier1 . ShowAlert
```

```
when Button1 . Click
do O if O is empty TextBox1 • . Text • Or • is empty PasswordTextBox1 • . Text •
    then call Notifier1 .. ShowAlert
                notice Debe llenar todos los campos para registrar.
    else set Web2 • . Url • to get global apirest • set Web2 • . Requestrieaders • to ; o make a dictionary | key ( * Content-Type * value ( * application/json * )
           call [Web2 * .PostText

    make a dictionary ( key usuario value TextBox1 · . Text · )

                                                       key [ password value [ PasswordTextBox1 v . Text v
                                                       key [ * Methods * value ( * POST *
                                                       key ( pas value ( 0 )
when Web2 - .GotText
 [url] [responseCode] [responseType] [responseContent]
do O if get responseCode = 200
    then set global response2 • to call Web2 • .JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                  jsonText get responseContent •
          call Notifier1 .ShowAlert
                            notice get value for key i "msg"
in dictionary get global response2 or if not found i not found
```

NIVEL 1 Y 2 DEL PARQUEO.



```
when Button3 . Click
 do open another screen with start value screenName | Level2 •
                                      startValue | get global User •
when Button2 • .Click

do set Web7 • . Url • to get global apirest •

set Web7 • . RequestHeaders • to | 0 make a dictionary | key ( * Content-Type * value ( * application/json * )
    cal Web7 .PostText
                       text 0 make a dictionary key Methods value (* ENTRADA)*
                                                     key ( " usuario " value ( get global User s
initialize global barrers to 🚺 😉 create empty dictionary
 when Web7 .GotText
 [url | responseCode | responseType | responseContent
 do 😝 if get responseCode * = * 200
     then set global barrera • to call Web7 • .JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                                  get responseContent •
            then call BluetoothClient1 . SendText
            else call Notifier1 - .ShowAlert
                                notice | El parqueo se encuentra lleno.
     initialize global 📆 to 🕻 🙋 create empty dictionary
      do set Web2 . Unit to t get global apirest .

set Web2 . Requestionsers to t @ make a dictionary t key ( * Content-Type * value ( * application/pon *
          call (Web211) .PostText
                           text 0 make a dictionary key (Methods) value ("UPDATETIME"
                                                      key [ time value ( TextBox1 v . Text v
     when Web2 - .GotText
[url] responseCode responseType responseContent
     do (a) if | get responseCode * (200)
          then set global mag to call WG52 JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                             get responseContent •
               cal Notifier .ShowAlert
                                         get value for key | "meg "
in dictionary | get (global mag "
or if not found | "not found "
```

```
initialize global (parqueos) to 🚺 🖸 create empty list
    when Clock1 . Timer
    do set Web1 . Url to get global apirest set Web1 . RequestHeaders to @ make a dictionary key Content-Type value application/son
             call Web1 . PostText
                                               when [Web1 * ].GotText
      url responseCode responseType responseContent
    do (c) if get responseCode • = • 200
            then set global parqueos • to call Web1 • JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                                                                                               jsonText get responseContent •
                         for each item in list | get global parqueos *
                         do if get value for key : 1
                                                                                                                         = 0
                                                               in dictionary | get [item • or if not found] • not found
                                   then O if get value for key state = 0
                                                                          in dictionary get item or if not found not found
                                                then set Button22 . BackgroundColor to (
                                                           set [mage9 * ]. Picture * to [0]
                                                                        get value for key state = 1
                                                                          in dictionary get item v
                                                then set Button22 . BackgroundColor to
    initialize global contadores to 0 create empty dictionary
      when Clock2 .Timer
      do set Web2 . Url to get global apirest .
               set (Web2 • . RequestHeaders • to ( @ make a dictionary ( key ( Content-Type • value ( application/json ) •
               call [Web2 : PostText
                                                              make a dictionary key ( Methods value ( GETNUMP1)
         when [Web2 * ].GotText
          url responseCode responseType responseContent
         do (if get responseCode * = * 200
                 then set global contadores to call Web2 JsonTextDecodeWithDictionaries
                                                                                                                                                  jsonText get responseContent •
                             set Label4 . Text to ( 😊 join | Parqueos disponibles:
                                                                                                        set Label5 . Text . to ( ) join
                                                                                                          Parqueos ocupados:
                                                                                                        get value for key cupados cupados get global contadores or if not found cupados cupadores cupado
                               set Label6 . Text . to ( ) join |
                                                                                                         Parqueos reservados:
                                                                                                         get value for key reservados
                                                                                                             in dictionary | get global contadores *
or if not found | * not found *
```

