INSTALACIÓN Y DESCARGA DE GIT

Procederemos a descargar e instalar Git paso a paso.

Descarga del programa

1. Ir al sitio:

https://git-scm.com/downloads

2. Fijarse la plataforma o S.O. que tenemos en nuestra computadora:



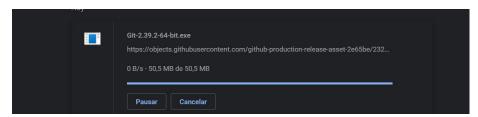
3. Nuevamente verificamos el tipo de sistema que tenemos en el S.O. si es de 32 o 64 bits:



** Hay una versión portable



4. Una vez que definamos, lo descargamos, no es muy pesado:

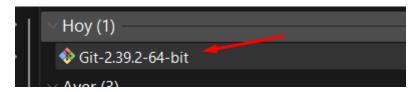


Ahora procederemos a instalar el programa.

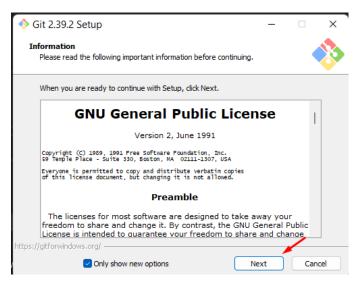
Instalación del programa

Una vez descargado procedemos a su instalación:

1. Ubicamos el archivo ejecutable:



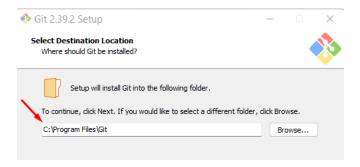
Hacemos doble clic en él y simplemente vamos a seguir los pasos.



Destildamos esta opción para poder personalizar mejor la instalación:



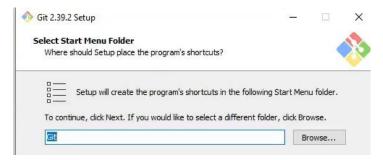
2. Ubicamos la ruta en donde instalaremos el programa:



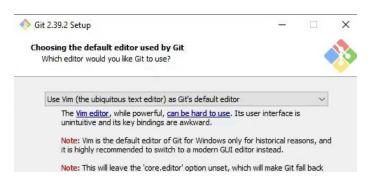
3. En la siguiente ventana es muy importante que esté tildado lo mostrado con las flechas rojas:



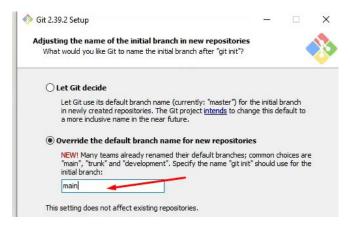
4. Podemos dejar el mismo nombre:



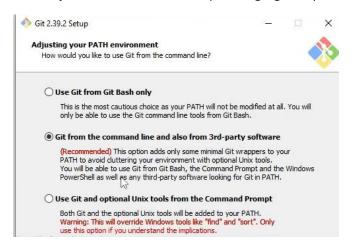
5. Acá nos pregunta qué editor de código utilizaremos, pueden usar el que les quede más cómodo.



6. Es el nombre que definiremos a nuestra **rama principal** (tema que se explicará en clase), le ponemos *main* en donde indica la flecha roja:



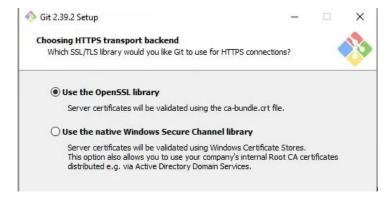
7. Le dejamos lo **recomendado**, que se agregue al path a una línea de comandos:



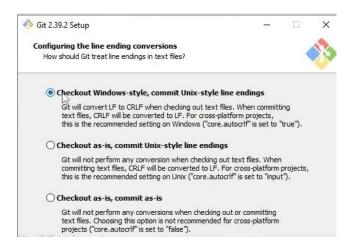
8. En esta ventana dejamos en *OpenSSH* que es una librería de seguridad:



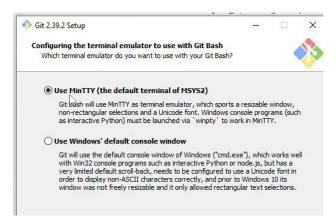
- ** Es importante a la hora de autenticarnos y preferimos antes que nada la seguridad.
- 9. En la siguiente ventana lo dejamos así, ya que es consecuencia del punto anterior:



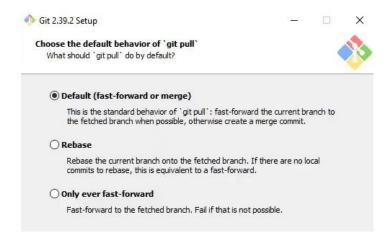
10. En este paso lo dejamos en Windows-style:



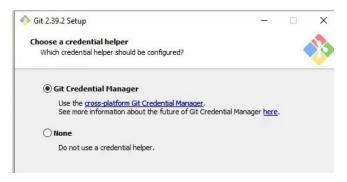
11. Este paso es para utilizar la **terminal** por defecto:



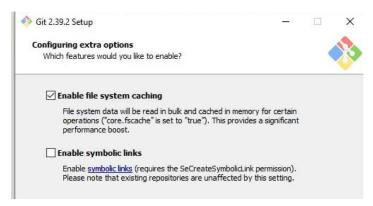
12. En esta ventana es para cuando hagamos un put (que es otro tema que veremos en clase):



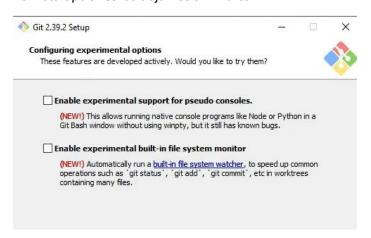
13. Esta parte es para el tema **credenciales**, muy importantes a la hora de trabajar en un equipo de desarrollo:



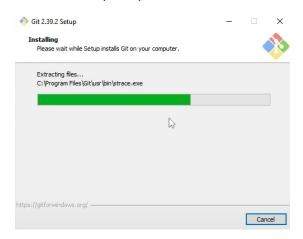
14. En este apartado estamos habilitando una caché:



15. Esta opciones las dejamos sin marcar:



16. Y con esto ya empezamos a instalar Git:



17. Si queremos ya lo podemos "lanzar" y clic en Finalizar:



18. Si presionamos la tecla Windows van a ver que ya nos deberían aparecernos las herramientas que instalamos:

