

Benchmark	Time	CPU	Iterations
benchmark_construct_quadtree/10000000/0	10568 ms	10540 ms	1
benchmark_construct_quadtree/10000000/1	9357 ms	1384 ms	1
benchmark_construct_quadtree/10000000/2	4308 ms	791 ms	1

Durch Testen verschiedener cut off Werte, konnte ich feststellen dass man mit 125.000 als cut off wert ganz gut fährt. Desto niedriger man den Wert setzt desto länger wird construct parallel durchgeführt. Jedoch lohnt es sich irgendwann nicht mehr noch mehr threads zu nutzen, sondern die Methode sequentiell laufen zu lassen