```
initialize global pos to 📘 📶
  when Button22 - .Click
  do 🔞 🌠 Button22 • . BackgroundColor • 😑 • 🖟
      then set Web3 . Url to get global apirest .
            set (Web3 • ) . Request/leaders • to ( @ make a dictionary | key ( Content-Type • value ( application/json •
            call Web3 . PostText
                           text 0 make a dictionary key ( Methods value ( RESERVA)
                                                     key ( " usuario " value ( get global User
           set global pos - to 0
   when Button24 . Click
   do if | Button24 * BackgroundColor * = * |
       then set Web3 . Url to get global apirest .
            set Web3 . RequestHeaders to | 0 make a dictionary | key ( Content-Type value ( application/json )
             call (Web3 * .PostText
                            text 0 make a dictionary key 0 Methods value 0 RESERVA
                                                      key ( * usuario * value ( get global User
            set global pos * to [1]
  when Button23 - .Click
```

```
do (a) if in pat choice in the S.
         then set (Web4.**). Units to get global aprest.*

set (Web4.**). RequestHeaders * to 0 make a dictionary | key (** ContestStype) ** value (** application/set **)
                call (W854 ** .PostText
                                      taxt : make a dictionary key ( Methods value ( UPDATER) *
                                                                         key ( * (IZHATO * Value ( get Global Uzer
                                                                         key ( a value | get global ses
    initialize global tiemps to 🔋 🧿 create empty dictionary
      uri responseCode responseType responseContent

do 0 if | get responseCode = 200 |
then set global mag = to cal Webt = JsonTextDecodeWithDidd
                                                                                   nDictionaries
jsonText | get responseContent |
                 call (Notifier) Show/Aert
notice get value for key | "msg | "
in dictionary | get (global msg | "
or if not found | "not found | "not found | "
set (Wabdin) (Carried habitages) to | @ make a dictionary | key | "Content-Type " value | "application sen "
                  cell (National ShowAlert
                   call Woods PostText
                            text o make a dictionary | key ( Methoda value ( GETTIME *
initalize global contador to
   hen Web5 .GofText
```

```
do 0 responseCode responseType responseType responseCode 
                                      set Clocks . Items renabled to to the set clocks contador to get value for key ( clocks tempo or in dictionary ) get Clocks tempo or in not found ( not found )
                                          set Button30 . Visible to true *
set Button1 . Enabled to false *
set UstFicker1 . Enabled to false *
                                           set Button3 . Enabled . to false .
             set Label17... Text... to | @ join | Tempo de reserve:
                                                                                                                                                                                      get global contador •
              then call Notifier! ShowNert
notice | Su tempo de reserva se ha acabado |
set Uabel17* Text* to | ***
set Cock3* TimerEnabled* to | false **
set Wabil* Line to | get global aprest **
set Wabil* RequestHeasers* to | @ make a dictionary | key | ** ContentsType ** value | ** application|sen **
                                              call Web5 Postfext text 0 make a dictionary key (* Mothoss value (* REMOVE *
                                                                                                                                                                                                                                                        key ( " UZUSTO " value ( get (1005) Uzer *)
              else set (global contador se to get (global contador se est
```

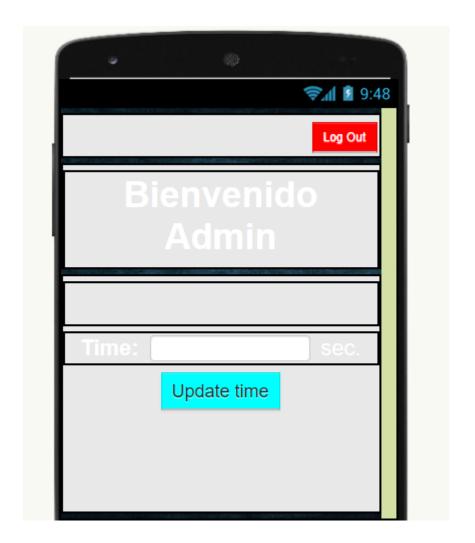
```
when Webs Cotton

