**Exercice 1:**

On veut créer une classe «RobotFabrication Abri »

Fabrication d’un abri peut être en béton ou en en bois.

Pour ce faire, on a besoin de 3 étapes suivantes :

* Créer une architecture
* Déterminer les équipements nécessaires
* Ranger les outils de magasin

**Exercice 2 :**

On veut créer une application “flash » qui lit une vidéo ou audio. Les deux classes partagent quelques actions :

* Sélection d’un outil media
* Lecture d’un fichier
* Affichage d’un message d’accueil sur l’écran crée par développeur «  welcome to template media »