



**TASKUNITY**

# SUMÁRIO

**03** QUEM SOMOS?

**04** PARTICIPANTES DO PROJETO

**05** PROCESSOS

**06** TECNOLOGIA

**07** INDICADORES DE DESEMPENHO

**08** APRENDIZADOS

**09** CONCLUSÃO

# **QUEM SOMOS?**

**TASK UNITY É UMA APLICAÇÃO WEB,  
QUE VISA DISPONIBILIZAR DIFERENTES  
PESSOAS TRABALHAREM DE FORMA  
INDEPENDENTE NO MESMO PROJETO  
SEM A NECESSIDADE DE QUALQUER  
INCONVENIÊNCIA BUROCRÁTICA**

## **PARTICIPANTES:**

- **ANDRÉ TEIICHI SANTOS HYODO**
- **GUSTAVO PEREIRA DE OLIVEIRA**
- **LUÍS FELIPE BRESCIA**
- **LUIZ FELIPE CAMPOS DE MORAIS**
- **MARCUS VINÍCIUS CARVALHO DE OLIVEIRA**

# **PARTICIPANTES DO PROJETO**

## **CONTRATANTE**

- **CRIA PROJETO NA PLATAFORMA**
- **CONTRATA FREELANCERS**
- **GERENCIA MEMBROS DA EQUIPE**
- **INTERAGE COM MEMBROS DA EQUIPE**

## **FREELANCER**

- **PUBLICA SEU SERVIÇO NA PLATAFORMA**
- **ACEITA OU RECUSA OFERTAS**
- **APÓS SEU SERVIÇO SER CONTRATADO, INTERAGE COM CONTRATANTE E/OU MEMBROS DA EQUIPE**

# PROCESSOS

## GERENCIAR LOGIN

- CADASTRAR UMA NOVA CONTA
- ENTRAR COM UMA CONTA JÁ CADASTRADA
- CRIAR USUÁRIO
- VALIDAR EMAIL
- VALIDAR LOGIN

## GERENCIAR PROJETO

- ACESSAR TELA DE PROJETOS
- ACESSAR PROJETO
- CRIAR NOVO PROJETO
- EXCLUIR PROJETO
- EDITAR PROJETO

## GERENCIAR EQUIPE

- ACESSAR TELA DE EQUIPE
- CRIAR EQUIPE
- SOLICITAR ENTRADA PARTICIPANTE
- EDITAR PARTICIPANTE
- REMOVER PARTICIPANTE

## CONTRATAR FREELANCER

- ANUNCIAR OS SERVIÇOS QUE PRECISA PARA SEU PROCESSO
- ANUNCIAR SEU SERVIÇO NA PLATAFORMA
- APRESENTAR MAIS DETALHADAMENTE AS TAREFAS A SEREM DESENVOLVIDAS
- COMEÇAR A REALIZAR AS ATIVIDADES JUNTO À EQUIPE

## GERENCIAR TAREFA

- PESQUISAR POR UMA NOVA TAREFA
- SELECIONAR TAREFA E ENVIAR CANDIDATURA
- VISUALIZAR SOLICITAÇÃO DE TAREFAS
- CANCELAR CANDIDATURA
- ACEITAR/RECUSAR PROPOSTA
- SELECIONAR UMAS DAS TAREFAS JÁ ATRIBUÍDAS
- ADICIONAR MENSAGEM À TAREFA
- MARCAR TAREFA COMO CONCLUÍDA
- CRIA TAREFA NA EDIÇÃO DO PROJETO
- ANALISAR CANDIDATURA
- ANALISAR TAREFA

# TECNOLOGIAS

Dimensão	Tecnologia
Versionamento	Git
Front end	Vue.js
Front end	Tailwindcss
Back end	Java SpringBoot
Log do sistema	Log4J
Teste	JUnit
Deploy	Vercel
Banco de Dados	PostgreSQL



# INDICADORES DE DESEMPENHO



# APRENDIZADOS

## JAVA SPRING BOOT

FOI MUITO PRODUTIVO E IMPORTANTE APRENDER A TRABALHAR COM O SPRING BOOT, QUE FOI A TECNOLOGIA UTILIZADA EM TODO O BACKEND DO PROJETO.

## INTEGRAÇÃO

O GRUPO APRENDEU MUITO SOBRE A INTEGRAÇÃO, TANTO DO BACK-END COM O FRONT-END, MAS TAMBÉM COM O BANCO DE DADOS UTILIZADO.

## ROTAS

OUTRO APRENDIZADO MUITO IMPORTANTE FOI O USO DE ROTAS PARA A LIGAÇÃO ENTRE BACK-END E FRONT-END.

## TRABALHO EM EQUIPE

UM DOS MAIORES APRENDIZADOS QUANDO SE TRATA DE UMA EQUIPE, FOI O USO DE SPRINTS E ISSUES NO AMBIENTE DO GITHUB PARA A ORGANIZAÇÃO DAS TAREFAS AO LONGO DO SEMESTRE.

## DOCUMENTAÇÃO

UM DOS MAIORES DESAFIOS PARA TODO O GRUPO E, CONSEQUENTEMENTE, UM APRENDIZADO INCRÍVEL FOI APRENDER A DOCUMENTAR DETALHADAMENTE, NA PRÁTICA, TODO O PROJETO.



# CONCLUSÃO

**O TASKUNITY FOI UM PROJETO QUE TROUXE MUITO APRENDIZADO AO GRUPO, POSSIBILITANDO A INTEGRAÇÃO INTERDISCIPLINAR, ONDE O CONHECIMENTO ADQUIRIDO EM OUTRAS MATÉRIAS FOI UTILIZADO COMO FERRAMENTA PARA O DESENVOLVIMENTO DO TRABALHO. EM ESPECIAL, A PRÁTICA DE DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO FOI UM GRANDE DESAFIO, VISTO QUE FOI O PRIMEIRO CONTATO DE MUITOS COM UMA ATIVIDADE COM ESSE NÍVEL DE DETALHAMENTO.**

**O GRUPO DEIXA AQUI UM AGRADECIMENTO ESPECIAL AOS PROFESSORES LUIZ E LAERTE POR TODO O APRENDIZADO PASSADO EM CADA ACOMPANHAMENTO SEMANAL, PREPARANDO TODOS PARA ALGUNS DOS DESAFIOS PRÁTICOS QUE O MERCADO DE TRABALHO IRÁ PROPORCIONAR.**



**TASK**UNITY

**OBRI GADO**