



Nombre: Leonel Barre Salinas

Curso: 9 A

Fecha:10/9/2024

Ejercicio: Simular el lanzamiento de dados y mostrar los resultados.

1. Lanza un dado virtual generando un número aleatorio entre 1 y 6.
2. Muestra el resultado del lanzamiento al jugador.
3. Ofrece la opción de lanzar los dados nuevamente.
4. Mantén un registro de los resultados de cada lanzamiento si es necesario.

Análisis:

1. El programa usa Aleatorio (1, 6) para simular el lanzamiento del dado, obteniendo un número entre 1 y 6.
2. Cada lanzamiento muestra el número obtenido al jugador.
3. El jugador puede decidir si quiere lanzar el dado otra vez.
4. Los resultados son una cadena todos los lanzamientos al final.

Variables

Variable Numérica tipo Entero: n= Número que ingresa; i= Contador.

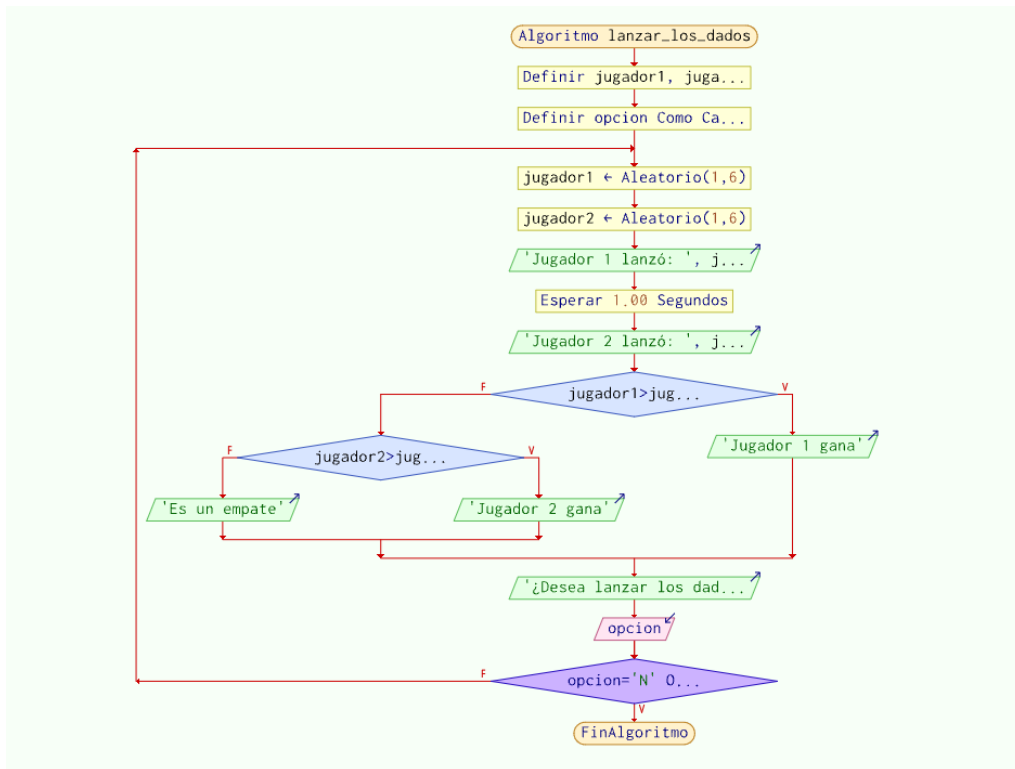
Variable Lógica: n/s

Pseudocódigo:

```
1  Proceso lanzar_los_datos
2      Definir jugador1, jugador2 Como Entero;
3      Definir opcion Como Caracter;
4
5      Repetir
6
7          jugador1 ← Aleatorio(1, 6);
8          jugador2 ← Aleatorio(1, 6);
9
10         Escribir "Jugador 1 lanzó: ", jugador1;
11         Esperar 1.00 segundos;
12         Escribir "Jugador 2 lanzó: ", jugador2;
13
14         Si jugador1 > jugador2 Entonces
15             Escribir "Jugador 1 gana";
16         Sino
17             Si jugador2 > jugador1 Entonces
18                 Escribir "Jugador 2 gana";
19             Sino
20                 Escribir "Es un empate";
21             FinSi
22         FinSi
23
24         Escribir "¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N): ";
25         Leer opcion;
26
27     Hasta Que opcion = "N" O opcion = "n"
28 FinProceso
29
```



Diagrama de Flujo:



Prueba de escritorio:

Número que ingresa (n)	Proceso				Mensaje
	Condición 1(n<=1)				
	Verdadero			Falso	
	Condición 2 (n MOD i=0)	Condición 3 (np)			
		Verdadero	Falso		
1				X	Error: El número debe de ser mayor a 1.
3	SI	SI			El número 3 es primo.
2	NO		X		El número 2 no es primo.

Firma del estudiante: _____ Calificación: _____



*** Ejecución Iniciada. ***

```
Jugador 1 lanzó: 4
Jugador 2 lanzó: 5
Jugador 2 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> 4
Jugador 1 lanzó: 2
Jugador 2 lanzó: 1
Jugador 1 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> |
```

*** Ejecución Iniciada. ***

```
Jugador 1 lanzó: 4
Jugador 2 lanzó: 5
Jugador 2 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> 4
Jugador 1 lanzó: 2
Jugador 2 lanzó: 1
Jugador 1 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> s
Jugador 1 lanzó: 5
Jugador 2 lanzó: 1
Jugador 1 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> 5
Jugador 1 lanzó: 3
Jugador 2 lanzó: 5
Jugador 2 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> s
Jugador 1 lanzó: 6
Jugador 2 lanzó: 1
Jugador 1 gana
¿Desea lanzar los dados nuevamente? (S/N):
> |
```