**Quiz**

**Exerice1**

Dans le but de gérer le parking des voitures du collège Maisonneuve, on veut créer une application automatique qui, une fois le parking est plein :

1. ferme la porte du parking devant les voitures entrantes
2. Affiche le message « parking est plein »
3. Informe l’agent de sécurité

Créer toutes les classes nécessaires à cette application en utilisant le pattern observateur

**Exercice2**

L'Internet des objets ou IoT, est l'extension d'[Internet](https://fr.wikipedia.org/wiki/Internet) à des choses et à des lieux du monde physique. Alors qu'Internet ne se prolonge habituellement pas au-delà du monde électronique, l'Internet des objets connectés représente les échanges d'informations et de données provenant de dispositifs du monde réel avec le réseau Internet.

Nous voulons créer une application qui envoie une notification aux voitures lors du changement du feu de circulation.

1. Créez les classes nécessaires pour cette application et implémentez les fonctions pour aviser les voitures du changement du feu de la circulation.
2. Faites le test nécessaires afin de valider la notification les voitures