If pet responseCode responseContent

do of pet responseCode code Webs JaonTextDecodeWithDictionaries

set get responseContent code get responseContent code get responseContent code responseContent code
```

Administrador:



CODIGO DE SERVICIOS

CONEXIÓN SERIAL PARA BASE DE DATOS (PYTHON)

```
import tkinter as tk
import serial
import requests
import time
import threading
import json
s = serial.Serial(port='COM2', baudrate=9600,
                                                          timeout=200,
write timeout=1)
           serial.Serial(port='COM3', baudrate=9600, timeout=200,
write timeout=1)
estadoLED1 old = "0"
estadoLED2 old = "0"
estadoLED3 old = "0"
estadoLED4 old = "0"
estadoLED5 old = "0"
estadoLED6 old = "0"
estadoLED7 old = "0"
estadoLED8 old = "0"
estadoLED9 old = "0"
estadoLED10 old = "0"
estadoLED11 old = "0"
estadoLED12 old = "0"
estadoLED13 old = "0"
estadoLED14 old = "0"
estadoLED15 old = "0"
estadoLED16 old = "0"
def hilo():
   global estadoLED1 old
   global estadoLED2 old
   global estadoLED3 old
   global estadoLED4 old
   global estadoLED5 old
   global estadoLED6 old
   global estadoLED7 old
   global estadoLED8 old
   global estadoLED9 old
```

```
global estadoLED10 old
global estadoLED11 old
global estadoLED12 old
global estadoLED13 old
global estadoLED14 old
global estadoLED15 old
global estadoLED16 old
    url1 = 'https://arquilapi.000webhostapp.com/base.php'
    args1 = {"Methods": "GETP2"}
    response1 = requests.post(url1, json=args1, timeout=4)
    args = {"Methods": "GETP1"}
    response = requests.post(url, json=args, timeout=4)
    if response.status code == 200 and response1.status code==200 :
        payload = response.json()
        payload1=response1.json()
        payload.extend(payload1)
        resultado = payload
        estadoLED1 = resultado[0].get('state')
        if estadoLED1!=estadoLED1 old:
            estadoLED1_old = estadoLED1
            if estadoLED1 == "2":
                cadena = "A,2"
        estadoLED2 = resultado[1].get('state')
        if estadoLED2!=estadoLED2 old:
            estadoLED2 old = estadoLED2
            if estadoLED2 == "2":
        estadoLED3 = resultado[2].get('state')
```

```
estadoLED3 old = estadoLED3
   if estadoLED3 == "2":
estadoLED4 = resultado[3].get('state')
   estadoLED4 old = estadoLED4
   if estadoLED4 == "2":
estadoLED5 = resultado[4].get('state')
if estadoLED5!=estadoLED5 old:
    estadoLED5 old = estadoLED5
   if estadoLED5 == "2":
        cadena += "E,2"
estadoLED6 = resultado[5].get('state')
if estadoLED6!=estadoLED6 old:
   estadoLED6 old = estadoLED6
   if estadoLED6 == "2" :
       cadena += "F,2"
estadoLED7 = resultado[6].get('state')
if estadoLED7!=estadoLED7 old:
    estadoLED7 old = estadoLED7
   if estadoLED7 == "2":
```

