



Relatório de Implementação de uma interface web para gerir os eventos de corridas

Tecnologia Web

Jailson Varela - 40699

Luís Borges - 47297

Évora, Janeiro de 2023

Objetivo do trabalho

O objetivo deste trabalho é criar uma interface web com um servidor para gerir eventos de corrida, e também fazer armazenamento persistente, em PostgreSQL de diferentes eventos e atletas fazendo as respectivas solicitações/procura, usando técnicas estudadas na disciplina.

Desenvolvimento do Trabalho

Antes de começarmos a desenvolver o trabalho e começarmos a escrever código, foram tomadas decisões específicas sobre a forma como iríamos abordar o problema proposto. Primeiramente começamos por implementar o nosso base de dados chamado “runningEvents” e as seguintes tabelas que serão usadas para armazenar os dados dos eventos, dos atletas, uma outra tabela para armazenar data e hora e diferentes paragens dos atletas. Criamos um ficheiro controlador onde tem vários controladores que nos retornam as paginas solicitadas e também controladores que recebe as entradas do usuário como argumentos, eles são mapeados para URLs e respondem a diferentes tipos de solicitações HTTP (GET, POST, etc.). Usamos a interface “RowMapper” para mapear linhas de resultados de consultas SQL.

Tambem usamos as expressões Thymeleaf que são processadas no servidor, e o resultante é enviado para as nossas paginas HTML.

Decidimos que iríamos dividir a interface web em vários ficheiros HTML de forma a ser mais fácil alterar o conteúdo que pretendemos mostrar. Além disso, tomámos a decisão de dividirmos o corpo de cada ficheiro HTML em 4 partes: cabeçalho (header), divisão com a barra de pesquisa (div), divisão com conteúdo principal (body) e rodapé (footer).

Criamos também um ficheiro CSS que alberga toda a configuração do aspeto da nossa interface web desde o header até ao footer.

Dificuldades encontradas

No decorrer da realização do trabalho a maior dificuldade encontrada foi essencialmente a implementacao do nosso base de dados e fazer comparações e interacoes entre dados de diferentes tabelas.

Infelizmente o projecto não faz tudo o que nos foi solicitado pois tivemos dificuldades com a parte de segurança, fazendo com que não hajam restrições de acesso à conteúdos da aplicação e também não faz a parte de pagamentos.

Porém o projeto consegue pesquisar eventos, adicionar eventos, inscrever atletas, consultar atletas que fazem parte de um evento.

Conclusão

Com a realização deste trabalho podemos concluir que desenvolvemos as nossas capacidades na arquitetura Model-View-Controller (MVC) pondo em prática conhecimentos adquiridos ao longo das aulas e entender um pouco da dificuldade e do trabalho de utilizar estas ferramentas para a construção da base de um aplicativo web.