

Luís Felipe Teixeira Dias Brescia

luisfelipebrescia@gmail.com | (31) 98106-1459 | <https://luisbrescia.tech>

Atuo como desenvolvedor de software desde 2023 em ambientes profissionais, com foco em tecnologias como Vue.js, Laravel e Flutter. Além da experiência profissional, desenvolvo projetos pessoais e realizo trabalhos como freelancer desde 2020, sempre buscando aprimorar minhas habilidades relacionadas à tecnologia de forma geral. Atualmente, busco uma oportunidade como desenvolvedor júnior para contribuir em novos projetos e continuar evoluindo profissionalmente.

Experiência profissional

[iHungry](#)

Desenvolvedor de Software | Agosto 2024 - Atual

- Desenvolvimento e manutenção de totens de autoatendimento com Vue e Electron, incluindo a criação de um totem do zero.
- Atuação ativa em decisões de UX/UI, contribuindo para definição de layouts, fluxos e experiência visual dos sistemas web e mobile.
- Reestruturação e recriação de componentes essenciais do sistema em Vue, resultando em uma interface mais moderna, eficiente, intuitiva e de fácil manutenção.
- Implementação de lógica e fluxos personalizados para diferentes perfis de usuários, estruturando estratégias para adaptar dashboards e funcionalidades sem duplicação de código.
- Criação e ajuste de rotas na API REST em Laravel, expandindo funcionalidades e realizando manutenções conforme as necessidades do projeto.
- Integração da API interna com serviços externos de emissão de NFC-e, incluindo implementação de autenticação, obtenção de tokens e comunicação entre sistemas.

Tags: Docker, PHP, Laravel, Blade, Eloquent ORM, RESTful APIs, Vue, Typescript, Electron, Websockets.

[Atendeaí](#)

Desenvolvedor de Software | Setembro 2023 – Janeiro 2025

- Atuação na migração do sistema de Nuxt 2 para Nuxt 3, aprimorando performance e mantendo a compatibilidade entre ambientes.
- Criação de funcionalidades complexas em Vue, incluindo formulários dinâmicos com regras personalizáveis de validação, keybindings e interações específicas para agilizar o uso do sistema.
- Implementação eficiente de integrações com APIs REST, garantindo comunicação confiável e segura entre serviços.
- Desenvolvimento e execução de testes end-to-end (E2E), assegurando a estabilidade e confiabilidade do sistema em todas as etapas de desenvolvimento.

- Colaboração em dois aplicativos mobile completos, entregues em produção, integrados com as plataformas web.
- Refatoração contínua do código, estruturando o sistema com alta coesão e baixo acoplamento, reduzindo tempo de manutenção.
- Participação ativa em sessões de code review e pair programming, promovendo a qualidade do código e o compartilhamento de conhecimento entre a equipe.

Tags: HTML, CSS, Javascript, Vue, Nuxt, Pinia, Cypress, Dart, Flutter, Nunjucks, Scrum, Agile.

Formação Acadêmica

PUC Minas

Graduação em Engenharia de Software | 2023 - 2026 (cursando)

- Estruturas de Dados e Algoritmos (Implementação em Java, Análise de Complexidade)
- Sistemas Operacionais (Gerenciamento de Processos, Threads, Sistemas de Arquivos)
- Organização e Programação de Computadores (Montagem, Arquitetura, Lógica de Programação em Baixo Nível)
- Desenvolvimento de Aplicativos Mobile (Flutter, Dart, Android)
- Engenharia de Software (Metodologias Ágeis, UML, Documentação de Projetos)
- Experiência do Usuário/Interfaces do Usuário (UX/UI) (Figma, Prototipação, Design System)
- Programação Orientada a Objetos (Java, Padrões de Projeto, Boas Práticas)

CEFET-MG

Técnico em Informática | 2020 - 2022

- Algoritmos e Lógica de Programação (C, C++)
- Programação Web (HTML, CSS, JavaScript, PHP, Servlets)
- Banco de Dados (PostgreSQL)
- Linguagem de Programação (Java, C++ Avançado)
- Desenvolvimento de Sistemas e Microserviços
- Redes de Computadores (Funcionamento, Protocolos, Segurança)
- Sistemas Operacionais (Serviços, Administração)
- Estruturas de Dados
- Organização e Arquitetura de Computadores
- Projeto de Sistemas (Engenharia de Software, Análise e Modelagem)