```
estadoLED8 = resultado[7].get('state')
if estadoLED8!=estadoLED8 old:
    estadoLED8_old = estadoLED8
    if estadoLED8 == "2":
estadoLED9 = resultado[8].get('state')
if estadoLED9!=estadoLED9 old:
    estadoLED9 old = estadoLED9
   if estadoLED9 == "2":
estadoLED10 = resultado[9].get('state')
if estadoLED10!=estadoLED10 old:
    estadoLED10 old = estadoLED10
    if estadoLED10 == "2":
        if(cadena != ""):
        cadena += "J,2"
estadoLED11 = resultado[10].get('state')
if estadoLED11!=estadoLED11 old:
    estadoLED11 old = estadoLED11
   if estadoLED11 == "2":
estadoLED12 = resultado[11].get('state')
if estadoLED12!=estadoLED12 old:
    estadoLED12_old = estadoLED12
    if estadoLED12 == "2":
estadoLED13 = resultado[12].get('state')
if estadoLED13!=estadoLED13 old:
    estadoLED13 old = estadoLED13
```

```
if estadoLED13 == "2":
                    cadena += "M, 2"
            estadoLED14 = resultado[13].get('state')
            if estadoLED14!=estadoLED14 old:
                estadoLED14_old = estadoLED14
                if estadoLED14 == "2":
                       cadena += ","
            estadoLED15 = resultado[14].get('state')
            if estadoLED15!=estadoLED15 old:
                estadoLED15 old = estadoLED15
                if estadoLED15 == "2":
                    cadena += "0,2"
            estadoLED16 = resultado[15].get('state')
            if estadoLED16!=estadoLED16 old:
                estadoLED16 old = estadoLED16
                if estadoLED16 == "2":
                print(cadena)
                s.write(cadena.encode())
            time.sleep(2)
def lectura():
        time.sleep(2)
```

```
raw string b = s.readline()
            raw string s = raw string b.decode('utf-8')
            print(raw_string_s)
            parametros=raw_string_s.split(",")
            url = 'https://arquilapi.000webhostapp.com/base.php'
                        args = {"Methods": parametros[0],"estado"
parametros[1],"id":parametros[2]}
            response = requests.post(url, json=args)
            payload = response.json()
def consultarlcd():
            args = {"Methods": "GETNUMP12"}
            response = requests.post(url, json=args, timeout=4)
            cadena=""
            if response.status code == 200 :
                payload = response.json()
                ocupado = payload.get('ocupados')
                res = payload.get('reservados')
                tot = ocupado + res
                    cadena +="FULL,"
                elif ocupado==16:
```

```
cadena +="FULL,"
                else:
                cadena += str(payload.get('disponibles'))+","
                cadena += str(payload.get('ocupados'))+","
                cadena += str(payload.get('reservados'))
                   print(cadena)
                   s.write(cadena.encode())
            time.sleep(5)
def encender():
    t=threading.Thread(target=hilo,args=())
    t.start()
    t2=threading.Thread(target=lectura, args=())
    t2.start()
    t3=threading.Thread(target=consultarlcd,args=())
    t3.start()
sc = tk.Tk()
sc.config(width=300, height=180)
sc.title("Control de Led")
b1 = tk.Button(text="On", command=encender)
b1.place(x=50, y=10)
sc.mainloop()
```

BASE DE DATOS (PHP)

