



UN PARCHE

Universidad Nacional De Colombia

Programación Orientada a Objetos

Manual de base de datos

Juan Sebastián Montaña(jmontanoo@unal.edu.co),
Nirvana Gherenny Cerón (nceronm@unal.edu.co),
Luis Gabriel Peraza (lperazam@unal.edu.co).

Manual de base de datos

La base de datos o el servicio por parte del servidor permite almacenar toda la información que viene por parte del usuario. En este caso se usa un formato SQL para almacenar la información en tablas y con eso poder hacer una consulta más sencilla, con esto también podemos mostrar la información al usuario de las publicaciones que guarda, también podemos moderar como administradores a los usuarios de la aplicación según las normas establecidas.

Objetivos:

- Poder almacenar la información de los usuarios en una base de datos.
- Poder administrar la actividad del usuario en base a su comportamiento.
- Poder almacenar información de contacto para que el usuario tenga un canal de apoyo.
- Poder moderar cualquier tipo de actividad y poder dar información de contactos de profesionales.

Base de datos y paso a paso:

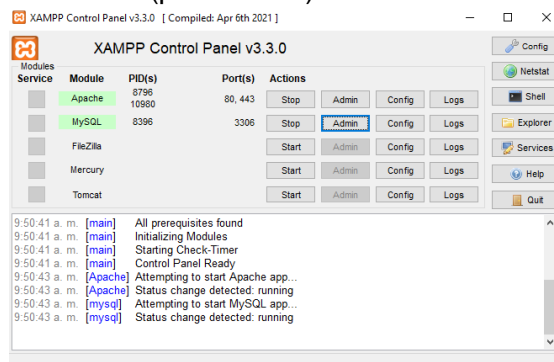
Para UNParche hemos decidido realizarla por medio de MySQL-PHPMyAdmin que nos permite tener un servidor local a

través de una conexión a los puertos que se realiza por medio del programa XAMPP, para realizar todo este procedimiento se realiza a través de estos pasos:

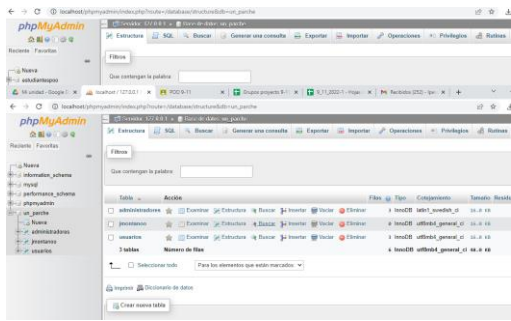
1. Se realiza la conexión a los puertos del servidor local por medio del programa XAMPP, para esto se debe realizar lo siguiente:

1.1. Se abre el programa XAMPP-control

1.2. Se da click en la conexión de MySQL con la conexión al puerto 80 u 8080 (por defecto).



1.3. Se abre el navegador y se ingresa la dirección localhost/dashboard para verificar que se haya conectado correctamente.

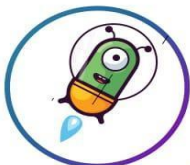


La base de datos es un_parche y las tablas que se ven en la parte inferior izquierda es donde se almacena toda la información del usuario y permite acceder al usuario a su cuenta mientras corroboramos que sea el usuario quien está ingresando

2. Se verifica que la aplicación esté conectada correctamente a la base de datos, si el usuario inicia sesión correctamente la aplicación está conectada.



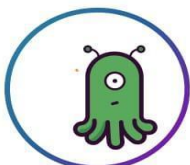
¿Que quieres hacer hoy?



Aprender Mas 🧐



Mi Diario 📖



Social Blog ❤️



Relax ✌️



3. El usuario si no tiene una cuenta puede crear una que se almacenará en la base de datos con su información y se creará una tabla para que pueda guardar sus publicaciones.



Crear cuenta

Nombre

Correo

Contraseña

Repetir contraseña

CREAR CUENTA

YA TENGO CUENTA

4. El usuario debe crear un código para que pueda ingresar datos en su diario y pueda acceder a él, a tratarse de algo personal se ha decidido que esto deba ingresarse con dicho código y que sea solamente el usuario quien pueda acceder.

9:57 83%

Codigo Diario

Codigo Enviado

Codigo Diario

Repite Codigo

GUARDAR

5. El usuario podrá guardar sus publicaciones y se guardará con la fecha en la que realizó dicha publicación.

9:58 82%

¿Porque te sientes asi?

¿Porque te sientes asi?

⏮ ⏭

6. En el aplicativo de administradores podemos controlar la actividad del usuario y así poder mantener una estabilidad en nuestra aplicación.
7. El administrador podrá ingresar datos de contactos profesionales para que el usuario pueda tener acceso a dichos contactos.

Programas usados:

1. Xampp.



2. PHPMyAdmin.



3. Android Studio.



4. Netbeans.



Lenguajes de programación usados:

1. Java.



2. Xml.



3. MySQL.

