

Ejercicio de Reforzamiento

PIAD-315

MODELADO Y DISEÑO DEL SOFTWARE

Ingeniería de Software con
Inteligencia Artificial
Semestre III

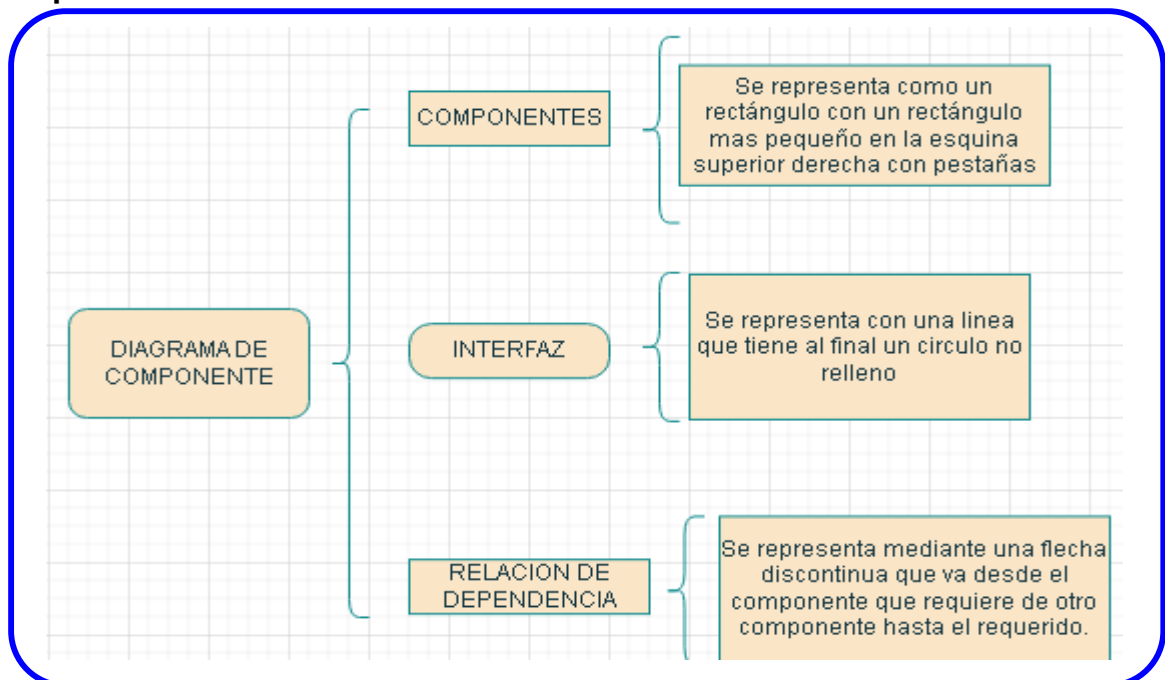


EJERCICIO 03

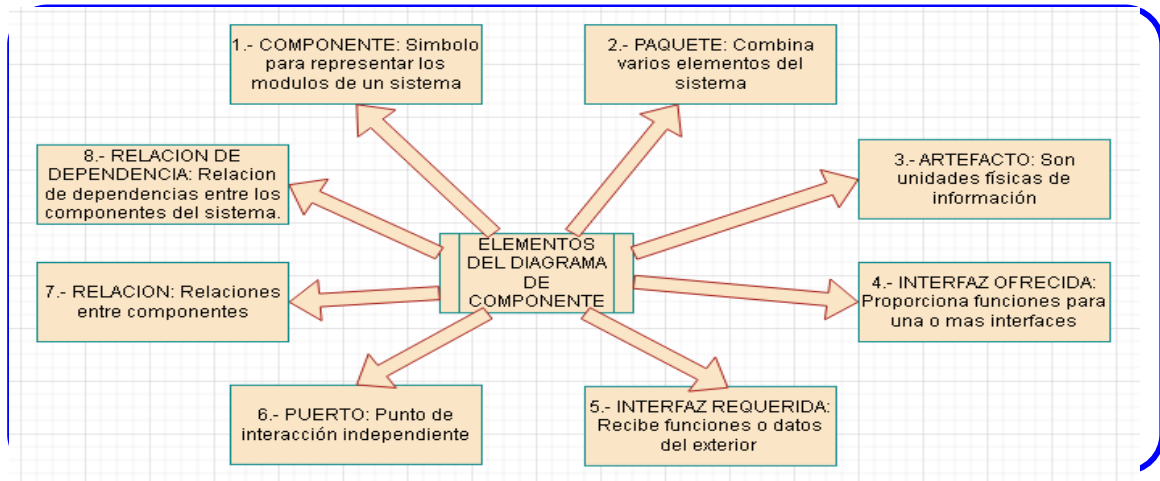
Modela arquitectura de software

A continuación, se presentan un grupo de ejercicios propuestos de autoestudio referidos al tema de la unidad y que complementa el aprendizaje.

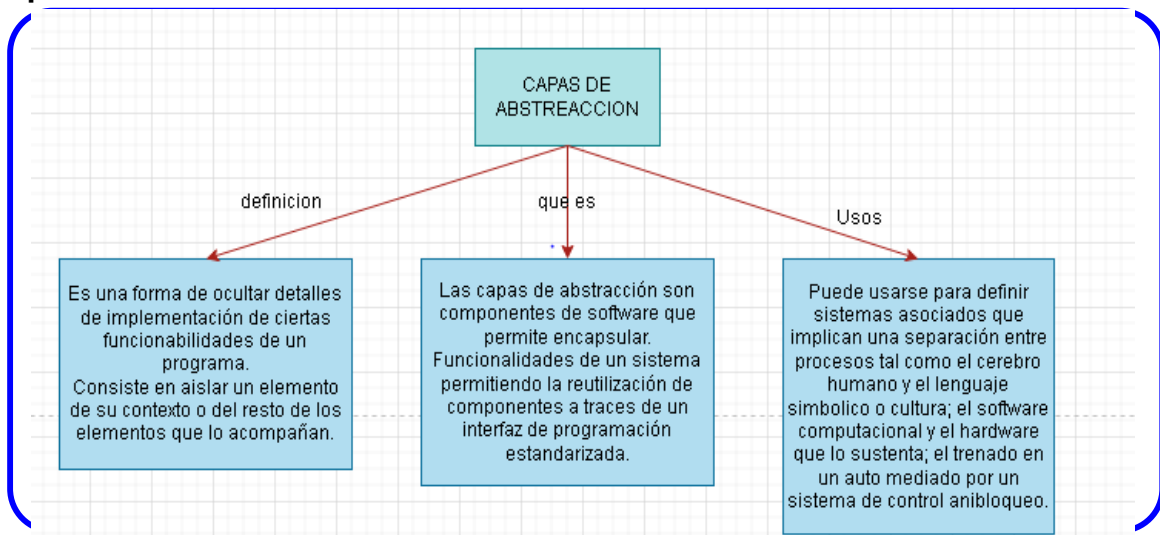
1. Determinar mediante un cuadro sinóptico algunos usos del diagrama de componentes.



2. Identificar, describir y graficar los elementos del diagrama de componentes mediante un cuadro conceptual.



3. Realizar mediante un mapa conceptual las capas de abstracción en la arquitectura del software



4. Realizar un cuadro sinóptico y describir las características e importancia del diagrama de componentes

CARACTERISTICAS	IMPORTANCIA
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Muestra como el sistema esta dividido en componentes y las dependencias entre ellos. <input type="checkbox"/> Provee una vista arquitectónica de alto nivel del sistema. <input type="checkbox"/> Ayuda a los programadores a visualizar el camino de implementación. <input type="checkbox"/> Permite tomar decisiones respecto a las tareas de implementación 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Nos permite ver el modelo de un sistema o subsistema. <input type="checkbox"/> Permite especificar un componente con interfaces bien definidas. <input type="checkbox"/> Representa aspectos físicos del sistema. <input type="checkbox"/> Se puede construir a partir del modelado de clases y escribir desde cero para un nuevo sistema. <input type="checkbox"/> Se puede importar desde otros proyectos



SENATI