```
<?php
require once './Conexion.php';
$conexion = new Conexion();
$conectar = $conexion->Conectar();
$body = json decode(file get contents("php://input"), true);
data = array();
if ($body['Methods'] != '') {
 switch ($body['Methods']) {
   case 'POST':
       // $data["usuario"] = $body['usuario'];
       // $data["password"] = $body['password'];
            $consulta2 = "SELECT * FROM `usuarios` WHERE `user` LIKE
 {$body['usuario']}'";
        $resultado2 = $conectar->prepare($consulta2);
        $resultado2->execute();
       if ($resultado2->rowCount() >= 1) {
            $data["msg"] = "The user already exists.";
        } else {
                  $consulta = "INSERT INTO `usuarios` (`id`, `user`,
 password`,`pos`)
                        VALUES
                                     (NULL,
                                                   '{$body['usuario']}',
 {$body['password']}', '{$body['pos']}')";
            $resultado = $conectar->prepare($consulta);
            $resultado->execute();
            $data["msg"] = "The user was added.";
       echo json encode($data);
     break;
   case 'GET':
        $usuario = $body['usuario'];
        $clave = $body['password'];
            $consulta = "SELECT * FROM `usuarios` WHERE `user` LIKE
 {$usuario}' AND `password` LIKE '{$clave}'";
        $resultado = $conectar->prepare($consulta);
```

```
$resultado->execute();
        if ($resultado->rowCount() >= 1) {
            if($usuario == "admin"){
                $data["resultado"] = 2;
            }else{
                $data["resultado"] = 1;
        } else {
          $data["resultado"] = 0;
        echo json encode($data);
     break;
    case 'GETP1':
        $consulta = "SELECT * FROM `Parking 1`";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetchall(PDO::FETCH OBJ);
        echo json encode($resultado);
     break;
     case 'GETP2':
        $consulta = "SELECT * FROM `Parking 2`";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetchall(PDO::FETCH OBJ);
        echo json encode($resultado);
     break;
    case 'GETNUMP1':
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 1` WHERE `state`
LIKE '0'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetch();
        $data["disponibles"] = $resultado[0];
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 1` WHERE `state`
LIKE '1'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetch();
```

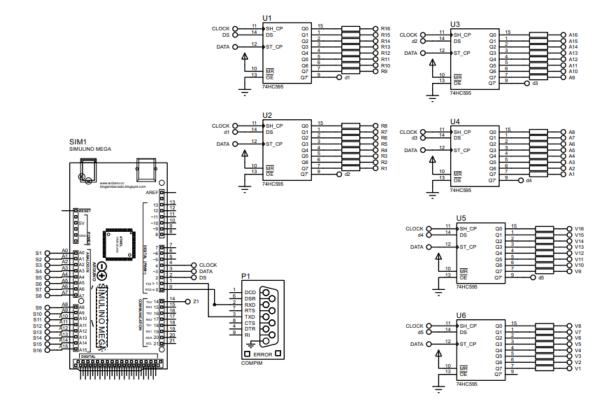
```
$data["ocupados"] = $resultado[0];
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 1` WHERE `state`
LIKE '2'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
       $resultado = $ejecutar->fetch();
        $data["reservados"] = $resultado[0];
        echo json encode($data);
     break;
     case 'GETNUMP2':
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 2` WHERE `state`
LIKE '0'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetch();
        $data["disponibles"] = $resultado[0];
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 2` WHERE `state`
LIKE '1'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
        $resultado = $ejecutar->fetch();
        $data["ocupados"] = $resultado[0];
          $consulta = "SELECT COUNT(*) FROM `Parking 2` WHERE `state`
LIKE '2'";
        $ejecutar = $conectar->prepare($consulta);
        $ejecutar->execute();
       $resultado = $ejecutar->fetch();
        $data["reservados"] = $resultado[0];
       echo json encode($data);
     break;
      case 'UPDATEP1':
          $consulta = "UPDATE `Parking 1` SET `state` = '2', `user` =
 {$body['usuario']}' WHERE `Parking 1`.`id` = {$body['id']};";
        $resultado = $conectar->prepare($consulta);
        $resultado->execute();
        $data["msg"] = "Parking reserved";
       echo json_encode($data);
      break;
      case 'UPDATEP2':
```

```
$consulta = "UPDATE `Parking 2` SET `state` = '2',
 {$body['usuario']}' WHERE `Parking 2`.`id` = {$body['id']};";
        $resultado = $conectar->prepare($consulta);
        $resultado->execute();
        $data["msg"] = "Parking reserved";
        echo json encode($data);
      break:
      case 'RESERVA':
            $usuario = $body['usuario'];
              $consulta = "SELECT * FROM `Parking 1` WHERE `user` LIKE
 {$usuario}'";
            $resultado = $conectar->prepare($consulta);
            $resultado->execute();
            if ($resultado->rowCount() >= 1) {
                $resultado2 = $resultado->fetch(PDO::FETCH BOTH);
                $data["id"] = $resultado2[0] + 1;
                $data["ocupado"] = true;
                $data["nivel"] = 1;
            } else {
                    $consulta = "SELECT * FROM `Parking 2` WHERE `user`
LIKE '{$usuario}'";
                $resultado = $conectar->prepare($consulta);
                $resultado->execute();
                if ($resultado->rowCount() >= 1) {
                    $resultado2 = $resultado->fetch(PDO::FETCH BOTH);
                    $data["id"] = $resultado2[0] + 1;
                    $data["ocupado"] = true;
                    $data["nivel"] = 2;
                } else {
                    $data["id"] = 0;
                    $data["ocupado"] = false;
                    $data["nivel"] = 0;
            echo json encode($data);
        break;
```

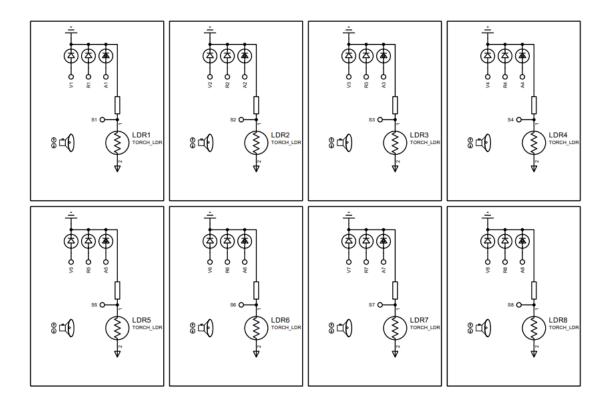
```
case 'GETTIME':
           $consulta = "SELECT * FROM `Tiempo` WHERE `id` = 0";
           $resultado = $conectar->prepare($consulta);
           $resultado->execute();
           $resultado2 = $resultado->fetchAll();
           $data["time"] = $resultado2[0]['time'];
           echo json encode($data);
       break;
       case 'UPDATETIME':
            $consulta = "UPDATE `Tiempo` SET `time` = '{$body['time']}'
WHERE `Tiempo`.`id` = 0;";
           $resultado = $conectar->prepare($consulta);
           $resultado->execute();
           $data["msg"] = "The time was updated";
           echo json encode($data);
       break;
       case 'UPDATEP1 PROT':
                     $consulta = "UPDATE `Parking 1` SET `state`
 {$body['estado']}',
                      `user` = '' WHERE
                                                `Parking 1`.`id`
$body['id']};";
           $resultado = $conectar->prepare($consulta);
           $resultado->execute();
           $data["msg"] = "Estado actualizado.";
           echo json encode($data);
       break;
       case 'UPDATEP2 PROT':
                     $consulta = "UPDATE `Parking 2` SET `state`
 {$body['estado']}',
                      `user` = '' WHERE
                                                 `Parking 2`.`id`
{$body['id']};";
           $resultado = $conectar->prepare($consulta);
           $resultado->execute();
           $data["msq"] = "Estado actualizado.";
           echo json encode($data);
       break;
} else {
    $data = ['error' => 'No hay Methods'];
```

DIAGRAMA DEL CIRCUITO

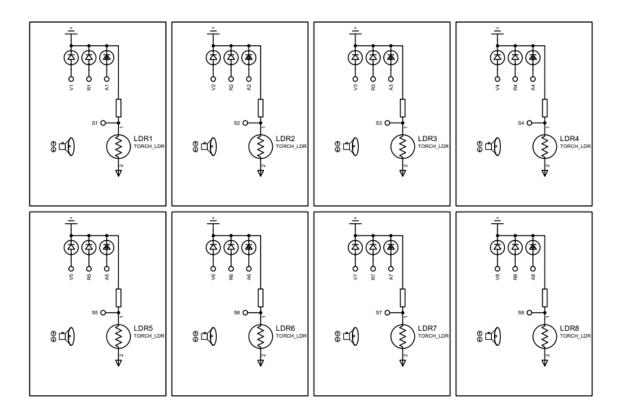
Diagrama De Los Niveles

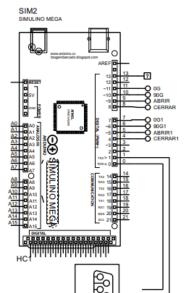


PARQUEO 1

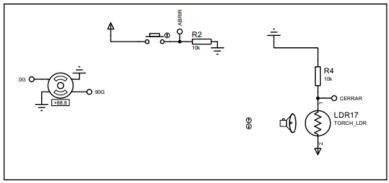


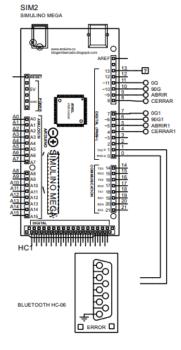
PARQUEO 2



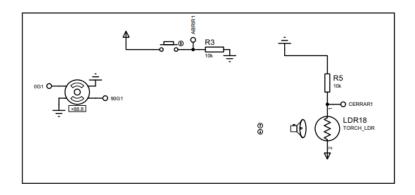


Barra De Entrada

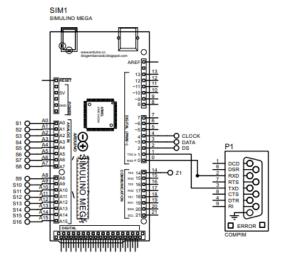


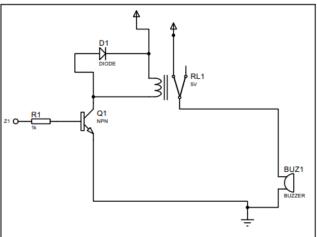


Barra De Salida

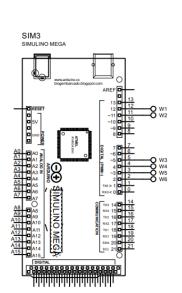


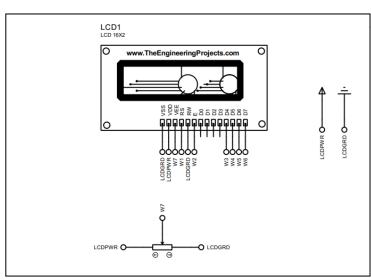
Alarma





PANTALLA LCD





DESCRIPCIÓN HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Python:

Python es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML). Los desarrolladores utilizan Python porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes. El software Python se puede descargar gratis, se integra bien a todos los tipos de sistemas y aumenta la velocidad del desarrollo.

Pyserial:

PySerial es una librería de python que permite comunicarse a través de comunicaciones por serial (RS-232).

Esto puede ser muy útil para mandar o recibir datos de periféricos que sean comunes o que tú mismo hayas hecho de una manera increíblemente sencilla y sin tener que complicarse para nada con este tipo de programación.

Hostinger:

Hostinger International, Ltd. es un proveedor de alojamiento web y dominios web. Fundada en el año 2004, Hostinger ahora posee más de 30 millones de usuarios, en conjunto con filiales en 178 países. La empresa ofrece servicios de alojamiento web compartido, en la nube y VPS con MySQL, FTP y PHP así como una fácil integración con WordPress, Shopify, Drupal, etc.

Hostinger es una compañía asociada con 000Webhost, Niagahoster y Weblink.

PHP:

Es un lenguaje de programación destinado a desarrollar aplicaciones para la web y crear páginas web, favoreciendo la conexión entre los servidores y la interfaz de usuario. Entre los factores que hicieron que PHP se volviera tan popular, se destaca el hecho de que es de código abierto.